

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Perkembangan teknologi dan perubahan sistem pemerintah berkembang dengan pesat. Kedua hal itu bermuara pada upaya pelaksanaan tugas, fungsi pengayoman dan pelayanan kepada masyarakat. Hal itu mendorong pemerintah untuk mengambil berbagai langkah penyesuaian dengan cepat sejalan dengan dinamika pembangunan yang terjadi. Salah satu melalui sensus penduduk. Sensus penduduk merupakan masalah penting yang harus ditangani dengan baik. Penanganan sensus penduduk yang baik akan berguna untuk menunjang pengambilan kebijakan pembangunan. Pelaksanaan kebijakan pembangunan tidak lepas dari peran serta instansi pemerintah. Peran instansi pemerintah dituntut untuk selalu mengikuti perkembangan teknologi. Perkembangan itu bertujuan untuk meningkatkan dan memperbaharui informasi. Peningkatan tersebut berkaitan erat dengan kondisi wilayah. Selain itu, pertumbuhan jumlah penduduk juga menjadi salah satu faktor utama dalam menentukan baik buruknya kondisi suatu wilayah. Dengan demikian, pemerintah melakukan pendataan penduduk atau sensus penduduk. Pendataan atau sensus penduduk tersebut dilakukan oleh Badan Pusat Statistik (BPS).

Badan Pusat Statistik (BPS) merupakan suatu lembaga pemerintah nondepartemen yang bertugas untuk menyelenggarakan kegiatan statistik dasar, melakukan koordinasi, dan kerjasama serta mengembangkan dan membina statistik

sesuai aturan perundang-undangan yang berlaku. Semakin berkembangnya zaman informasi sangatlah dibutuhkan masyarakat dalam memperoleh data yang akurat.

Sensus penduduk dalam penelitian ini mengambil data-data penduduk disuatu wilayah berdasarkan jumlah penduduk laki-laki, jumlah penduduk perempuan, sex ratio, dan kepadatan penduduk. Sistem Informasi Sensus Penduduk merupakan suatu penyajian informasi yang mempunyai kemampuan dalam hal penyajian informasi yang akurat, dan membantu mempermudah dalam pencarian suatu data sensus penduduk.

Sistem informasi diharapkan dapat meningkatkan kinerja dari suatu organisasi ataupun instansi agar lebih efektif dan efisien serta mudah dalam penerimaan informasi yang ingin disampaikan. Sistem Informasi Sensus Penduduk adalah alat yang bermanfaat untuk pengumpulan, penyimpanan, pengambilan kembali data yang diinginkan dan penayangan data keruangan yang berasal dari kenyataan dunia. Berdasarkan permasalahan diatas, maka dirasa penting untuk dirancang dan dibangun suatu **"SISTEM INFORMASI SENSUS PENDUDUK DESA SABDODADI BERBASIS WEB"**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian diatas rumusan akan diselesaikan adalah:

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi Sensus Penduduk Desa Sabdodadi Berbasis Web
2. Bagaimana cara penyampaian suatu informasi mengenai sensus penduduk di Desa Sabdodadi dengan menggunakan Web yang lebih menarik dan simpel ?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar dalam perancangan ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, maka permasalahan yang ada dibatasi sebagai berikut:

1. Data yang digunakan meliputi jumlah penduduk laki-laki dan perempuan, serta kepadatan penduduk di Desa Sabdodadi.
2. Penyampaian informasi mengenai sensus penduduk menggunakan Web.
3. Admin dapat melihat, menambah, dan menghapus data penduduk.
4. Menampilkan data penduduk yang berbentuk biodata profil seseorang dengan menggunakan tampilan berupa foto profil penduduk.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penyusunan skripsi ini adalah untuk merancang suatu perangkat lunak yang dapat memberikan informasi sensus penduduk desa Sabdodadi berbasis web.

