

**SISTEM PENJADWALAN PADA SMK NEGERI 1  
KUALA KAPUAS MENGGUNAKAN  
ALGORITMA GENETIKA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Novia Ramadhani  
19.22.2284**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

**SISTEM PENJADWALAN PADA SMK NEGERI 1  
KUALA KAPUAS MENGGUNAKAN  
ALGORITMA GENETIKA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Infomasi



disusun oleh

**Novia Ramadhani**

**19.22.2284**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

# **SISTEM PENJADWALAN PADA SMK NEGERI 1 KUALA KAPUAS MENGGUNAKAN ALGORITMA GENETIKA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Novia Ramadhani**

**19.22.2284**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 23 April 2021

**Dosen Pembimbing,**

**Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng**

**NIK 190302412**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**SISTEM PENJADWALAN PADA SMK NEGERI 1**  
**KUALA KAPUAS MENGGUNAKAN**  
**ALGORITMA GENETIKA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Novia Ramadhani**

19.22.2284

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 19 April 2021

Susunan Dewan Pengaji

**Nama Pengaji**

**Dina Maulina, M.Kom**

**NIK. 190302250**

**Tanda Tangan**

**Ika Nur Fajri, M.Kom**

**NIK. 190302268**

**Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng**

**NIK. 190302412**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 19 April 2021

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T**

**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis, disebutkan, diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang tertulis diucu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang berkaitan dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 29 APRIL 2021



