

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sesiring perkembangan ilmu pengetahuan yang semakin maju seperti sekarang ini terutama yang berkaitan dengan teknologi dan informasi di dunia, setiap perusahaan kini memiliki sistem transaksi berbasis komputer. Sistem ini dipergunakan untuk menyimpan setiap transaksi sehingga membantu kelancaran proses dan menghasilkan informasi yang berkualitas. Sistem transaksi berbasis komputer merupakan sebuah media yang dapat dipergunakan untuk mengelola data, laporan, serta memodahakan perusahaan dalam mengelola informasi. Sistem transaksi berbasis komputer ini akan meningkatkan pelayanan sebuah perusahaan karena mampu menyimpan dan mengelola data secara efektif dan efisien serta tepat sasaran.

CV Mataram Indah merupakan suatu unit usaha dagang yang bergerak dalam bidang produksi dan penjualan kerajinan tangan alat peraga taman kanak-kanak. Sasaran produk kerajinan alat peraga ini adalah taman kanak-kanak dan tempat bermain di berbagai daerah di Indonesia. Perusahaan ini memiliki pelarungan yang tersebar di Indonesia namun transaksinya masih bersifat manual ini mengakibatkan seringnya terjadi redundansi data didalam perusahaan dan lambatnya pembuatan laporan untuk mengambil keputusan, sehingga perlu dirancang suatu sistem transaksi yang telah terkomputerisasi.

Penelitian yang dilakukan oleh penulis mengambil judul "Analisis dan Desain Sistem Transaksi Pada CV Mataram Indah Yogyakarta" yang merupakan

salah satu alternatif pemecahan masalah di atas. Sistem transaksi berbasis komputer ini diharapkan dapat membantu kinerja CV Mataram Indah.

1.2 Rumusan Masalah

Adanya perkembangan informasi dan teknologi seperti sekarang ini membuat CV.Mataram Indah berpikir untuk mulai mencoba meningkatkan kinerjanya dengan menggunakan sistem transaksi berbasis komputer. Berdasarkan permasalahan yang ada maka dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana mengatasi permasalahan proses transaksi pada CV Mataram Indah yang masih berjalan manual?
- b. Bagaimana sistem transaksi tersebut memudahkan perusahaan dalam membuat laporan transaksi?

1.3 Batasan Masalah

Penulis membuat pembahasan didalam skripsi ini hanya pada pengembangan sistem komputerisasi di CV Mataram Indah, mencakup data barang, box, penjualan, pembelian, customer, dan data supplier, serta pembuatan laporan penjualan, dan laporan pembelian CV.Mataram Indah. Dalam pembuatan sistem komputerisasi ini penulis menggunakan software J2SDK, NetBeans IDE 7.0, MySQL 5.5 untuk database, AppServer, dan J-Report untuk pembuatan laporan.

1.4 Tujuan

Penelitian ini mempunyai tujuan sebagai berikut:

- a. Memberikan kemudahan bagi perusahaan untuk mencatat transaksi penjualan dan pembelian, serta membuat laporan.

- b. Menganalisa transaksi penjualan dan pembelian, kemudian mengembangkan menjadi sistem transaksi yang telah terkomputerisasi.
- c. Memenuhi salah satu syarat dalam melaksanakan skripsi guna mencapai gelar sarjana S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data adalah suatu usaha yang dilakukan untuk memperoleh data yang relevan dan akurat. Penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data yaitu:

- a. Metode Observasi, yaitu suatu metode pengumpulan data dan informasi yang dilakukan dengan cara mengamati langsung ke objek yang diteki dan menganalisa sistem transaksi yang sedang berjalan di perusahaan tersebut untuk memperoleh gambaran yang jelas tentang permasalahan yang ada. Penulis melakukan observasi dengan bertanya langsung kepada karyawan yang bekerja di CV. Mataram Indah.
- b. Metode Wawancara, yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan pihak yang terkait untuk mendapatkan data yang kongkrit dan lengkap sebagai bahan analisis dalam penelitian. Metode yang penulis lakukan yaitu dengan menggunakan metode wawancara terstruktur terhadap pimpinan CV. Mataram Indah.
- c. Metode Studi Pustaka, yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mempelajari pustaka atau literatur, dokumentasi, dan gambar-gambar serta sumber lain yang berhubungan dengan penelitian.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN, merupakan bab pembuka laporan yang berisi gambaran umum mengenai pelaksanaan skripsi. Bab ini terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan dalam pelaksanaan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI, menjelaskan dasar teori mengenai sistem, informasi, komputerisasi, pengujian, pemodelan, perancangan sistem, dan perangkat lunak yang dipergunakan. Dasar-dasar teori ini kemudian digunakan untuk melakukan analisis, perancangan, dan implementasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM, berisi analisis yang dilakukan terhadap data serta spesifikasi proses yang sedang berjalan serta sistem yang diusulkan. Pada bab ini juga berisi permasalahan yang dihadapi serta cara pemecahannya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN, pada bab ini berisi tentang tahapan implementasi program, pengujian program, serta pembahasannya.

BAB V PENUTUP, berisi kesimpulan mengenai pelaksanaan kegiatan skripsi yang tertuang dalam rumusan masalah dan saran yang diberikan untuk pengembangan yang mungkin dilakukan terhadap skripsi ini.