

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari hasil perencanaan, pembuatan dan uji coba sistem, maka dapat disimpulkan bahwa Aplikasi Game Edukasi “Fun English With Audy” ini memiliki keunggulan dan kelemahan sebagai berikut:

##### **1. Keunggulan**

Keunggulan dari aplikasi ini terdapat pada menu pembelajaran kamus multimedia dimana kamus yang biasa ditemui dalam bentuk buku, dibuat lebih menarik dengan pemanfaatan elemen-elemen multimedia baik dari teks, suara, dan gambar. Hal ini diketahui dari hasil kuisioner yang menyatakan bahwa 90% dari jumlah responden menyatakan bahwa menu kamus multimedia pada aplikasi ini lebih menarik daripada kamus konvensional.

##### **2. Kelemahan**

Suara merupakan salah satu unsur penting dalam aplikasi ini, meskipun suara narasi yang disertakan adalah hasil rekaman dari penulis sendiri, tetapi 20% dari jumlah responden menyatakan bahwa suara tersebut masih kurang jelas didengar.

## 5.2. Saran

Berdasarkan hasil pengujian dan pengetesan sistem, aplikasi ini masih memiliki kekurangan maka dari itu dapat dikemukakan beberapa saran agar pada pengembangan selanjutnya bisa dibuat aplikasi yang lebih baik. Adapun saran-saran yang dapat disampaikan adalah sebagai berikut:

1. Suara narasi yang dimasukkan harus lebih jelas dan jernih dengan menggunakan alat perekam yang lebih canggih lagi, karena suara merupakan salah satu unsur penting dalam aplikasi yang bertujuan untuk melatih keterampilan mendengar.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut mungkin perlu ditambahkan permainan yang lebih bervariasi untuk melatih keterampilan mendengar kosakata bahasa inggris.
3. Perlu ditambahkan materi pembelajaran lagi, karena pada aplikasi ini penulis hanya mengambil materi tentang jenis-jenis pekerjaan, misalnya materi lain tentang pengenalan anggota badan atau materi alat-alat transportasi.