

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian tentang perancangan dan pembuatan animasi 2d “kehidupan” yang sudah diselesaikan, maka kesimpulan yang didapatkan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Video animasi dibuat menggunakan metode *Frame by Frame* pada proses *animating*.
2. Pembuatan film animasi 2D “kehidupan” ini terdiri dari 3 tahap, yaitu pra produksi yaitu mempersiapkan yang dibutuhkan dalam pembuatan film animasi seperti ide cerita, tema, sinopsis, perancangan karakter, dan *story-board*. Produksi, pada tahap ini pembuat film kartun 2D berlangsung. Pembuatan model, pembuatan *background*, *coloring*, dan animasi. Pasca produksi, pada tahap ini meliputi *sound effect*, perekaman suara (*dub-bing*), editing dan *rendering*.
3. Film animasi “kehidupan” ini berdurasi 2:15 menit.
4. Hasil akhir atau format dari film animasi 2D “Kehidupan” adalah .mp4.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian tentang perancangan dan pembuatan animasi 2d “kehidupan” yang sudah diselesaikan masih memiliki beberapa kekurangan dan membutuhkan pengembangan yang lebih jauh, maka dari itu peneliti akan menyampaikan saran sebagai berikut:

1. Pengujian belum dilakukan pada animasi tiga dimensi. Pada penelitian selanjutnya dapat diterapkan pada animasi tiga dimensi dengan metode editing yang sama
2. Untuk pengembangannya metode *frame by frame* dapat digunakan pada *software-software* editing video lain, seperti *adobe flash*.

3. Gunakan video referensi agar mempermudah menentukan *pose* pada sebuah gerakan.
4. Kualitas gerak animasi tidak hanya dengan memahami metode penganimasiannya saja, namun prinsip-prinsip animasi juga perlu dipahami dan diterapkan
5. Video animasi 2 dimensi ini bisa ditambahkan dengan fitur AR (*Augmented Reality*).