Novia Rumiati  
NIK.1922.2284

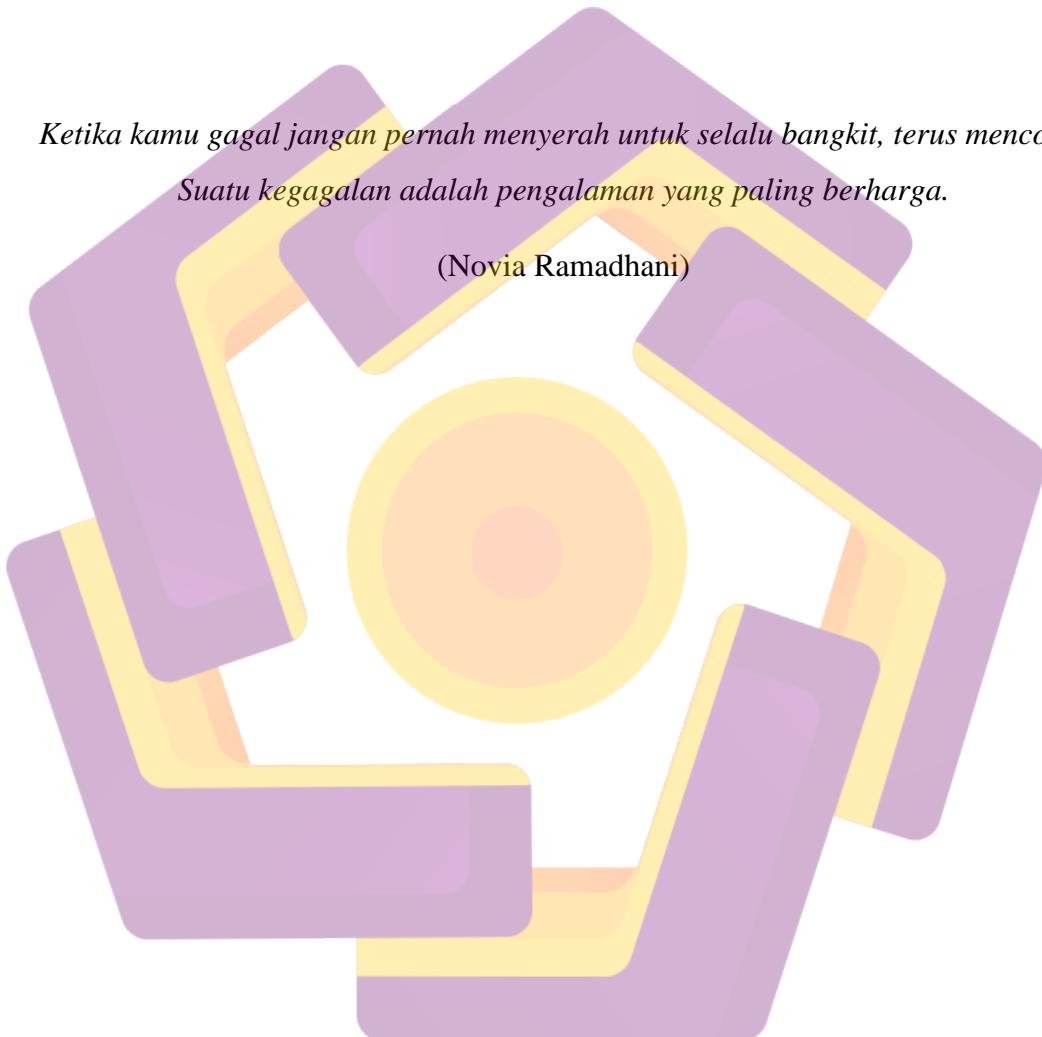
## MOTTO

*“Janganlah kamu bersikap lemah dan janganlah pula kamu bersedih hati,  
Padahal kamu salah orang-orang yang paling tinggi derajatnya jika kamu beriman”*

(Ali Imran Ayat 139)

*Ketika kamu gagal jangan pernah menyerah untuk selalu bangkit, terus mencoba.  
Suatu kegagalan adalah pengalaman yang paling berharga.*

(Novia Ramadhani)



## **PERSEMBAHAN**

Segala Puji Bagi Allah Sang Pencipta Alam Semesta yang Maha pengasih dan Penyayang. Karena pertolongan-Nya saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan sebaik-baiknya.

Tidak lepas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu saya ingin menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Alm Bapak Undik Muni, Ibu Hayati Nuan Sawal Dan keluarga besar saya yang tiada henti-hentinya mendoakan dan terus memberikan semangat sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar dan sesuai yang diharapkan.
2. Dosen Pembimbing, Pak Yoga Pristyanto, S.Kom, M.Eng Terimakasih banyak atas bimbingannya selama ini sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik.
3. Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang pernah mengajarkan saya, terimakasih banyak atas ilmunya yang telah diajarkan kepada saya.
4. Kepada Kepala sekolah dan pihak SMK Negeri 1 Kuala Kapuas terimakasih banyak telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian.
5. Teruntuk Sahabat-sahabat dan teman-teman saya semua yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu terimakasih telah memberikan support dan semangat agar diperlancar dalam mengerjakan Skripsi.

## KATA PENGANTAR

Segala Puji Bagi Allah sang pencipta Alam Semesta yang Maha pengasih dan Penyayang, Karena atas pertolongan-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Sistem Penjadwalan Pada SMK Negeri 1 Kuala Kapuas Menggunakan Algoritma Genetika”, Dan Shalawat serta salam penulis haturkan kepada baginda Rasul Muhammad Shallallahu’alaihi wasallam, keluarga, para Sahabat serta seluruh Ummatnya.

Dengan selesainya Skripsi ini, Penulis ingin mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Prof.Dr.M.Suyanto, MM Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menimba ilmu dikampus.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Pak Yoga Pristyanto S.Kom., M.Eng selaku dosen pembimbing saya yang telah membantu dan memberikan dukungan kepada penulis dalam pembuatan Skripsi.
4. Dosen-dosen yang telah mendidik, mengajarkan banyak ilmu kepada penulis selama proses belajar di Universitas Amikom Yogyakarta.
5. Kepala Sekolah dan pihal SMK Negeri 1 Kuala Kapuas, terimakasih banyak karena telah mengijinkan penulis untuk melakukan penelitian.

Penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini masih jauh dari sempurna, keterbatasan kemampuan dan pengetahuan penulis merupakan faktor utama. Oleh karena itu, saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat Penulis harapkan, Semoga Skripsi ini dapat bermanfaat dan di kembangkan untuk kepentingan lebih lanjut.

Yogyakarta 29 April 2021

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>JUDUL.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERSETUJUAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PENGESAHAN.....</b>	<b>iv</b>
<b>PERNYATAAN.....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>vi</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiv</b>
<b>INTISARI.....</b>	<b>xvi</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1    Latar Belakang Masalah .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	2
1.3    Batasan Masalah.....	3
1.4    Tujuan Penelitian.....	3
1.5    Manfaat Penelitian.....	3
1.6    Metode Penelitian.....	4
1.6.1    Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2    Metode Analisis .....	5
1.6.3    Metode Perancangan .....	5
1.6.4    Metode Testing.....	5
1.7    Sistematika Penulis.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1    Tinjauan Pustaka .....	7
2.2    Sistem .....	10
2.3    Penjadwalan.....	10

