

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN OLEH-OLEH  
BERBASIS WEB PADA TOKO SARI RASA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Aditya Utama**

**16.12.9041**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN OLEH-OLEH  
BERBASIS WEB PADA TOKO SARI RASA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Aditya Utama**

**16.12.9041**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER YOGYAKARTA  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2023**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN OLEH-  
OLEH BERBASIS WEB PADA TOKO SARI RASA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditya Utama**

**16.12.9041**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 30 Oktober 2019

**Dosen Pembimbing,**

**Norhikmah, M.Kom**

**NIK. 190302245**

**PENGESAHAN****SKRIPSI****RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN OLEH-  
OLEH BERBASIS WEB PADA TOKO SARI RASA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditya Utama**

**16.12.9041**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 April 2022

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Firman Asharudin, M.Kom**  
**NIK. 190302315**

**Norhikmah, M.Kom**  
**NIK. 190302245**

**Irma Rofni Wulandari, S.Pd., M.Eng**  
**NIK. 190302329**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 21 Februari 2023

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**



**HANIF AL FATTA, M.Kom**

**NIK. 190302096**

### PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta,



Aditya Utama

NIM. 16.12.9041

## **MOTTO**

“Belajarlah dari pengalaman untuk dapat survive dalam kehidupan”

**-Aditya Utama-**

“Jatuh 69 kali bangkit 70 kali”

**- Ahiru no Sora -**



## PERSEMBAHAN

Dengan Mengucap Syukur atas selesainya penelitian ini, penelitian ini akan saya persembahkan untuk:

- Allah SWT yang telah memberikan nikmat dan hidayah-Nya sehingga saya mampu menyelesaikan penelitian ini dengan lancar.
- Penelitian ini saya persembahkan kepada diri saya sendiri Aditya Utama yang telah berusaha semampunya untuk dapat mengerjakan penelitian ini hingga selesai.
- Kedua Orang Tua Saya, dengan segala jenis dorongan dan bantuannya yang mereka lakukan sehingga saya mampu untuk menyelesaikan penelitian saya.
- Sahabat – Sahabat saya tercinta yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, terimakasih untuk kalian semua atas semua bantuan yang kalian berikan

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Dengan Mengucap puja dan puji syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat dan hidayah-Nya yang telah diberikan sehingga saya mampu menyelesaikan penelitian saya, tidak lupa memanjatkan shalawat serta salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW, yang telah menjadi sosok teladan yang baik dan dapat menuntun umatnya untuk berbuat kebajikan.

Penelitian ini dibuat sebagai syarat untuk mencapai derajat Sarjana S1 pada jurusan Sistem Informasi. Pada penelitian ini peneliti melakukan perancangan website untuk pemesanan oleh-oleh pada toko Sari Rasa. Penyusunan penelitian ini dapat selesai dengan lancar karena tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu saya mengucapkan terimakasih sebesar besarnya kepada :

- Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
- Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta
- Kedua orang tua saya yang telah memberi berbagai macam bantuan baik secara dorongan doa, moral, dan materi
- Ibu Norhikmah, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan berbagai macam masukan dalam melakukan penelitian



- Pihak Pusat Oleh Oleh Sari Rasa yang telah mengizinkan saya untuk melakukan penelitian
- Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu saya untuk menyelesaikan penelitian

Harapan saya dengan adanya penelitian ini adalah agar saya dapat memahami lebih dalam pengembangan website menggunakan Framework Laravel. Selain itu saya berharap agar penelitian ini dapat berguna untuk toko Sari Rasa serta kepada siapapun yang membaca penelitian ini untuk menambah wawasan mereka.

Akhir kata, dengan segala kekurangan pada penelitian ini. Saya berharap adanya masukan maupun saran kepada saya untuk dapat menyempurnakan penelitian ini. Tidak lupa penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu sehingga saya mampu menyelesaikan penelitian ini.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta, 15 Desember 2022

