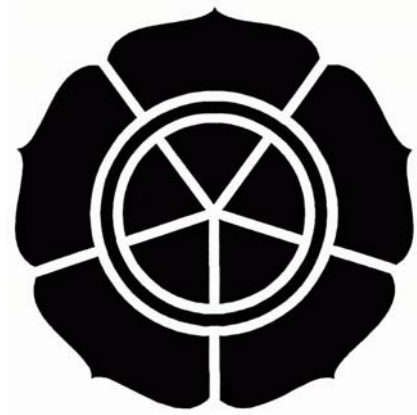


**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF  
PADA DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA DAN PARIWISATA DAERAH  
KOTA BLITAR**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**MOCH ARIF MUTTAQIN**

**08.11.2425**

**TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

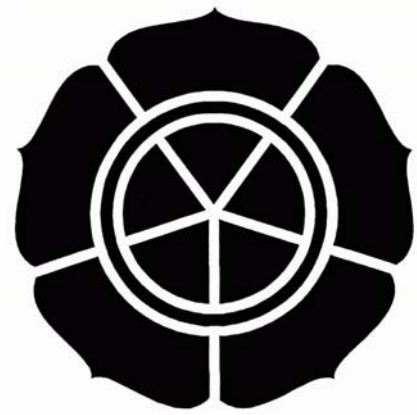
**AMIKOM YOGYAKARTA**

**2012**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF  
PADA DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA DAN PARIWISATA DAERAH  
KOTA BLITAR**

**Skripsi**

**untuk memenuhi sebagai persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika**



**Disusun Oleh**

**MOCH ARIF MUTTAQIN**

**08.11.2425**

**TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM YOGYAKARTA**

**2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS  
MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA DINAS KOMUNIKASI  
INFORMATIKA DAN PARIWISATA DAERAH KOTA BLITAR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Moch Arif Muttaqin**

**08.11.2425**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 24 Januari 2012

**Dosen Pembimbing,**



**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190303047**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN MEDIA INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA DINAS KOMUNIKASI INFORMATIKA DAN PARIWISATA DAERAH KOTA BLITAR

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Moch Arif Muttaqin**

**08.11.2425**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Januari 2012

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Sudarmawan, MT**  
**NIK. 190302035**

**Andi Sunyoto, M.Kom**  
**NIK. 190302052**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190303047**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 18 Januari 2012



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Januari 2012



Moch Arif Muttaqin  
08.11.2425

## MOTTO

Jangan ciut hati di depan COBAAN, karena cobaan dapat menempa kedewasaan,  
menggugah akal dan membakar semangat...

Hari kemarin sudah berlalu, hari ini tengah berjalan, dan hari esok belum terlahir,  
maka manfaatkanlah setiap KESEMPATAN EMASMU, karena kesempatan itulah  
mangsa yang paling mudah...

Langit adalah batas impianmu, jangan pernah bercita-cita terlalu rendah, jangan  
terlalu rendah dalam meminta. JIKA ENKKAU DAPAT MENAIKI TANGGA KE  
LANGIT, MENGAPA HANYA BERTAHAN DI BUMI...

TULISLAH SELALU IMPIANMU, cita-citamu, keinginan agungmu, harapan-  
harapanmu, jangan biarkan ia hanya ada dalam fikiranmu, catatkan ia dalam  
lembaran-lembaran buku catatan harianmu...

Jangan takut dengan daki-daki dan noda kotoran yang menempel di wajahmu  
dan dirimu, itu adalah resiko dari usahamu. Engkau justru akan banyak belajar  
dari noda-noda kotoran yang engkau terima. TAK ADA SESUATU YANG  
SEMPURNA DI DUNIA INI...

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya ucapkan kehadiran Allah SWT dan Junjungan Nabi Agung  
Muhammad SAW, Keluarga serta Sahabat-sahabatnya.

Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom. selaku dosen pembimbing.

Kedua orang tua, adik dan keluarga besar.

Keluarga besar S1-TI-H angkatan 2008.

Untuk teman-teman terima kasih atas do'anya, Mas Aziz, Arin, Feira, Kek Tri,  
Dody, Hadi, Niko, Kang Arqom, Yusuf, Syafa', Kang Rio, Ajik, Andri, Emiel, Basuki  
dan teman-teman lainnya yang belum sempat saya sebutkan satu persatu.

Untuk teman-teman Kost KANTER 328B salam KOMPAK selalu.

