

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada hasil penelitian dan pembahasan mengenai Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Tk Tirta Saputro, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Proses pembuatan media interaktif pengenalan penggolongan jenis hewan menggunakan Adobe Animate berbasis desktop sebagai media pembelajaran melalui empat tahap pengembangan yaitu analisis, desain, implementasi, dan pengujian media pembelajaran. Pada tahap analisis masalah ditemukan bahwa kurangnya rasa ketertarikan dan kurangnya perhatian anak untuk mengikuti pembelajaran khususnya pada pengenalan hewan berdasarkan habitatnya karena media yang digunakan oleh guru kurang menarik. Tahap desain peneliti menggunakan Adobe Animate. Pada tahap implementasi penerjemahan rancangan ke desain sebenarnya digunakan program Adobe Animate. Tahap terakhir yaitu pengujian yang dilakukan oleh guru dan siswa TK Tirta Saputro.
2. Berdasarkan kuesioner yang melibatkan 5 orang siswa dan 1 guru, media interaktif yang dibuat mudah digunakan, dan menurut guru media interaktif tersebut mampu untuk mendukung proses belajar

mengajar dan penyampaian materi pengenalan hewan berdasarkan habitatnya.

3. Produk multimedia yang dihasilkan berupa aplikasi multimedia interaktif yang dikemas dalam bentuk *Softfile* dan *DVD*. Materi inti yaitu tentang pengenalan hewan berdasarkan habitatnya. Evaluasi berupa soal pilihan ganda, dan juga soal berupa tebak gambar. Desain tampilan materi dilengkapi dengan gambar-gambar yang berwarna, dan audio musik yang dapat membuat suasana pembelajaran menjadi lebih menyenangkan.

### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh, masih ada kekurangan yang perlu diperbaiki. Beberapa saran yang dapat membangun media interaktif tersebut agar lebih baik, antara lain :

1. Untuk mendapatkan media pembelajarn yang lebih interaktif dapat ditambahkan lebih banyak animasi.
2. Seiring berjalannya waktu, kebutuhan akan pengolahan data akan semakin meningkat, sehingga sistem yang ada perlu dikembangkan dan diperbaiki agar diperoleh system yang lebih optimal.
3. Penelitian lebih lanjut, media interaktif ini dapat ditambah dengan fitur fitur, bahkan materi yang lebih lengkap lagi.