Aditya Utama

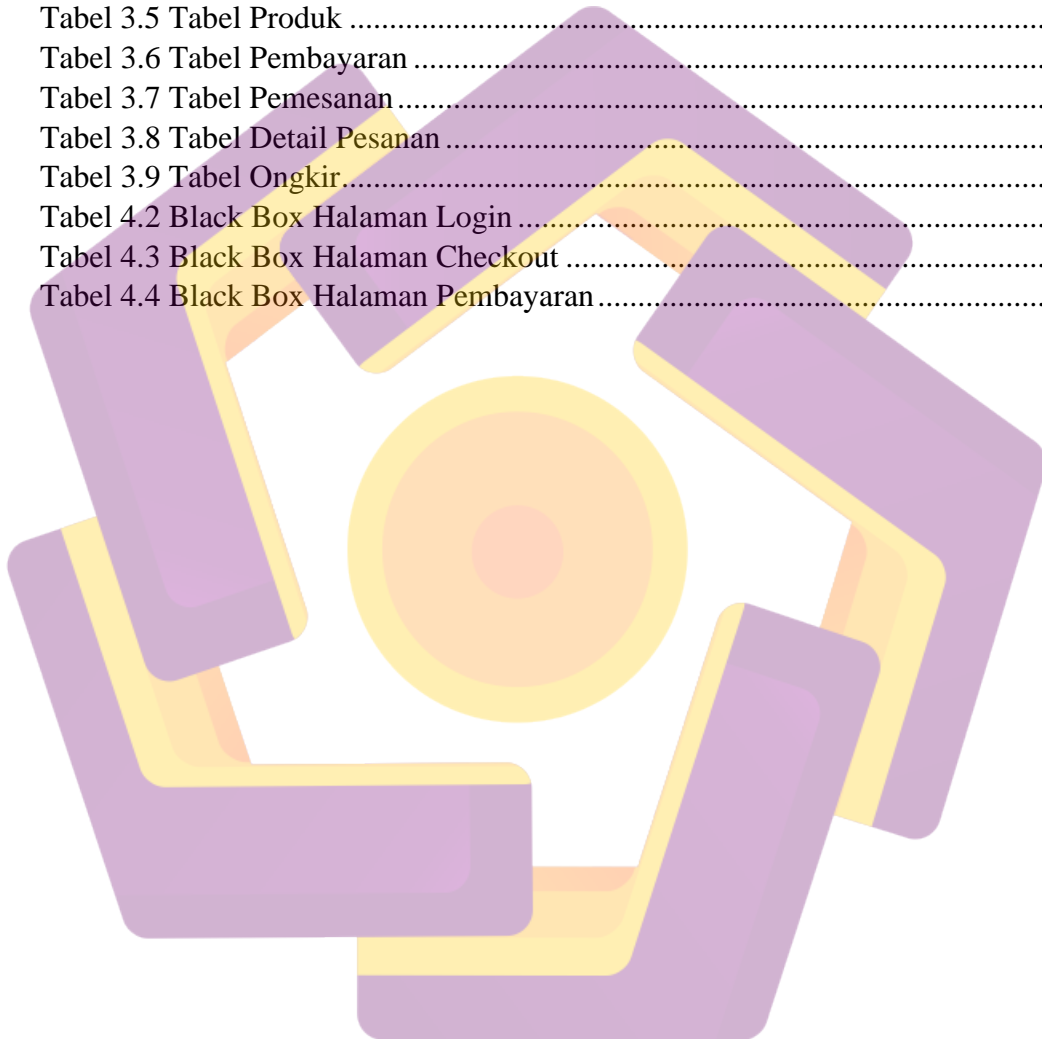
## DAFTAR ISI

COVER.....	i
COVER.....	ii
PERSETUJUAN.....	iii
PERNYATAAN .....	iv
PENGESAHAN .....	iv
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI .....	xv
ABSTRACT .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Manfaat Bagi Peneliti.....	3
1.5.2Manfaat Bagi Objek .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Metode Observasi.....	4
1.6.1.2 Metode Wawancara .....	4
1.6.1.3 Metode Pustaka .....	4
1.6.1.4 Metode Pengembangan .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Kajian Pustaka .....	7
2.2 Landasan Teori .....	9

2.2.1 Sistem Informasi .....	9
2.2.2 Pengertian Website.....	10
2.3 Perancangan Sistem .....	13
2.3.1 Flowchart .....	13
2.3.2 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	15
2.3.3 ERD (Entity Relationship Diagram).....	16
2.4 Konsep Basis Data.....	17
2.5.1 HTML .....	18
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>34</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	34
3.2 Metode Pengumpulan Data.....	34
3.2.1 Metode Observasi.....	34
3.2.2 Wawancara .....	35
3.3 Analisis Masalah.....	37
3.3.1 Identifikasi Masalah.....	38
3.3.2 Analisis PIECES.....	38
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>54</b>
4.1 Implementasi Pembuatan Database .....	54
4.2 Pembuatan Tabel Pada Database .....	54
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>69</b>
5.1. Kesimpulan .....	69
5.2. Saran .....	70
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>71</b>

