

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perencanaan, pembuatan dan implementasi aplikasi dari bab-bab sebelumnya, maka didapatkan kesimpulan secara menyeluruh mengenai pembuatan *Game Operations Zygm Force* dengan menggunakan FPS Creator X10 *Game Engine* diantaranya sebagai berikut :

Kemudahan menggunakan FPS Creator X10 *Game Engine* dalam membangun game 3D :

1. Tutorial FPS Creators X10 yang mudah ditemukan di dalam buku, *internet*, dan forum yang membahas FPS Creator. FPS Creator mudah dikuasai oleh pemula sekalipun sehingga memberikan kemudahan guna mempelajari banyak aspek menarik dari pengembangan *game 3D*.
2. FPS Creator X10 memiliki *GUI Interface* yang mudah dipahami dan sangat *user friendly*, banyak memiliki media library entities engine machine yang siap pakai sehingga sangat memudahkan bagi pemula untuk mempelajarinya.
3. FPS Creator X10 memberikan kebebasan mendesain game dengan kemungkinan kustomisasi yang luas.
4. FPS Creator X10 bisa mengimport media kita sendiri seperti suara, tekstur, model 3D dan lain sebagainya.

Kelebihan dan kekurangan dari *Game Operations Zygm Force* :

Kelebihan :

1. *Game Operations Zygm Force* memiliki tampilan grafis 3D yang sekarang banyak dikembangkan oleh pabrikan game.
2. *Game Operations Zygm Force* memiliki *game play* atau misi permainan dengan penggunaan senjata dan musuh yang bervariasi.

Kekurangan :

1. Optimalisasi *hardware* kurang diperhatikan sehingga memerlukan spesifikasi *hardware* yang tinggi untuk ukuran game ini.
2. *Loading game* yang cukup lama dikarenakan ini merupakan kekurangan FPS Creator X10 *Game Engine* dari proses *build game*.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi FPS Creator X10 diperlukan efek editing yang baik, adapun saran yang dapat diberikan untuk pengembangan game adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain gameplay, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. *Game Operations Zygm Force* ini dirancang dengan konsep yang lumayan kompleks, tetapi jika kebutuhan *hardware* yang disarankan tidak terpenuhi, maka game ini tidak akan berjalan dengan baik.

3. Dalam pengembangan *Game Operations Zygm Force* hanya dapat dimainkan secara *single player* belum mendukung game arena dengan mode internet dan LAN/Multiplayer (gaya Death Match), harapan kedepan semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.