Masjid Al Iqbal, Perum Banguntapan Permai, Kalangan Baru yang menjadi  
kenangan tersendiri.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberi rahmat dan hidayah-Nya kepada penyusun, sehingga dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul “Perancangan Media Informasi Berbasis Multimedia Interaktif Pada Dinas Komunikasi Informatika dan Pariwisata Daerah Kota Blitar” sesuai dengan yang telah direncanakan.

Penulisan skripsi dimaksudkan untuk memenuhi persyaratan kelulusan program Strata I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Terselesainya skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moral maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penyusun mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, MM selaku Ketua Jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan laporan skripsi ini hingga selesai.
4. Bapak dan Ibu dan Adikku tercinta, atas segala dorongan material dan spiritualnya.



5. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan selama kuliah.
6. Dinas Komunikasi Informatika dan Pariwisata Daerah Kota Blitar yang telah mengizinkan untuk dijadikan objek skripsi.
7. Semua teman-teman yang telah membantu untuk masukan, kelancaran dan segala motivasinya.

Akhir kata penyusun berharap semoga laporan skripsi ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan dan bagi semua yang membaca serta yang menggunakan aplikasi yang penyusun bangun.

Yogyakarta, Januari 2012

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	v
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xv
<b>INTISARI</b> .....	xvi
<b>ABSTRACT</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan Penelitian .....	3
1.5. Metode Penelitian .....	4
a. Metode Wawancara.....	4
b. Metode Observasi .....	4
c. Metode Kepustakaan.....	4

1.6. Sistematika Penulisan Skripsi .....	5
<b>BAB II DASAR TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	6
2.1.1 Pengertian Multimedia .....	6
2.1.2 Unsur-unsur Multimedia .....	7
2.1.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia .....	9
2.1.4 Tahap Pengembangan Multimedia.....	11
2.2 Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan .....	15
2.2.1 Adobe Photoshop CS3 .....	15
2.2.2 Adobe Flash CS3.....	15
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
3.1 Definisi Perancangan Sistem .....	20
3.2 Identifikasi Masalah.....	20
3.3 Model Waterfall .....	21
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem .....	23
1. Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	24
2. Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	25
3. Perangkat Otak ( <i>Brainware</i> ) .....	26
3.5 Studi Kelayakan .....	27
3.5.1 Faktor Kelayakan Teknis .....	27
3.5.2 Faktor Kelayakan Operasional.....	28
3.5.3 Faktor Kelayakan Hukum .....	28
3.5.4 Faktor Kelayakan Jadwal .....	28

3.5.5 Faktor Kelayakan Strategi.....	29
3.5.6 Analisis Biaya dan Manfaat .....	29
3.6 Perancangan Sistem .....	37
3.6.1 Merancang Konsep.....	37
3.6.2 Merancang Isi.....	37
3.6.3 Merancang Naskah.....	38
3.6.4 Merancang Grafik .....	41
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1 Memproduksi Sistem .....	46
4.1.1 Pembuatan Desain Layout .....	46
4.1.2 Mengorganisi File ke Adobe Flash CS3 .....	49
4.1.3 Memmbuat File Executable .....	55
4.2 Mengetes sistem.....	56
4.3 Uji Pemakai .....	57
4.4 Mempublikasikan Dengan CD .....	59
4.5 Prosedur Pemakaian Aplikasi .....	61
4.6 Memilih Sistem .....	62
4.7 Tampilan Halaman Aplikasi .....	63
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	68
5.2 Saran.....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear .....	9
Gambar 2.2 Struktur Hirarki .....	10
Gambar 2.3 Struktur Non Linear .....	10
Gambar 2.4 Struktur Komposit.....	11
Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia .....	12
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photoshop CS3 .....	16
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Flash CS3 .....	18
Gambar 3.1 Struktur Multimedia Dengan Metode Hirarki.....	39
Gambar 3.2 Animasi Intro.....	41
Gambar 3.3 Menu Home.....	42
Gambar 3.4 Menu Profil .....	42
Gambar 3.5 Menu Pariwisata.....	43
Gambar 3.6 Menu Seni Budaya .....	43
Gambar 3.7 Menu Produk Unggulan .....	44
Gambar 3.8 Menu Sarana Prasarana .....	44