2.4	Algoritma Genetika .....	11
2.4.1	Struktur Umum Algoritma Genetika.....	11
2.4.2	Representasi Kromosom .....	12
2.4.3	Inisialisasi Populasi Awal .....	12
2.4.4	Reproduksi .....	12
2.4.5	Evaluasi .....	13
2.4.6	Seleksi .....	13
2.5	Metode Analisis.....	13
2.5.1	Analisis Kebutuhan Sistem .....	13
2.6	Konsep Pemodelan Sistem .....	14
2.6.1	Flowchart.....	14
2.6.2	DFD ( <i>Data Flow Diagram</i> ) .....	15
2.6.3	ERD ( <i>Entity Relation Diagram</i> ).....	15
2.7	Metode Pengujian.....	16
2.7.1	Pengujian Algoritma Genetika.....	16
2.7.2	Black Box Testing.....	16
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>17</b>	
3.1	Bahan .....	17
3.2	Alur Penelitian.....	17
3.3	Analisis Kebutuhan .....	19
3.3.1	Kebutuhan Fungsional .....	19
3.3.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	19
3.4	Perancangan Data.....	20
3.4.1	Formulasi Permasalahan .....	20
3.4.2	Tahapan Penyelesaian Menggunakan Algoritma Genetika .....	22
3.4.3	Nilai Pelanggaran .....	24
3.5	Perhitungan Manual .....	25
3.5.1	Representasi Kromosom .....	25
3.5.2	Inialisasi Populasi Awal .....	27
3.5.3	Reproduksi .....	27
3.5.3.1	Crossover Rate .....	27

3.5.3.2	Mutation Rate .....	28
3.5.4	Evaluasi .....	28
3.5.5	Seleksi .....	29
3.6	Perancangan Sistem.....	30
3.6.1	Flowchart Sistem.....	30
3.6.2	DFD Level 0.....	30
3.6.3	DFD Level 1.....	31
3.6.4	DFD Level 2.....	31
3.6.4.1	DFD Level 2 Proses 1 .....	31
3.6.4.2	DFD Level 2 Proses 2 .....	31
3.6.4.3	DFD Level 2 Proses 3 .....	31
3.6.4.4	DFD Level 2 Proses 4 .....	31
3.6.4.5	DFD Level 2 Proses 5 .....	31
3.6.4.6	DFD Level 2 Proses 6 .....	31
3.6.4.7	DFD Level 2 Proses 7 .....	31
3.6.4.8	DFD Level 2 Proses 8 .....	31
3.6.5	ERD.....	31
3.6.6	Hubungan Antar Tabel.....	34
3.7	Perancangan User Interface.....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>38</b>	
4.1	Implementasi Algoritma Genetika .....	38
4.1.1	Inisialisasi Populasi Awal .....	38
4.1.2	Perhitungan Fitness .....	39
4.1.3	Proses Crossover Rate.....	40
4.1.4	Proses Mutation Rate .....	41
4.1.5	Proses Seleksi.....	42
4.2	Implementasi User Interface.....	43
4.2.1	Penjadwalan Halaman User .....	43
4.2.2	Halaman Admin .....	44
4.3	Pengujian Sistem .....	49
4.3.1	Pengujian Algoritma Genetika.....	49

4.3.1.1 Pengujian Jumlah Populasi.....	49
4.3.1.2 Pengujian Crossover Rate.....	50
4.3.1.3 Pengujian Mutation Rate .....	51
4.3.1.4 Pengujian Jumlah Generasi .....	52
4.3.1.4 Pengujian Nilai Fitness Parameter Tertinggi.....	52
4.3.2 Pengujian Black Box Testing.....	53
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>54</b>
5.1 Kesimpulan.....	54
5.2 Saran .....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>56</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>58</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	8
Tabel 2.2 Simbol-Simbol Flowchart.....	14
Tabel 2.3 Simbol-Simbol DFD (Data Flow Diagram).....	15
Tabel 2.4 Simbol- Simbol ERD (Entity Relation Diagram) .....	15
Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware .....	19
Tabel 3.2 Spesifikasi Software.....	20
Tabel 3.3 Data Guru .....	21
Tabel 3.4 Sesi Jam Pelajaran.....	21
Tabel 3.5 Nilai Pelanggaran.....	24
Tabel 3.6 Pengkodean Guru.....	25
Tabel 3.7 Representasi kromosom .....	26
Tabel 3.8 Seleksi .....	29
Tabel 3.9 Hasil Seleksi.....	29
Tabel 3.10 Tabel Admin .....	35
Tabel 3.11 Tabel Mapel .....	35
Tabel 3.12 Tabel Guru .....	35
Tabel 3.13 Tabel Pengampu.....	35
Tabel 3.14 Tabel Kelas .....	36
Tabel 3.15 Tabel Hari .....	36
Tabel 3.16 Tabel Jam .....	36
Tabel 3.17 Tabel Jadwal .....	36
Tabel 4.1 Pengujian Jumlah Populasi .....	50
Tabel 4.2 Pengujian Crossover Rate .....	50
Tabel 4.3 Pengujian Mutation Rate.....	51
Tabel 4.4 Pengujian Jumlah Generasi.....	52
Tabel 4.5 Pengujian Nilai Fitness Parameter Tertinggi .....	52
Tabel 4.6 Pengujian Black Box Testing.....	53

