

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan serta mengacu pada rumusan masalah yang ada maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Pemanfaatan video animasi *3D* sebagai media pembelajaran pengenalan peraturan badminton untuk pemula dapat dijadikan sebagai sarana pengetahuan karena terdapat materi materi pengetahuan tentang peraturan badminton.
2. Pemanfaatan video animasi *3D* sebagai media pembelajaran pengenalan peraturan badminton untuk pemula sudah menyajikan informasi tentang badminton dengan jelas, ditambah visualisasi yang simpel dan mudah untuk dipahami.
3. Pada penelitian yang dilakukan sebelumnya ada data yang dikumpulkan peneliti yang menguji pengetahuan pemula dengan menggunakan 2 form sebelum dan sesudah melihat video dalam data ini peneliti mendapatkan hasil dari selisih form 1 dan form 2 sebesar **24,06** poin dengan Presentase kenaikan pemahaman responden dari kedua form tersebut adalah **48,7%**.

#### **5.2 Saran**

Setelah peneliti melakukan penelitian , peneliti meminta dan mengumpulkan saran yang diberikan sehingga saran yang dapat disimpulkan untuk meningkatkan kualitas dari video animasi *3D* khususnya sebagai media pembelajaran adalah sebagai berikut :

1. Dikarenakan peneliti menggunakan objek *3D* yang menyerupai manusia asli, maka disarankan untuk membuat objek *3D* lebih kartunis, sehingga pemula yang berasal dari kalangan anak-anak dapat menikmati visual yang dihadirkan sehingga tidak gampang bosan dengan pembelajaran yang dihadirkan.

2. Sensitivitas suara, karena peneliti merekam suara menggunakan microphone bawaan dari laptop maka terjadi noise yang agak mengganggu sehingga mempersulit peneliti dalam melakukan pengeditan, sehingga suara hasil render kecil dan harus menggunakan volume full agar suara dubbing terdengar.
3. Tidak adanya subtitle, alangkah baiknya jika kedepannya ditambah subtitle agar lebih mempermudah dalam memahami isi dari video
4. Durasi video yang sedikit lama, alangkah baiknya jika durasi video di persingkat agar tidak menimbulkan rasa bosan saat menonton.

