

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
BASECAMP CAFÉ MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Antonius Dwiputra Daeng

16.12.9279

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2023

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
BASECAMP CAFÉ MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Antonius Dwiputra Daeng

16.12.9279

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2023**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
BASECAMP CAFÉ MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

yang disusun dan diajukan oleh

Antonius Dwiputra Daeng

16.12.9279

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 27 Desember 2022

Dosen Pembimbing,

Ainul Yaqin, M.Kom

NIK. 190302255

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA
BASECAMP CAFÉ MENGGUNAKAN
FRAMEWORK CODEIGNITER**

yang disusun dan diajukan oleh

Antonius Dwiputra Daeng

16.12.9279

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Desember 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302412

Anna Baita, M.Kom
NIK. 190302290

Ainul Yaqin, M. Kom
NIK. 190302255

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Desember 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Antonius Dwiputra Daeng
NIM : 16.12.9279

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA BASECAMP CAFÉ MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

Dosen Pembimbing : Ainul Yaqin, M. Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan **gagasan, rumusan dan penelitian SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 22 Desember 2022

Yang Menyatakan,



Antonius Dwiputra Daeng

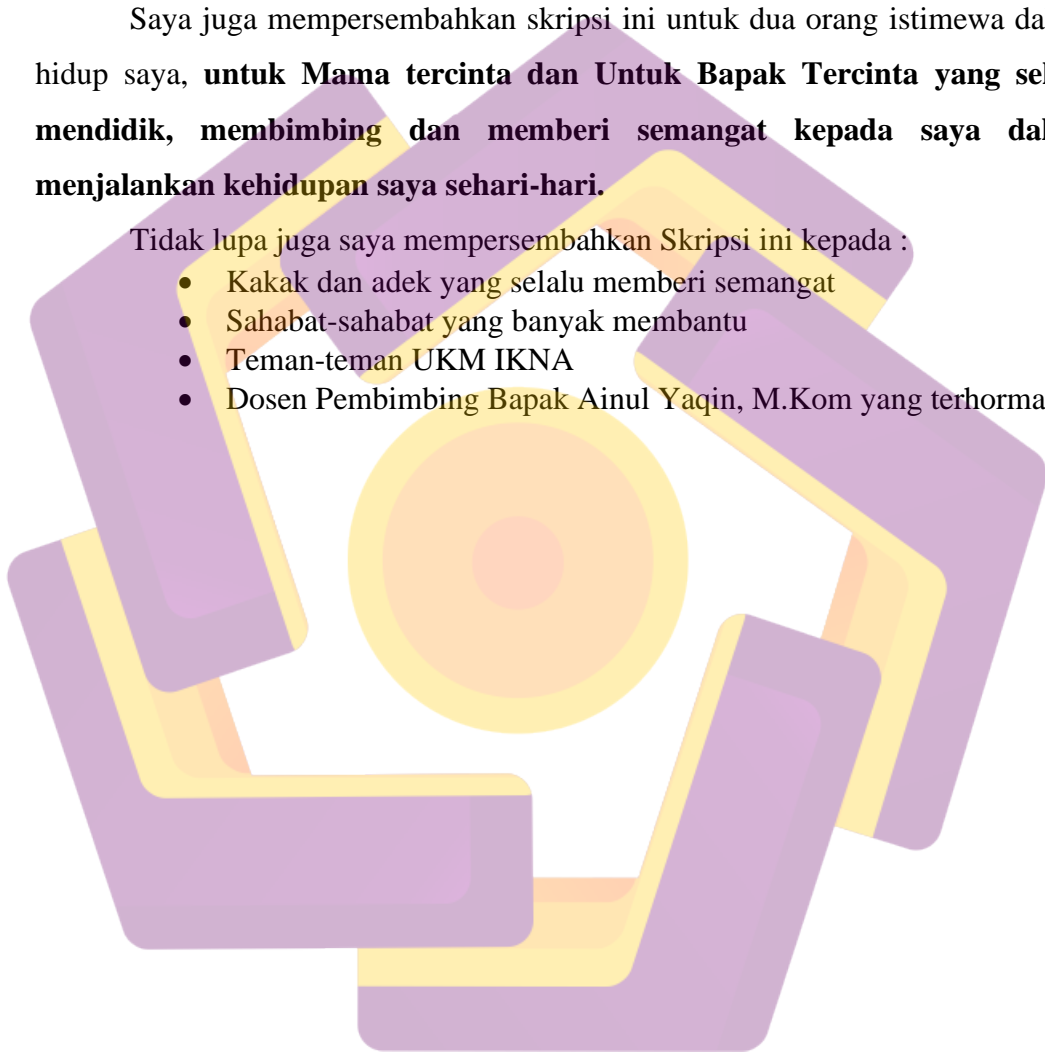
HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada Allah Tritunggal Maha Kudus, Bapa, Putra dan Roh Kudus serta Bunda Maria yang selalu membimbing jalam hidup saya.

