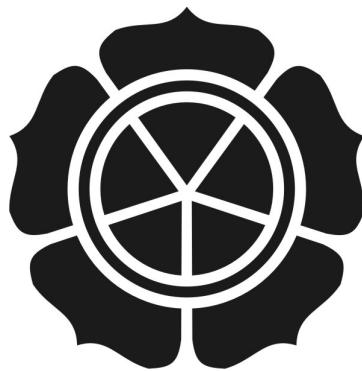


**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFILE SDN-SMP SATU ATAP
KOLO ATAS SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS
MULTIMEDIA INTERAKTIF**

SKRIPSI



disusun oleh

**Muh. Rhusit
08.12.3363**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFILE SDN-SMP SATU ATAP
KOLO ATAS SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS
MULTIMEDIA INTERAKTIF**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Muh. Rhusit

08.12.3363

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Analisis dan Perancangan Profile SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas Sebagai Sarana Informasi Berbasis Multimedia Interaktif

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muh. Rhusit

08.12.3363

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 januari 2012

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

Analisis dan Perancangan Profile SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas Sebagai
Sarana Informasi Berbasis Multimedia Interaktif

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muh. Rhusit

08.12.3363

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 26 Januari 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom.
NIK. 190302008

Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom.
NIK. 190302128

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Januari 2012



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya ataupun pendapat yang pernah di tulis dan / atau di terbitkan orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 Januari 2012



Muh. Rhusit
08.12.3363

MOTTO

- ❖ “Setiap bayi dilahirkan dalam keadaan fitrah, maka kedua orang tuanya lah yang menjadikan ia seorang Nasrani, Yahudi atau Majusi”
(HR. Baihaqi)

- ❖ “Bacalah dengan nama Tuhanmu yang menciptakan. Dia telah menciptakan manusia dari segunmpal darah. Bacalah, dan Tuhanmulah Yang Maha Pemurah. Yang mengajar dengan Qalam. Dialah yang mengajar manusia segala yang belum diketahui” (Q.S Al-'Alaq 1-5)

- ❖ مَتَّلِقُمْ عَلَيْهِ وَكَلْمَمْ مَسْرُوْلْ عَنْ رَعِيَّتِهِ
Artinya: “Kamu sekalian adalah pemimpin dan akan dimintai pertanggung jawabannya mengenai orang yang dipimpinnya. (H.R. Bukhari Muslim)

- ❖ Berangkat dengan penuh keyakinan, Berjalan dengan penuh keikhlasan, Istiqomah dalam menghadapi cobaan

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil Alamiin.....

Kupersembahkan Skripsi Ini:

Kepada

Allah Subhanahu Wata'ala

Atas Segala Ni'mat dan Karunianya Yang Tak Terhingga

Kepada

Yang Terkasih dan Tersayang Ibunda dan Ayahanda ku

Terimakasih Atas Semua Pengorbanan,

Dukungan Do'a dan Kasih Sayang yang telah Tercurahkan

Kepada Keluarga Besarku

Keluarga Sorondi & Keluarga Idris Terimakasih Atas Semua Bantuan dan

Dukungan Do'anya Selama Ini

Terimakasih Kepada

Teman-teman Pajabu, Pring Gading dan Kelas SISI J 2008

Yang Selama Ini Telah Menemani Baik Dalam Suka Maupun Duka

Dan Telah Membuatku Tersenyum Bahagia Dibalik Banyaknya Cobaan

Kepada kakak, Adik, Kekasihku Tersayang,

Kakak Hisma, Adik Harsid, Adik Rusmita, Adik Fadillah dan Kekasihku Iren

Terimakasih atas Dukungan dan Motivasi Yang Telah diberikan Selama Ini

Dan Almameterku,

Jurusen Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

Amikom Yogyakarta

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillahirobbilalamiin, segala puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, Shalawat dan salam terlimpah kepada junjungan nabi agung Muhammad SAW, rasa syukur yang tak terhingga penulis panjatkan dimana penulis telah menyelesaikan skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangannya dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SDN-SMP SATU ATAP KOLO ATAS SEBAGAI SARANA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF” yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi di STMIK Amikom Yogyakarta.

