

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari permasalahan dan pembahasan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Dari penelitian yang dilakukan dapat dilihat bahwa dalam proses pembuatan film animasi 3D dengan menggunakan teknik Crowd akan dapat mempermudah dan mempercepat seorang animator dalam proses pembuatan film animasi 3D, sehingga akan mempersingkat waktu dalam proses produksi.

2. Kelemahan menggunakan teknik Crowd pada film animasi 3D ini ketika burung naga sedang terbang dari titik awal menuju ke titik akhir atau tujuan hanya dapat terbang satu persatu saja, dan tidak dapat terbang secara sejajar atau bersamaan.

3. Untuk menghasilkan kualitas film animasi 3D yang baik dan efektif, diperlukan persiapan yang matang, mulai dari menemukan ide, menentukan tema, menentukan inti cerita yang nantinya dituangkan dalam bentuk logline, membuat synopsis yang baik, merancang karakter yang baik, yang nantinya dapat mempermudah dalam penggunaan teknik Crowd.

## 5.2 Saran

Di dalam pembuatan Crowd simulation ini sangat dibutuhkan ketepatan dalam Setup dari masing-masing Behavior dan banyak melakukan riset Solving dari tiap-tiap parameter Behavior untuk mendapatkan hasil yang bisa maksimal.