Saya juga mempersembahkan skripsi ini untuk dua orang istimewa dalam hidup saya, **untuk Mama tercinta dan Untuk Bapak Tercinta yang selalu mendidik, membimbing dan memberi semangat kepada saya dalam menjalankan kehidupan saya sehari-hari.**

Tidak lupa juga saya mempersembahkan Skripsi ini kepada :

- Kakak dan adek yang selalu memberi semangat
- Sahabat-sahabat yang banyak membantu
- Teman-teman UKM IKNA
- Dosen Pembimbing Bapak Ainul Yaqin, M.Kom yang terhormat



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kepada Allah Bapa Yang Maha Kuasa karena atas penyertaan-Nya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Tugas akhir yang berjudul **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA BASECAMP CAFÉ MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”** disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan tingkat S1 pada Prodi Sistem Informasi Fakultas Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang tak terhingga kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan, dengan bimbingan dan motivasi serta semangat kepada penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Ucapan terimakasih tersebut ingin penulis sampaikan kepada:

1. Kedua orang tua penulis dan seluruh keluarga besar atas semua dukungan yang tak dapat penulis hitung dan tuliskan satu persatu.
2. Bapak dan Ibu Dosen yang selama ini telah melimpahkan ilmunya kepada penulis selama proses belajar mengajar di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng. Ibu Anna Baita, M.Kom, Bapak Ainul yaqin, M.Kom. selaku Dosen Penguji yang telah banyak memberikan saran dan kata-kata yang membangun untuk proses kedepannya.
4. Bapak Ainul yaqin, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing Akademik yang banyak memotivasi penulis, sekaligus Dosen Pembimbing Tugas Akhir yang selalu siap untuk membimbing dan membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Sahabat sekaligus Teman: Manto Jelahu, Indra Syukur, Aldo Deus, Firman Ardiman, Aldo Yosman, Ando ndoak, Tibost, Datus, Ompen dan beberapa orang yang tak sempat penulis sebutkan satu persatu yang selalu mendukung dan memberikan semangat kepada penulis.

6. Teman-teman Pengurus Ikna : Yanti , Engelbertus, Arnold,Rio, Desy, Guido, Boni, Bang Dimas, Bang Ronal, Bang Eky,Arin, Nery, Wuri, Tiara, Bang Adi, Reza, Dan Bagus
7. Dan semua pihak yang sudah memberikan masukan, saran, dan semangat yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu

Akhir kata, penulis menyadari bahwa tugas akhir ini jauh dari kata sempurna. Untuk itu penulis terbuka untuk kritik dan saran yang membangun dari pihak untuk penyempurnaan tugas akhir ini dan semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan, khususnya untuk adik-adik tingkat.