Dalam kesempatan ini, tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah Subhanahu Wata’ala, atas segala ni’mat dan karunianya yang tak terhingga.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku dosen pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu dan pikiran dalam memberi bimbingan dan arahan selama penyusunan Karya Tulis Ilmiah ini.
4. Bapak Nurdin, S.Pd. Selaku Kepala Sekolah Sdn-Smp Satu Atap Kolo Atas yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian di sekolah yang bersangkutan.
5. Seluruh Guru dan staf tata usaha SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas yang memberikan kemudahan dan kesediaanya meluangkan waktunya kepada penulis saat melakukan penelitian

6. Ibunda dan Ayahanda tercinta yang jauh di Sulawesi Tengah, Terima kasih yang tak terhingga atas do'a dan segala pengorbananya selama ini,
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari Karya Tulis Skripsi ini masih banyak kekurangan yang perlu terus disempurnakan. Untuk itu peneliti mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak yang bersifat membangun guna penyempurnaan skripsi ini. Akhirnya peneliti berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.



DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing.....	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan Keaslian	iv
Halaman Motto	v
Halaman Persembahan	vi
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xiv
Daftar Gambar	xv
Intisari	xvii
<i>Abstract</i>	xviii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan masalah	3
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.7 Sistematika penulisan.....	7
BAB II. LANDASAN TEORI	9
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	9
2.1.1 Sistem	9
2.1.2 Informasi.....	9
2.1.3 Sistem Informasi.....	11
2.2 Konsep Dasar Multimedia.....	11
2.2.1 Sejarah Multimedia.....	11

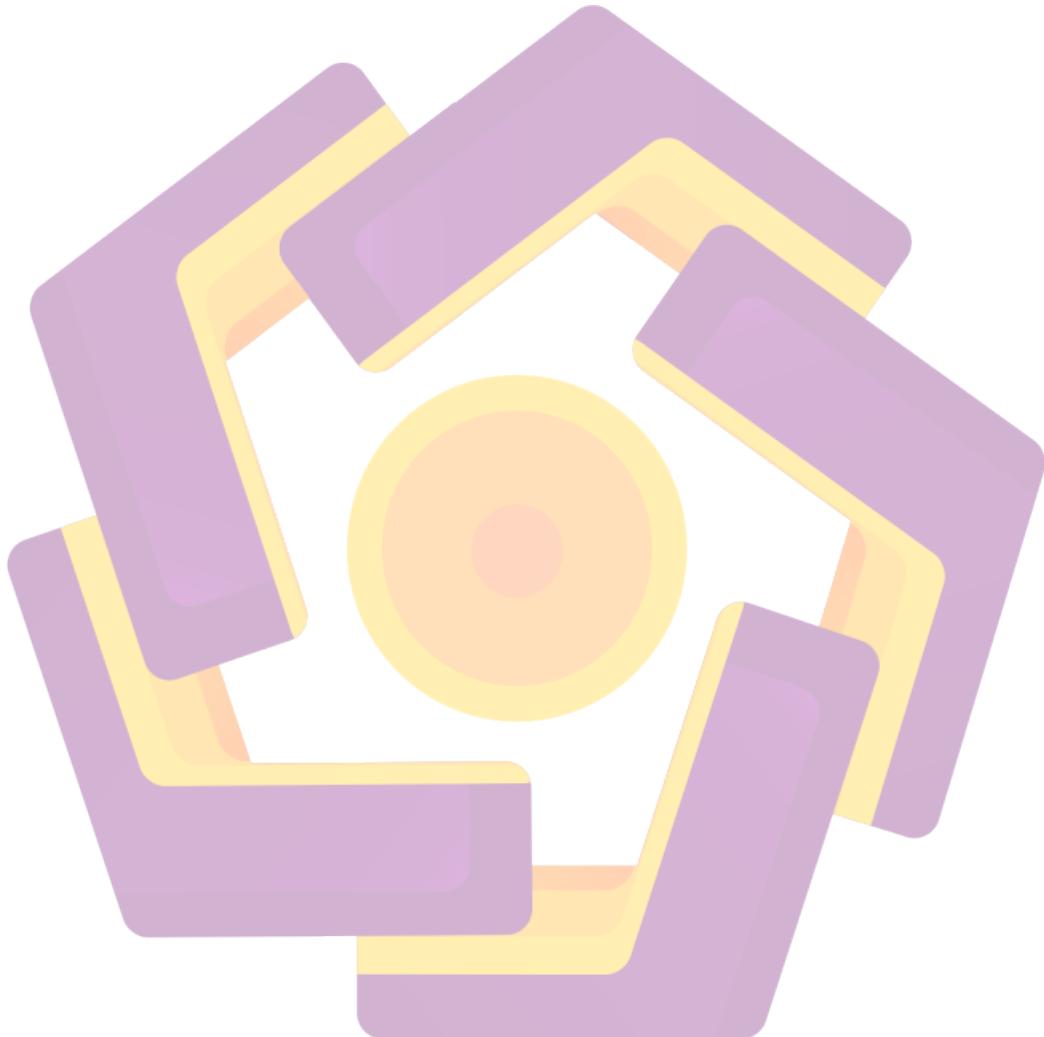
2.2.2 Pengertian Multimedia.....	12
2.2.3 Elemen-elemen Multimedia.....	14
2.2.4 Konsep Dasar Animasi.....	17
2.3 Struktur Aliran Aplikasi Multimedia.....	18
2.3.1 Struktur Linier.....	18
2.3.2 Struktur Hierarki.....	19
2.3.3 Struktur Piramida.....	20
2.3.4 Struktur Polar.....	21
2.4 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	22
2.4.1 Merancang Konsep	22
2.4.2 Merancang Isi.....	22
2.4.3 Merancang Naskah.....	23
2.4.4 Merancang Grafik	23
2.4.5 Memproduksi Sistem	23
2.4.6 Menggunakan Sistem	23
2.4.7 Memelihara Sistem	23
2.5 Sistem Perangkat Lunak yang di Gunakan.....	25
2.5.1 Adobe Flash CS5.5 Professional	25
2.5.2 Adobe Photoshop CS5.....	28
2.5.3 Adobe Audition CS5.5.....	30
 BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	 33
3.1 Gambaran Umum SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas.....	33
3.1.1 Sejarah Berdirinya.....	33
3.1.2 Visi Misi Sekolah.....	33
3.1.3 Profil Sekolah.....	36
3.1.4 Struktur Organisasi Sekolah	37
3.1.5 Tujuan Sekolah.....	38
3.1.6 Profil Lulusan	39
3.1.7 Profil Guru dan Tata Usaha	40
3.1.8 Profil Siswa.....	40