## DAFTAR TABEL

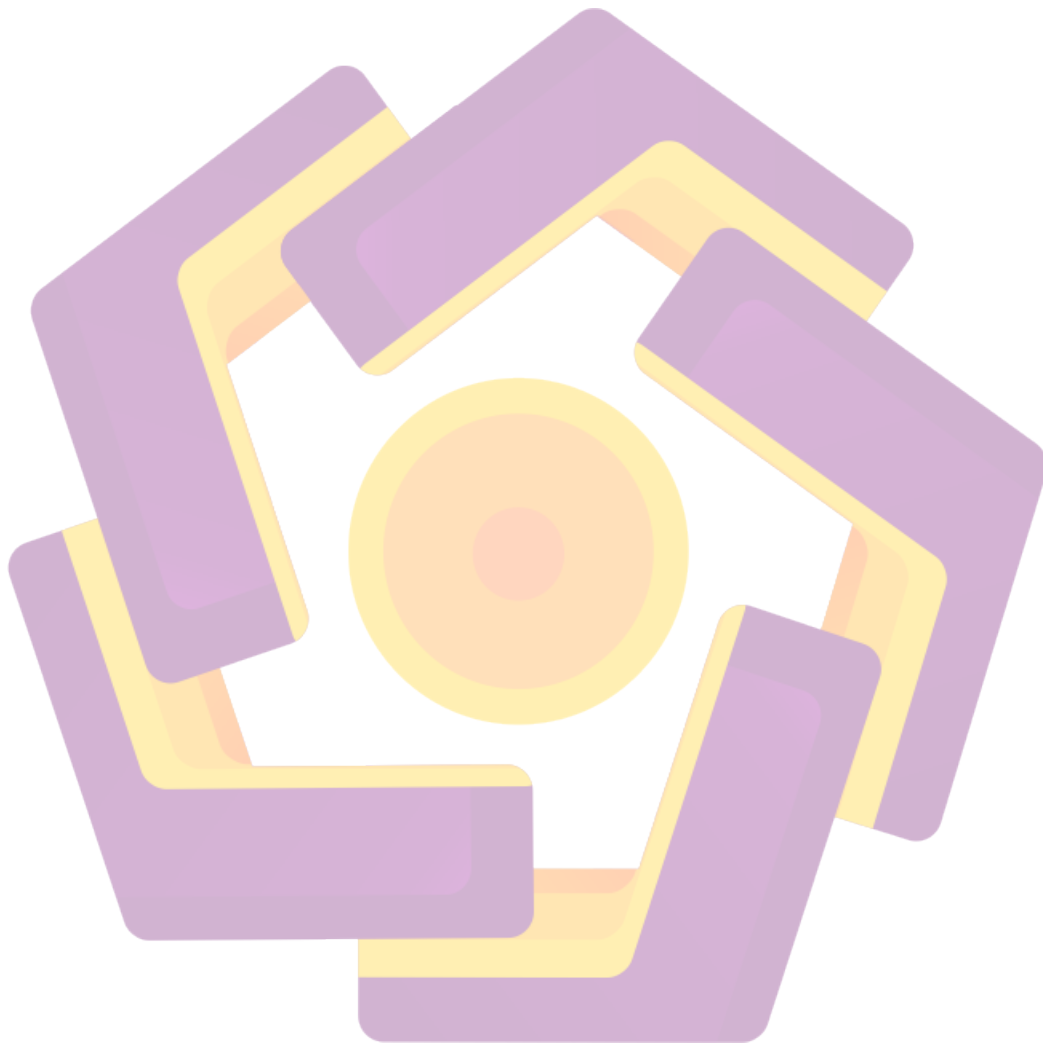
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian .....	8
Tabel 2.2 Simbol Flowchart .....	13
Tabel 2.3 Simbol ERD .....	16
Tabel 3.1 Tabel Wawancara .....	35
Tabel 3.2 Analisis PIECES.....	39
Tabel 3.3 Tabel Admin.....	47
Tabel 3.4 Tabel Customer .....	47
Tabel 3.5 Tabel Produk .....	48
Tabel 3.6 Tabel Pembayaran .....	48
Tabel 3.7 Tabel Pemesanan .....	49
Tabel 3.8 Tabel Detail Pesanan .....	49
Tabel 3.9 Tabel Ongkir.....	50
Tabel 4.2 Black Box Halaman Login .....	66
Tabel 4.3 Black Box Halaman Checkout .....	67
Tabel 4.4 Black Box Halaman Pembayaran.....	68