Yogyakarta, 14 Februari 2023

Antonius Dwiputra Daeng



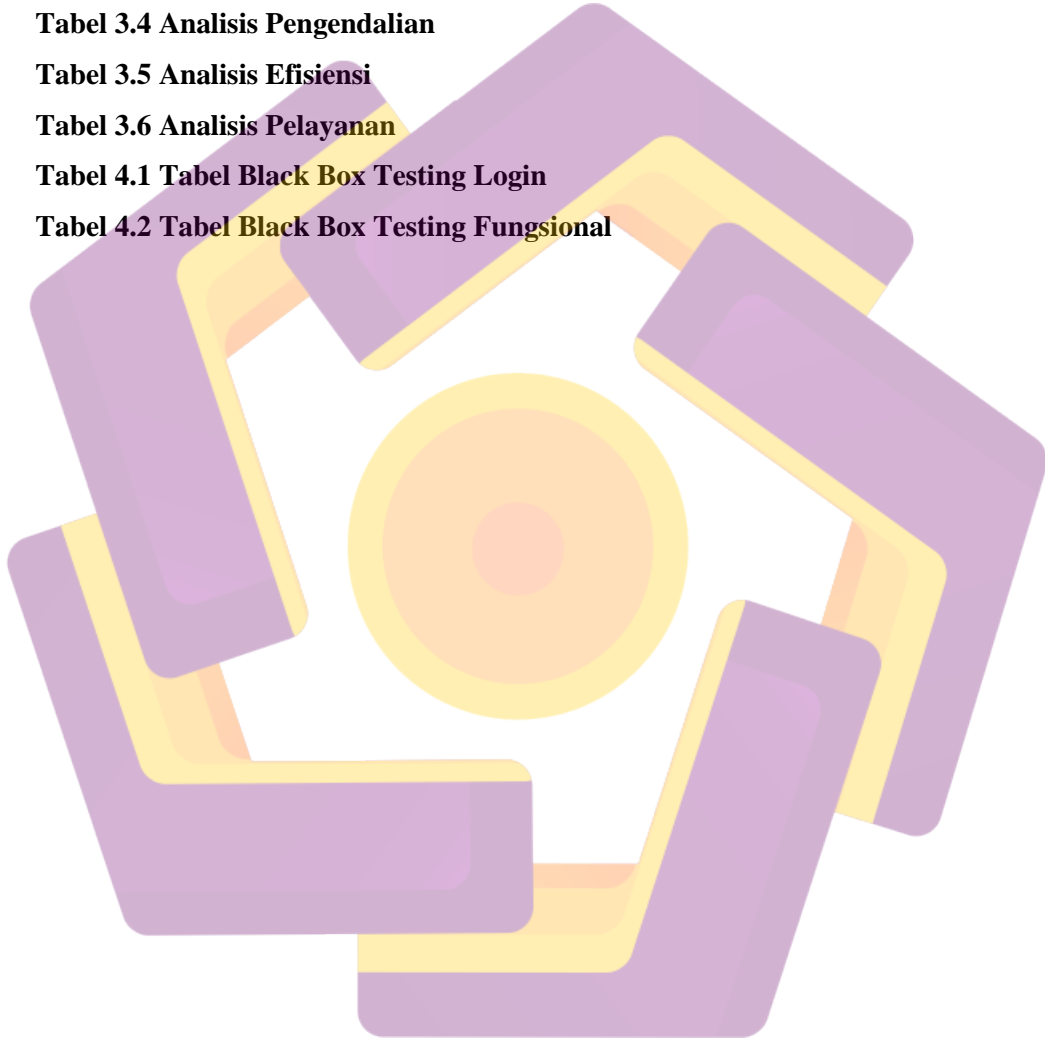
DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABLE	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Metode Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Analisis	3
1.6.3 Metode Perancangan	4
1.6.4 Metode Pengembangan	4
1.6.5 Metode Testing	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Kajian Pustaka	6
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	8
2.2.2 Pemodelan Proses	9
2.2.3 Data Flow Diagram (DFD)	9

2.2.4	Entity Relation Diagram (ERD)	9
2.2.5	Metode Analisis	10
2.2.6	Database	12
2.2.7	Web	14
2.2.8	Framework Codeigniter	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		15
3.1	Tinjauan Umum	15
3.1.1	Deskripsi Perusahaan	15
3.2	Analisis Sistem	16
3.2.1	Identifikasi Masalah	16
3.2.2	Analisis Kelemahan	16
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	20
3.3	Perancangan Sistem	21
3.3.1	Perancangan Diagram Konteks	21
3.3.2	Perancangan <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	22
3.3.3	Perancangan Basis Data	26
3.3.4	Perancangan Tampilan	26
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		34
4.1	Database dan Table	34
4.2	Koneksi form dan Database Server	36
4.3	Pembuatan Interface dan Pemrograman	37
4.3.1	Interface Website Admin	37
4.3.2	Interface Website Pegawai	41
4.4	Uji Coba Sistem	43
4.4.1	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	43
BAB IV PENUTUP		47
5.1	Kesimpulan	47
5.2	Saran	47
DAFTAR PUSTAKA		48

DAFTAR TABLE

Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian	7
Tabel 3.1 Analisis Kinerja	17
Tabel 3.2 Analisis Informasi	17
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	18
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian	18
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	19
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan	20
Tabel 4.1 Tabel Black Box Testing Login	44
Tabel 4.2 Tabel Black Box Testing Fungsional	45