3.1.9 Sarana dan Prasarana	41
3.1.10 Kegiatan Ekstrakurikuler.....	41
3.1.11 Prestasi Sekolah	42
3.1.12 Program Beasiswa	43
3.2 Analisis Sistem.....	44
3.2.1 Definisi Analisis Sistem.....	44
3.2.2 Pendefinisian Masalah.....	45
3.2.2.1 Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia.....	46
3.2.2.2 Masalah Dalam Sistem Multimedia	46
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	46
3.3.1 Kebutuhan <i>Hardware</i>	47
3.3.2 Kebutuhan <i>Software</i>	47
3.3.3 Kebutuhan <i>Brainware</i>	48
3.3.4 Analisis Kebutuhan Informasi	48
3.4 Analisis Kelayakan Sistem	49
3.4.1 Kelayakan Teknis / Teknologi	49
3.4.2 Kelayakan Ekonomi	50
3.4.3 Kelayakan Operasi	58
3.4.4 Kelayakan Hukum	58
3.6 Perancangan Aplikasi Multimedia	58
3.6.1 Merancang Konsep	58
3.6.2 Merancang Isi	59
3.6.3 Merancang Naskah	62
3.6.4 Merancang Grafik	65
3.6.4.1 Tampilan Pembuka/ Intro	66
3.6.4.2 Tampilan Menu Halaman Utama	67
3.6.4.3 Tampilan Menu About	69
3.6.4.4 Tampilan Menu Profil	70
3.6.4.5 Tampilan Menu Kesiswaan	71
3.6.4.6 Tampilan Menu Akademik	72
3.6.4.7 Tampilan Menu Gallery	73

3.6.4.8 Tampilan Menu <i>Contact Us</i>	73
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	75
4.1 Memproduksi Sistem.....	75
4.1.1 Pembuatan Desain <i>Background</i> Intro	76
4.1.2 <i>Recording</i> Suara Dengan Adobe Audition CS5.5.....	79
4.1.3 Pembuatan Animasi Teks Dengan Adobe Flash CS5.5.....	81
4.1.4 Penggunaan <i>Action Scrip</i> Pada Adobe Flah CS5.5.....	86
4.1.5 Memulai Pembuatan <i>Movie</i>	94
4.1.6 Membuat File *.Exe	97
4.2 Melakukan Pengetesan Sistem	99
4.2.1 Ujicoba Pemakai	100
4.2.2 Ujicoba Aplikasi.....	102
4.2.3 Memelihara Sistem.....	104
4.2.3.1 Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	105
4.2.3.2 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	107
4.2.4 Manual Program	108
4.2.4.1 Tampilan Halaman Intro	108
4.2.4.2 Tampilan Menu Utama	109
4.2.4.3 Tampilan Menu About	109
4.2.4.4 Tampilan Menu Profil	110
4.2.4.5 Tampilan Menu Kesiswaan	110
4.2.4.6 Tampilan Menu Akademik	111
4.2.4.7 Tampilan Menu Gallery	111
4.2.4.8 Tampilan Menu <i>Contact Us</i>	112
BAB V. PENUTUP.....	113
5.1 Kesimpulan	113
5.2 Saran	114
DAFTAR PUSTAKA.....	116