Manfaat dari penyusunan tugas akhir (skripsi) ini, yaitu :

1. Membuat Sistem Informasi Sensus Penduduk Desa Sabdodadi Berbasis Web.
2. Membantu dan mempermudah petugas sensus dalam proses pensesusan penduduk di Desa Sabdodadi.
3. Hasil informasi yang diberikan dalam bentuk web dapat mempermudah diperolehnya informasi hasil sensus penduduk di Desa Sabdodadi.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian :

1. Dengan adanya Web ini membantu petugas sensus untuk mudah melakukan proses pensesusan di daerah Desa Sabdodadi.

2. Penulisan ini dapat menambah pengetahuan dibidang Kependudukan.

## **1.6 Metode Penelitian**

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **1. Metode Interview**

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

#### **2. Metode Observasi**

Suatu metode pengumpulan data yang dilakukan mengadakan pengamatan pada objek untuk memperoleh informasi yang dapat dijadikan penulisan.

#### **3. Metode Kepustakaan**

Suatu metode pengumpulan data yang merujuk pada buku-buku yang bersumber atau tersedia di perpustakaan maupun di internet yang dapat mendukung dalam penyusunan dan penulisan penelitian Skripsi ini.

#### **4. Metode Kearsipan**

Suatu metode pengumpulan data yang dilakukan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari tempat yang bersangkutan dalam bentuk dokumen.

### 1.6.2 Metode Analisis

Merupakan tahapan menganalisis sistem yang dibangun. Adapun metode analisis yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Analisis PIECES yang terdiri dari *Performance* (Kinerja), *Information* (Informasi), *Economics* (Ekonomi), *Control* (Pengendalian), *Efficiency* (Efisiensi) dan *Service* (Layanan).
- b. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari analisis kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional.
- c. Analisis kelayakan sistem terdiri dari analisis kelayakan teknologi, analisis kelayakan operasional, analisis kelayakan ekonomi dan analisis kelayakan hukum.

### 1.6.3 Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem, yang dilakukan adalah merancang UML (*Unified Modelling Language*) untuk menggambarkan sistem yang akan dibuat. Selain itu, yang dilakukan pada tahap perancangan sistem ini adalah merancang *interface*.

### 1.6.4 Pembuatan Sistem

Pada tahap pembuatan sistem, yang dilakukan adalah menerjemahkan perancangan UML (*Unified Modelling Language*) dan *interface* yang sudah dirancang ke dalam bahasa pemrograman.

### 1.6.5 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan dua pengujian, yaitu pengujian per modul (*white box*) dan pengujian sistem secara terintegrasi (*black box*).

#### 1. Uji White Box

Uji coba *white box* menggunakan struktur control rancangan untuk memperoleh *test cas*. Didasarkan pada pengamatan yang teliti tahap detail prosedur dan jalur logika yang melewati perangkat lunak diuji dengan memberikan *tase case* yang menguji serangkaian kondisi atau *loop* tertentu.

#### 2. Uji Black Box

Uji coba *black box* yaitu pengujian spesifikasi suatu fungsi atau modul apakah berjalan dengan sesuai dengan yang diharapkan atau tidak. Pengujian ini berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan terdiri dari 5 (lima) bab yang bertujuan untuk memberikan gambaran yang jelas tentang penulisan ini, mengolah, menyebarkan dan menguraikan data yang telah diperoleh sehingga penulisan ini dapat disajikan dengan baik dan benar. Mempermudah melihat dan mengetahui pembahasan yang ada pada skripsi ini secara menyeluruh, maka perlu dikemukakan sistematika yang merupakan kerangka dan pedoman penulisan skripsi. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

#### 1. Bagian Awal Skripsi

Bagian awal memuat halaman sampul depan, halaman judul, halaman persetujuan dosen pembimbing, halaman pengesahan, halaman motto dan persembahan, halaman kata pengantar, halaman daftar isi, halaman daftar table, halaman daftar gambar, halaman daftar lampiran, dan singkatan abstraksi.

## 2. Bagian Utama Skripsi.

Bagian Utama terbagi atas bab dan sub bab yaitu sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini pendahuluan materinya sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi antara lain: Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan (struktur organisasi, jabatan tugas dan wewenang), atau gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian.

Bab ini point utamanya adalah “analisis masalah”, yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Selain itu, sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

#### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari seluruh penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan dapat dikemukakan masalah yang ada pada penelitian serta hasil dari penyelesaian yang bersifat analisis obyektif. Sedangkan saran berisi mencantumkan jalan keluar untuk mengatasi masalah dan kelemahan yang ada. Saran ini tidak lepas ditunjukkan untuk ruang lingkup penelitian.