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Konteks Sistem	21
Gambar 3.2 DFD Level 1	22
Gambar 3.3 DFD Level 2 Proses 1	23
Gambar 3.4 DFD Level 2 Proses 2	23
Gambar 3.5 DFD Level 2 Proses 3	24
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 4	24
Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 5	25
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 6	25
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 7	26
Gambar 3.10 Perancangan Basis Data	26
Gambar 3.11 Tampilan login kasir	27
Gambar 3.12 Tampilan list menu makanan	27
Gambar 3.13 Tampilan Edit Menu	28
Gambar 3.14 Tampilan pemesanan hari ini	28
Gambar 3.15 Tampilan kasir	29
Gambar 3.16 Tampilan edit user	29
Gambar 3.17 Tampilan login admin/pemilik	30
Gambar 3.18 Tampilan list, tambah, edit menu makanan	30
Gambar 3.19 Tampilan list, tambah, edit menu	31
Gambar 3.20 Tampilan pemesanan hari ini	31
Gambar 3.21 Tampilan laporan penjualan	32
Gambar 3.22 Tampilan tambah/edit user	32
Gambar 3.23 Tampilan list user	33
Gambar 4.1 Membuat Database	34
Gambar 4.2 Struktur Tabel User	34
Gambar 4.3 Struktur Tabel Jenis Menu	35
Gambar 4.4 Struktur Tabel Menu	35
Gambar 4.5 Struktur Tabel Pemesanan	36
Gambar 4.6 Struktur Tabel Detail Pemesanan	36
Gambar 4.7 Relasi Antar Tabel	36
Gambar 4.8 Script Koneksi Database	37
Gambar 4.9 Tampilan Login	37

Gambar 4.10 Tampilan List Jenis Menu	38
Gambar 4.11 Tampilan Form Jenis Menu	38
Gambar 4.12 Tampilan List Menu	39
Gambar 4.13 Tampilan Form Menu	39
Gambar 4.14 Tampilan List User	39
Gambar 4.15 Tampilan Form User	40
Gambar 4.16 Tampilan Pemesanan Hari Ini	40
Gambar 4.17 Tampilan Detail Pemesanan	41
Gambar 4.18 Tampilan Laporan	41
Gambar 4.19 Tampilan List Menu	42
Gambar 4.20 Tampilan Form Menu	42
Gambar 4.21 Tampilan Kasir	42
Gambar 4.22 Tampilan Pemesanan Hari Ini	43
Gambar 4.23 Tampilan Detail Pemesanan	43



INTISARI

Perkembangan teknologi saat ini sangatlah cepat dan mudah diakses dimana saja. Komputer juga sudah canggih sehingga bisa mengakses internet ke sosial media ataupun website. Teknologi ini dapat dimanfaatkan untuk mempermudah pekerjaan manusia. Pada sebuah usaha dapat perkembangan website ini dapat mempermudah pekerjaan. Pekerjaan perekapan penjualan yang sangat memakan waktu dan tenaga dalam mengerjakan dapat dikerjakan secara cepat dan akurat. Sistem lama ini dapat dikembangkan lebih baik menggunakan sistem baru yang terkomputerisasi sehingga mempermudah pekerjaan dan menghebat biaya yang dilakukan.

Pada skripsi ini, peneliti menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada dan mencoba untuk mengembangkan sistem informasi kasir untuk dijalankan dalam sebuah usaha. Dalam pengembangan sistem informasi ini menggunakan metode waterfall. Perancangan yang dilakukan dalam penelitian ini juga menggunakan *data flow diagram* (DFD), perancangan database *entity relationship diagram* (ERD) dan relasi antar table, serta perancangan interface.

Sistem informasi yang dihasilkan berbentuk website yang dijalankan secara local di computer yang ada di usaha tersebut, yang ditujukan untuk memberikan pengembangan sistem baru pada sistem kasir. Sehingga kedepannya sistem ini dapat berjalan secara optimal pada usaha tersebut dan memberikan manfaat pada pengembangan usaha tersebut.

Kata kunci : Sistem informasi, website, sistem kasir, analisis, perancangan, framework codeigniter, framework, codeigniter, mysql, waterfall.

ABSTRACT

Current technological developments are very fast and easily accessible anywhere. Computers are also sophisticated so that they can access the internet to social media or websites. This technology can be used to facilitate human work. In a business, the development of this website can make work easier. The work of recording sales, which is very time-consuming and labor-intensive, can be done quickly and accurately. This old system can be developed better using a new computerized system to make work easier and increase costs.

In this thesis, researchers analyze the main problems that exist and try to develop a cashier information system to run in a business. In developing this information system using the waterfall method. The design carried out in this study also uses data flow diagrams (DFD), database entity relationship diagram (ERD) designs and relationships between tables, as well as interface designs.

The resulting information system is in the form of a website that is run locally on the computer in the business, which is intended to provide new system development for the cashier system. So that in the future this system can run optimally in this business and provide benefits for the development of this business.

Keywords: *Information system, website, cashier system, analysis, design, codeigniter framework, framework, codeigniter, mysql, waterfall.*