

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini begitu pesat dan telah mempengaruhi kehidupan manusia di segala bidang. Hal tersebut menjadikan teknologi informasi sebagai faktor pendukung yang sangat dibutuhkan guna menunjang kelancaran informasi dengan cepat, tepat dan akurat. Penerapan teknologi yang unggul akan menciptakan sebuah konsekuensi logis yaitu kemajuan suatu bidang atau usaha yang memanfaatkan aplikasi teknologi yang berdaya guna dan tepat guna untuk berdampingan bersama kualitas sumber daya pengolah dan kelengkapan infrastruktur penunjangnya dimana dalam hal ini adalah teknologi informasi yang berbasis elektronik.

Internet merupakan jaringan komputer terbesar yang ada di dunia saat ini dimana jutaan komputer dari berbagai penjuru dunia saling terhubung. Seseorang dapat memperoleh informasi dari berbagai tempat yang terhubung dengan jaringan internet dimana kecepatan, keakuratan, relevansi informasi menjadi pertimbangannya. Dari sinilah para pengguna internet memanfaatkannya sebagai sarana penyebaran dan pencarian informasi.

SMA Negeri 3 Denpasar merupakan salah satu SMA yang diunggulkan di propinsi Bali. Terbukti oleh banyaknya penghargaan yang diperoleh dari berbagai bidang terutama dari bidang akademik dan keseniannya. Melihat persaingan untuk mencari siswa unggul saat ini sangatlah ketat, diperlukan suatu sistem informasi

yang efektif dan efisien yang bisa meningkatkan keunggulan dalam persaingan tersebut. Sistem informasi yang dibutuhkan tersebut diterapkan dengan menggunakan teknologi internet dan divisualisasikan ke dalam bentuk situs web guna memperkenalkan SMA Negeri 3 Denpasar kepada masyarakat luas serta calon siswa SMA.

1.2 Perumusan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, untuk lebih dapat memfokuskan penyelesaian masalah sesuai dengan yang diharapkan, maka perlu disusun perumusan permasalahan. Adapun pokok permasalahannya adalah sebagai berikut:

- a. Sistem informasi pada SMA Negeri 3 Denpasar masih manual.
- b. Penggunaan fasilitas komputer yang tersedia belum maksimal.
- c. Bagaimana cara penyampaian informasi tentang SMA Negeri 3 Denpasar dengan memanfaatkan peran internet kepada masyarakat luas?
- d. Apa saja nilai tambah bagi pihak SMA Negeri 3 Denpasar setelah menggunakan sistem informasi dengan teknologi internet?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi *website* dalam internet sangatlah luas. Oleh sebab itu, guna memfokuskan pembahasan dalam hal ini penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit dengan membangun sistem informasi yang hanya menyangkut informasi:

- a. Profil SMA Negeri 3 Denpasar,
- b. Fasilitas-fasilitas SMA Negeri 3 Denpasar,
- c. Galeri SMA Negeri 3 Denpasar,
- d. Forum sekolah,
- e. Artikel seputar ilmu pengetahuan,
- f. serta informasi lainnya yang berkaitan dengan kegiatan-kegiatan dalam SMA Negeri 3 Denpasar.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan utama dalam penelitian ini yaitu:

- a. Menerapkan ilmu yang diterima selama mengikuti pendidikan di STMIK Amikom Yogyakarta kedalam aplikasi nyata secara praktik guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia nyata.
- b. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya di bidang pemrograman internet.
- c. Menyusun hasil penelitian dalam bentuk skripsi untuk memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang Strata I STMIK Amikom Yogyakarta.
- d. Mengetahui seberapa efektif peran sistem informasi berbasis website dalam menyajikan informasi dan menjadi sebuah keunggulan dalam bersaing bagi SMA Negeri 3 Denpasar.

- e. Menciptakan cara belajar yang menyenangkan lewat internet bagi siswa siswi SMA Negeri 3 Denpasar.
- f. Mempromosikan SMA Negeri 3 Denpasar agar lebih dikenal oleh masyarakat luar.
- g. Membina hubungan antara sesama alumni dan juga sekolah.

1.5 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan diatas, diharapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat:

- a. Bagi penulis

Diharapkan akan menambah pengetahuan tentang penerapan pembuatan *website* dalam bidang pendidikan, khususnya yang bersifat interaktif dan informatif.

- b. Bagi sekolah

Sistem informasi berbasis web ini semoga bermanfaat dan dapat dipergunakan sebagai media informasi yang baik dan diharapkan dapat menjadi salah satu kenggulan sekolah.

- c. Bagi ilmu pengetahuan

Penulisan skripsi ini dapat menambah kepustakaan dibidang ilmu komputer berdasarkan penerapan yang ada dalam kenyataan, dan pihak lain sebagai masukan di dalam pengembangan wawasan ilmu pengetahuan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Tanpa adanya kelengkapan data dilapangan, suatu laporan skripsi akan mengalami hambatan, karena data merupakan komponen penyusun laporan yang paling penting. Untuk mendapatkan data tersebut, ada beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

1.6.1 Data Primer

Data primer adalah data yang diperoleh secara langsung dari objek yang diteliti, melalui metode:

a. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait melalui pertanyaan-pertanyaan kepada responden (siswa dan staf sekolah) mengenai permasalahan yang akan dipecahkan.

b. Metode Observasi

Merupakan metode yang diterapkan dalam menganalisis permasalahan yang ada dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti guna memperoleh data yang akurat yang ada dalam proses berlangsungnya aktivitas kerja serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

1.6.2 Data Sekunder

Data Sekunder yaitu data yang digunakan dan diperoleh secara tidak langsung dari sumbernya, yakni dengan Metode Kepustakaan yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca dan mempelajari buku-buku referensi. Data dapat diperoleh dari literature-literatur majalah, publikasi dan biro statistik, serta sumber-sumber lain yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar dapat mempermudah dalam pemahaman dan pembahasan mengenai pokok permasalahan sebagai hasil penelitian, maka diperlukan gambaran sistematika penulisan secara ringkas mengenai susunan maupun tentang apa yang dikandung dalam skripsi ini. Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

a. Bab I Pendahuluan

Pada Bab I ini, akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta metode pengumpulan data yang dilakukan dan sistematika penulisan laporan penelitian.

b. Bab II Landasan Teori dan Tinjauan Umum

Pada Bab II ini, diuraikan secara teoritis tentang konsep dasar internet, konsep dasar world wide web, konsep perancangan *website*, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem

informasi berbasis komputer, serta perangkat lunak yang digunakan dalam merancang sistem informasi untuk SMA Negeri 3 Denpasar.

c. Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Pada Bab III ini, akan diuraikan mengenai analisis sistem yang terdiri dari analisis PIECES (analisis kinerja, informasi, ekonomi, kontrol, efisiensi, layanan), analisis kebutuhan sistem, analisis biaya dan manfaat, merancang konsep, merancang isi, merancang desain, dan memproduksi sistem.

d. Bab IV Implementasi Sistem

Pada Bab IV ini, akan diuraikan tentang bagaimana cara meletakkan sistem supaya siap untuk dioperasikan yaitu; melakukan tes penggunaan sistem, pemeliharaan sistem, implementasi sistem, dan tindak lanjut dari implementasi sistem.

e. Bab V Penutup

Pada Bab V ini, terdapat kesimpulan dari hasil penelitian serta saran-saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.