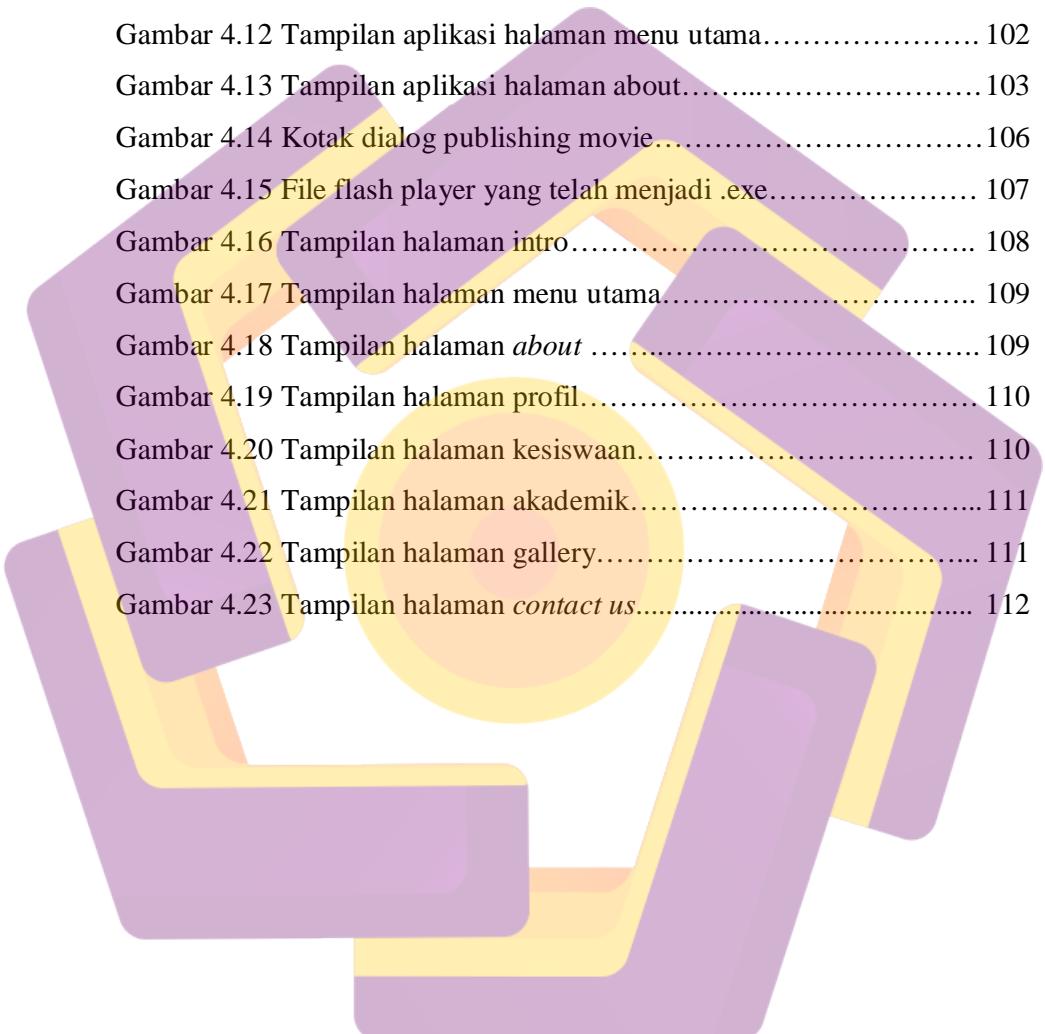
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Perhitungan biaya proyek.....	51
Tabel 3.2 Tabel hasil analisis	57
Tabel 4.1 Analisis hasil quisioner.....	101



