

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan penguraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai akhir dari analisis rumusan masalah **“Bagaimana merancang media informasi interaktif pada SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas dengan memanfaatkan teknologi multimedia agar menggambarkan secara jelas visi, misi, keunggulan, dan fasilitas serta berbagai aktivitas kegiatan ekstrakurikuler yang ada pada sekolah sehingga menarik siswa untuk memilih sekolah tersebut?”** Maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- ❖ CD interaktif profil SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas dinilai sangat membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi lebih lengkap karena pada aplikasi ini terdapat penjelasan yang luas seperti sejarah sekolah, visi dan misi, keunggulan, dan fasilitas serta berbagai aktivitas kegiatan ekstrakurikuler yang ada pada SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas. Selain itu adanya menu denah lokasi dengan tampilan animasi sangat memudahkan masyarakat mengetahui letak keberadaan SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas.
- ❖ CD interaktif profil SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas sangat menarik dibanding brosur karena terdapat beberapa elemen multimedia seperti animasi teks dan gambar bergerak, *image* (foto) tentang berbagai kegiatan di SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas, *video* yang juga mendukung informasi serta audio sehingga tidak membosankan.

- ❖ CD interaktif profil SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas dinilai mudah dalam penggunaannya terutama adanya tombol-tombol yang menarik dan jelas fungsinya. Selain itu, dari segi waktu sangat efektif karena masyarakat dapat menggunakan aplikasi tersebut dimanapun dan kapanpun tanpa harus online maupun menggunakan spesifikasi computer yang tinggi.
- ❖ Dari hasil uji yang telah dilakukan, Aplikasi Multimedia Interaktif SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas ini layak dalam segi teknis, Operasional dan strategi.

## 5.2 Saran

Untuk memproduksi CD Interaktif diperlukan suatu kemajuan sumber daya yang kreatif dan pemahaman software aplikasi serta penggunaan efek *audio*, *video* yang tepat, untuk itu penulis memberikan saran agar mempertimbangkan :

1. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik, setidaknya meski tampilan aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan atau informasi yang besar.
2. Hal yang penting untuk diperhatikan pada pengembangan sistem baru adalah melakukan perawatan terhadap *Hardware* dan *software* secara baik dan benar.
3. Di aplikasi ini masih mempunyai kelemahan, yaitu :
  - ❖ Belum dapat melakukan peng-*updet*-an gambar, teks, animasi, *audio* dan *video* secara langsung

❖ Jika dijalankan pada komputer dibawah standar akan mengalami kelambatan dalam proses penggunaan aplikasi.

Jadi untuk pengembang berikutnya buatlah aplikasi profil interaktif yang bisa melakukan pengaupdetan secara langsung.

4. Untuk mendapatkan aplikasi multimedia yang menarik dan jelas maka perlu penggunaan animasi pada setiap level menu tertentu, sehingga dapat memberikan penjelasan lebih pada informasi yang disampaikan.
5. Pemilihan warna tampilan, suara *backsound* dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan, agar terlihat lebih menarik.
6. Untuk menghindari kesulitan dalam menjalankan video pada komputer yang tidak terinstall *quick time*, maka sebelum dieksekusi menjadi *file \*.Exe* di Adobe Flash Player CS5.5 akan lebih baik file *Video* tersebut *diconvert* terlebih dahulu kedalam format *\*.swf* (Flash Video).
7. Harapan penulis semoga Aplikasi multimedia interaktif sebagai sarana informasi SDN-SMP Satu Atap Kolo Atas dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.