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem dan Informasi .....	9
Gambar 2.2 Cara Kerja Web Server .....	11
Gambar 2.3 Php dan MVC Model .....	19
Gambar 2.3 Php dan MVC Model .....	19
Gambar 2.4 MVC Model .....	20
Gambar 2.5 Framework PHP .....	21
Gambar 2.6 Logo Laravel .....	21
Gambar 3.1 Toko Sari Rasa .....	34
Gambar 3.2 Dokumentasi Wawancara dengan Karyawan Toko Sari Rasa .....	36
Gambar 3.3 Bukti Sistem Membantu Toko Sari Rasa .....	37
Gambar 3.4 Dokumentasi Bukti Kesalahan Cetak Nota .....	38
Gambar 3.5 Flowchart Sistem .....	42
Gambar 3.6 Use Case Diagram .....	42
Gambar 3.7 Activity Diagram Login .....	43
Gambar 3.8 Activity Diagram Pemesanan .....	43
Gambar 3.9 Activity Diagram Pembayaran .....	44
Gambar 3.10 Activity Diagram Tambah Produk .....	44
Gambar 3.11 Activity Diagram Edit Produk .....	45
Gambar 3.12 Activity Diagram Hapus Produk .....	45
Gambar 3.13 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran .....	46
Gambar 3.14 Entity Relationship Diagram .....	46
Gambar 3.15 Rancangan Halaman Login .....	50
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Alamat Customer .....	51
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Utama .....	51
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Detail Produk .....	52
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Checkout .....	52
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Pesanan .....	53
Gambar 4.1 Pembuatan Database .....	54
Gambar 4.2 Tabel Admin .....	54
Gambar 4.3 Tabel Customer .....	55
Gambar 4.4 Tabel Produk .....	55
Gambar 4.5 Tabel Pemesanan .....	56
Gambar 4.6 Tabel Detail Pesanan .....	56
Gambar 4.7 Tabel Pembayaran .....	57
Gambar 4.8 Tabel Ongkir .....	57
Gambar 4.9 Relasi Antar Tabel .....	58
Gambar 4.10 Koneksi Database .....	58
Gambar 4.11 Halaman Login .....	59
Gambar 4.12 Halaman Utama .....	60

Gambar 4.13 Halaman Detail Produk.....	60
Gambar 4.14 Halaman Alamat Customer.....	61
Gambar 4.15 Halaman Checkout .....	61
Gambar 4.16 Halaman Pembayaran .....	62
Gambar 4.17 Script Halaman Login.....	63
Gambar 4.18 Script Halaman Chekcout.....	64
Gambar 4.19 Script Halaman Pembayaran.....	65



## INTISARI

Pesatnya perkembangan teknologi di bidang informasi menghasilkan kombinasi system yang dapat diakses tanpa batasan tempat dan waktu yang biasa disebut internet. Saat ini internet sudah banyak digunakan untuk media transaksi, melalui website pengguna internet dapat berinteraksi dan melihat informasi serta bermanfaat juga untuk sistem pemesanan/penjualan. Pusat oleh-oleh sari rasa yang terletak di Kecamatan Playen ini menjual berbagai macam oleh-oleh khas Gunung Kidul. Sistem informasi yang digunakan dalam pelayanan pesanan di toko sari rasa ini masih secara manual. Tujuan penelitian adalah mempermudah proses pemesanan dan memberikan informasi kepada pelanggan. Peneliti mencoba menganalisis pokok-pokok permasalahan yang ada, dengan membangun system informasi berbasis website.

Maka dibutuhkan system untuk dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja dan menerapkan konsep yang mencakup proses data input, pengolahan data, urutan item, pemesanan dan pengiriman. Sistem ini dilengkapi dengan menu yang memiliki spesifikasi produk sehingga dapat melakukan pelayanan transaksi dan memberikan informasi tentang produk yang ditawarkan. Untuk mendukung hal ini digunakan teknologi pemrograman dan database sebagai media penyimpanan yang digunakan dalam mengklarifikasi data.

Perangkat lunak yang digunakan antara lain xampp sebagai web server, php menggunakan framework Laravel, Mysql sebagai database server, dan visual studio code sebagai editor. Sistem informasi berbasis jaringan ini dibuat untuk mempersingkat proses pemesanan oleh-oleh di Toko Sari Rasa, dengan adanya system tersebut maka pembeli tidak perlu mengantri, pembeli tidak perlu bertemu langsung dengan pelayan, dan akan menghemat waktu.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Penjualan, Website, Pusat Oleh-Oleh

## **ABSTRACT**

*The rapid development of technology in the field of information has resulted in a combination of systems that can be accessed without restrictions on place and time, commonly called the internet. At present the internet is widely used for media transactions, through the website internet users can interact and view information and also be useful for ordering / selling systems. The center of souvenirs located in the district of Playen is selling various kinds of souvenirs by Gunung Kidul. The information system used in order service at the sari rasa store is still manually. The research objective is to simplify the ordering process and provide information to customers. Researchers try to analyze the main problems that exist, by building a website-based information system.*

*So the system is needed to be able to increase the effectiveness and efficiency of work and applying concepts that include data input processes, data processing, item order, ordering and shipping. This system is equipped with a menu that has product specifications so that it can perform transaction services and provide information about the products offered. To support this, programming and database technology is used as a storage medium used in clarifying data.*

*The software used include xampp as a web server, phpMysql as a database server, and sublime text as an editor. This network-based information system was created to shorten the process of ordering souvenirs at the Sari Rasa Shop. with this system, the buyer does not need to queue, the buyer does not need to meet directly with the waiter, and will save human resources.*

**Keyword:** *Information System, Selling System, Website, The center of souvenirs*