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model sistem	9
Gambar 2.2 Siklus Informasi	10
Gambar 2.3 Konsep sistem informasi.....	11
Gambar 2.4 Elemen-elemen multimedia	14
Gambar 2.5 Struktur linier.....	19
Gambar 2.6 Struktur hierarkies.....	20
Gambar 2.7 Struktur piramida.....	21
Gambar 2.8 Struktur polar.....	21
Gambar 2.9 Siklus pengembangan aplikasi multimedia.....	24
Gambar 2.10 <i>Interface</i> dari Adobe Flash CS5.5 Professional.....	26
Gambar 2.11 <i>Interface</i> Adobe Photoshop CS5.....	30
Gambar 2.12 <i>Interface</i> Adobe Audition CS5.5 <i>The edit waveform view</i> ...	32
Gambar 2.13 <i>Interface</i> Adobe Audition CS5.5 <i>The multitrack view</i>	32
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Sekolah	37
Gambar 3.2 Struktur multimedia dengan metode hirarki.....	60
Gambar 3.3 Rancangan tampilan intro	66
Gambar 3.5 Tampilan menu halaman utama.....	67
Gambar 3.6 Tampilan menu about	69
Gambar 3.7 Tampilan menu profil	70
Gambar 3.8 Tampilan menu kesiswaan.....	71
Gambar 3.9 Tampilan menu akademik.....	72
Gambar 3.10 Tampilan menu <i>gallery</i>	73
Gambar 3.11 Tampilan menu <i>contact us</i>	74
Gambar 4.1 Alur pembuatan movie.....	75
Gambar 4.2 Kotak dialog halaman kerja baru.....	76
Gambar 4.3 Hasil akhir pembuatan <i>background</i> intro.....	78
Gambar 4.4 <i>Recording</i> atau pengeditan suara.....	80
Gambar 4.5 Kotak dialog <i>save as file</i>	81
Gambar 4.6 Pembuatan animasi teks profil interaktif.....	83



Gambar 4.7 Pembuatan animasi teks alamat	85
Gambar 4.8 Memasukkan background kedalam stage.....	95
Gambar 4.9 Pembuatan kotak animasi	97
Gambar 4.10 Pembuatan file SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas.exe.....	98
Gambar 4.11 File aplikasi Profile SDN-SMP Satu Atap Kolo Atap.exe ...	98
Gambar 4.12 Tampilan aplikasi halaman menu utama.....	102
Gambar 4.13 Tampilan aplikasi halaman about.....	103
Gambar 4.14 Kotak dialog publishing movie.....	106
Gambar 4.15 File flash player yang telah menjadi .exe.....	107
Gambar 4.16 Tampilan halaman intro.....	108
Gambar 4.17 Tampilan halaman menu utama.....	109
Gambar 4.18 Tampilan halaman <i>about</i>	109
Gambar 4.19 Tampilan halaman profil.....	110
Gambar 4.20 Tampilan halaman kesiswaan.....	110
Gambar 4.21 Tampilan halaman akademik.....	111
Gambar 4.22 Tampilan halaman gallery.....	111
Gambar 4.23 Tampilan halaman <i>contact us</i>	112

INTISARI

Penyampaian informasi sebagai media promosi dan informasi memegang peranan yang sangat penting dalam pengembangan suatu usaha atau organisasi, sehingga apabila penyampaian informasi sebagai media informasi tersebut didukung dengan teknologi multimedia yang lebih canggih dan dikemas dengan tampilan yang sangat menarik diharapkan informasi yang disampaikan dapat tersalurkan dengan baik dan akurat kepada yang menerimanya.

Sistem penyampaian informasi pada SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas masih menggunakan cara manual yang masih sederhana dan kurang menarik. Hal tersebut mengakibatkan konsumen kurang tertarik dan informasi yang ingin disampaikan kepada konsumen tidak dapat tersalurkan dengan baik terutama hal-hal yang berkaitan dengan visi misi dan keunggulan sekolah.

Penulis bermaksud melakukan analisis, evaluasi serta merancang sebuah sistem profil sekolah berbasis multimedia agar lebih atraktif dan interaktif yang nantinya akan membantu dalam penyampaian informasi sekolah sekaligus mengatasi permasalahan yang ada.

Kata Kunci : Teknologi multimedia, Informasi, Media promosi



ABSTRACT

Submission of information as a media promotion and information plays a very important role in the development of a business or organization, so that if the delivery of information as an information media are supported with multimedia technology more sophisticated and packed with a very interesting information submitted is expected to be channeled properly and accurate to receiving it.

Information delivery system in SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas still use manual way is still simple and less attractive. This resulted in less consumer interest and information to be conveyed to the consumer can not be channeled properly, especially matters related to the mission and vision of school excellence.

The author intends to do the analysis, evaluation and design a profile of school based multimedia system to make it more attractive and interactive which will assist in the delivery of school information as well as to overcome the existing problem.

Key Word : multimedia technology, information, media promotion