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Umum Algoritma Genetika.....	11
Gambar 3.1 Alur Penelitian.....	18
Gambar 3.2 Tahapan Algoritma Genetika .....	23
Gambar 3.3 Populasi Awal .....	27
Gambar 3.4 Crossover rate.....	27
Gambar 3.5 Mutation rate .....	28
Gambar 3.6 Perhitungan Fitness dan Pelanggaran.....	29
Gambar 3.7 Flowchart Sistem.....	30
Gambar 3.8 DFD Level 0.....	30
Gambar 3.9 DFD Level 1.....	31
Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 1 .....	31
Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 2 .....	31
Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 3 .....	31
Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 4 .....	31
Gambar 3.14 DFD Level 2 Proses 5 .....	31
Gambar 3.15 DFD Level 2 Proses 6 .....	31
Gambar 3.16 DFD Level 2 Proses 7 .....	31
Gambar 3.17 DFD Level 2 Proses 8 .....	31
Gambar 3.18 ERD.....	34
Gambar 3.19 Penjadwalan Siswa.....	37
Gambar 3.20 Login Admin .....	37
Gambar 3.21 Halaman Beranda .....	37
Gambar 3.22 Halaman Admin .....	38
Gambar 3.23 Halaman Guru .....	38
Gambar 3.24 Halaman Kelas .....	38
Gambar 3.25 Halaman Mata Pelajaran .....	39
Gambar 3.26 Halaman Jam .....	39
Gambar 3.27 Halaman Hari .....	39

Gambar 3.28 Halaman Pengampu .....	40
Gambar 3.29 Halaman Penjadwalan .....	40
Gambar 3.30 Halaman Tambah Penjadwalan .....	40
Gambar 4.1 Source Code Inisialisasi Populasi Awal.....	38
Gambar 4.2 Source Code Perhitungan Fitness.....	40
Gambar 4.3 Source Code Crossover Rate.....	41
Gambar 4.4 Source Code Mutation Rate .....	42
Gambar 4.5 Source Code Proses Seleksi .....	43
Gambar 4.6 Penjadwalan Halaman User .....	43
Gambar 4.7 Halaman Login Admin.....	44
Gambar 4.8 Halaman Beranda .....	44
Gambar 4.9 Halaman Admin .....	45
Gambar 4.10 Halaman Guru .....	45
Gambar 4.11 Halaman Kelas .....	46
Gambar 4.12 Halaman Mata Pelajaran .....	46
Gambar 4.13 Halaman Jam .....	47
Gambar 4.14 Halaman Hari .....	47
Gambar 4.15 Halaman Pengampu .....	48
Gambar 4.16 Halaman Penjadwalan .....	48
Gambar 4.17 Tambah Data Penjadwalan.....	49

## **INTISARI**

Pada saat ini perkembangan teknologi sudah berkembang dengan sangat cepat dan hampir semua kegiatan berhubungan dengan teknologi. Dengan kebutuhan informasi yang akurat sangatlah di perlukan untuk suatu organisasi, perusahaan dan instansi. Webiste adalah salah satu dibidang informasi berbasis teknologi internet.

Website diharapkan dapat menjadi alternatif bagi pengembangan sistem informasi dengan biaya yang rendah, cepat dan akurat. Penelitian ini diharapkan dapat membantu sekolah dengan permasalahan yang sering terjadi.

Dengan melakukan observasi dan wawancara kepada Pihak SMK Negeri 1 Kuala Kapuas maka hasil yang didapat untuk menyimpulkan permasalahan adalah membuat sebuah Sistem Penjadwalan pada Sekolah Berbasis Website Menggunakan Metode Algoritma Genetika.

Kata Kunci : Penjadwalan, Algoritma Genetika

## **ABSTRACT**

*At this time the development of technology has developed very rapidly and almost all activities are related to technology. With the need for accurate information is needed for an organization, company and agency. Website is one of the internet technology-based information fields.*

*Website is expected to be an alternative for the development of information systems at low cost, fast and accurate. This research is expected to help schools with problems that often occur.*

*By conducting observations and interviews with SMK Negeri 1 Kuala Kapuas, the results obtained to conclude the problem is to create a Scheduling System on a Website-Based School Using the Genetic Algorithm Method.*

***Keyword : Scheduling, Genetic Algorithm***