

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berkembangnya teknologi informasi (TI) sekarang yang sangat pesat yang digunakan untuk memudahkan dalam bekerja. Demikian juga dengan akses *internet* yang penyebaran jaringan yang semakin meluas. Pembaharuan (*updating*) informasi dan penyebarannya pun sebanding dengan permintaan masyarakat. Bentuk sistem informasi yang biasa digunakan oleh sekolah salah satunya yaitu sistem informasi perpustakaan. Banyak lembaga pendidikan menggunakan *website* yang digunakan sebagai salah satu alternatif yang digunakan untuk membantu menunjang mutu perpustakaan.

Saat dilakukan observasi secara langsung Perpustakaan di SMK Swagaya 1 Purwokerto dalam pengerjaannya masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara dicatat didalam buku besar sehingga mengakibatkan terjadinya penumpukkan data yang terlalu banyak yang dapat menyebabkan terjadinya keterlambatan data serta membutuhkan waktu yang cukup lama karena banyaknya data yang masuk, selain itu, pengelolaan data anggota, buku, peminjaman dan pengembalian yang masih dicatat didalam buku besar tersebut sering hilang dan rusak karena menumpuknya berkas didalam lemari. Oleh karena itu hal tersebut akan menimbulkan perpustakaan menjadi tidak efektif dan efisien.

Dalam hal ini peranan teknologi informasi sangat diperlukan penanganan dalam pembuatan data yang akan diolah. Sistem informasi perpustakaan yang menciptakan kemudahan kinerja para staf dan efisiensi waktu mulai banyak bermunculan. Pengintegrasian pada *data base*, penggunaan peralatan elektronik, dan proses yang terkomputerisasi ini sering disebut sebagai automasi perpustakaan. Automasi perpustakaan merupakan sebuah proses pengelolaan perpustakaan dengan mempergunakan TI. Proses automasi ini kemudian menghadirkan dua buah konsep system informasi perpustakaan, yaitu sistem informasi perpustakaan berbasis desktop (*desktop based*) dan berbasis web (*web based*).

Sistem informasi perpustakaan berbasis web yang saya ini diharapkan dapat memberi kemudahan baik kepada pada staf maupun semua pihak yang memperoleh informasi mengenai perpustakaan. Berdasarkan penjelasan yang diuraikan dari latar belakang, maka penelitian yang dilakukan berjudul "Perancangan sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis web pada SMK Swagaya I Purwokerto".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dijelaskan maka rumusan permasalahan dalam penelitian ini adalah "Bagaimana membangun sistem informasi berbasis web yang dapat memberikan kemudahan manajemen data, layanan sirkulasi, manajemen konten bagi pegawai perpustakaan di SMK Swagaya I Purwokerto?".

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan PHP dan MySQL sebagai database.
2. Membangun sistem informasi perpustakaan dengan model MVC (*Model View Controller*) menggunakan *Framework Codeigniter*.
3. Sistem ini memiliki proses manajemen perpustakaan yang terdiri dari literatur buku, pendaftaran, peminjaman dan pengembalian.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah membangun Sistem Informasi Manajemen Perustakaan Berbasis Web di SMK Swagaya I Purwokerto.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memberikan kemudahan bagi petugas perpustakaan untuk mengeloladata anggota dan buku pada perpustakaan perpustakaan.
2. Memudahkan kepala perpustakaan untuk melihat seluruh laporan anggota, buku dan peminjaman dan pengembalian pada perpustakaan.
3. Dapat memperoleh gambaran dunia kerja yang nantinya berguna bagi mahasiswa apabila telah menyelesaikan perkuliahannya, sehingga dapat menyesuaikan diri dengan dunia kerja.

4. Dapat menambah wawasan dan pengalaman dalam membangun sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis web di SMK Swagaya 1 Purwokerto.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab I berisikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab II berisi studi literatur dan kajian pustaka yang akan digunakan untuk pendukung dalam penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab III berisi objek penelitian, alur penelitian, dan menjelaskan alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian ini.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab IV ini berisi seluruh hasil pada penelitian, berisi foto aplikasi dan penjelasan dalam penggunaan aplikasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Pada bab V ini berisi saran dan kesimpulan keseluruhan penelitian ini.