

BAB 5 PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan serta mengacu pada rumusan masalah pada bab-bab yang telah diuraikan sebelumnya, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut:

1. Peneliti berhasil membuat rancangan media pembelajaran interaktif untuk mata pelajaran matematika bangun ruang 3D
2. Adanya aplikasi media pembelajaran interaktif bangun ruang ini, membantu siswa dalam proses kegiatan belajar dengan diperolehnya hasil interpretasi skor sebesar 83,9% yang dikategorikan "Setuju". Artinya aplikasi bangun ruang AR yang dirancang dapat diterima dengan baik oleh para siswa SD N Pete.
3. Aplikasi *Augmented Reality* dengan materi matematika bangun ruang 3D berjalan dengan lancar.

5.2 Saran

Setelah melakukan penelitian, penulis memberikan saran untuk penyempurnaan dan pengembangan lebih terhadap sistem informasi akademik ini. Beberapa saran yang ingin disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan pembuatan *image target* untuk kedepannya perlu adanya peningkatan dalam *rating* pada *vuforia* untuk menambah responsibilitas dan akurat.
2. Model 3D masih sangat sederhana, alangkah baiknya kedepan dapat menambahkan animasi pada model 3D.
3. Untuk menambahkan minat kepada siswa alangkah baiknya untuk kedepannya menambahkan desain ui yang lebih kreatif dan berwarna