Gambar 3.9 Menu Peta.....	45
Gambar 3.10 Menu Video.....	45
Gambar 4.1 Tampilan menu mengatur ukuran file .....	47
Gambar 4.2 Tampilan desain background .....	48
Gambar 4.3 Panel properties .....	50
Gambar 4.4 Mengimport file ke Adobe Flash CS3 .....	50
Gambar 4.5 Tampilan layer, frame, dan library .....	51
Gambar 4.6 Contoh tampilan frame .....	52
Gambar 4.7 Contoh script .....	53
Gambar 4.8 Script fullscreen.....	54
Gambar 4.9 Script close .....	54
Gambar 4.10 Publish settings.....	55
Gambar 4.11 Tampilan Splash Screen.....	60
Gambar 4.12 Tampilan add file .....	60
Gambar 4.13 Tampilan burn .....	61
Gambar 4.14 Tampilan halaman intro .....	63
Gambar 4.15 Tampilan menu utama.....	64

Gambar 4.16 Tampilan menu pariwisata kota Blitar .....65

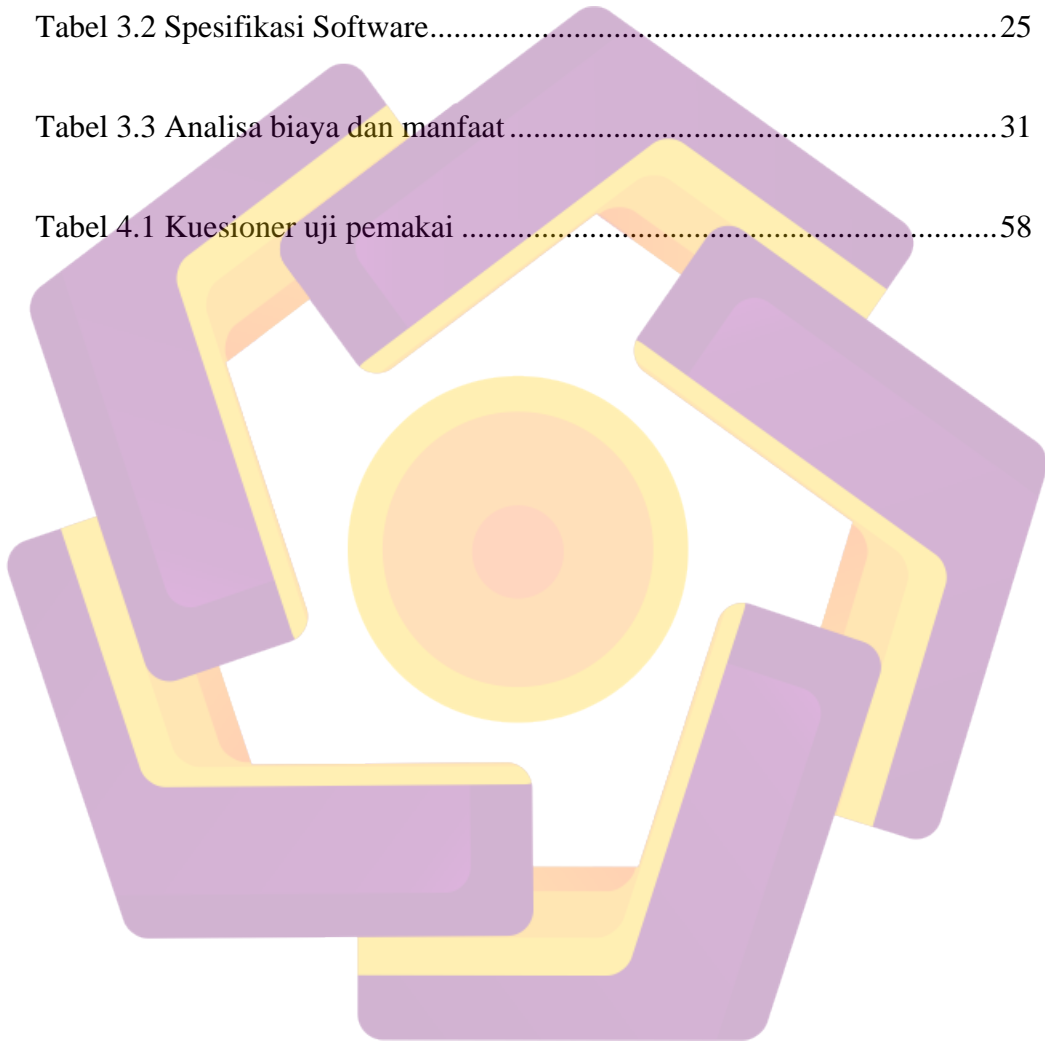
Gambar 4.17 Tampilan menu peta .....66

Gambar 4.18 Tampilan menu video.....67



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware .....	24
Tabel 3.2 Spesifikasi Software.....	25
Tabel 3.3 Analisa biaya dan manfaat .....	31
Tabel 4.1 Kuesioner uji pemakai .....	58





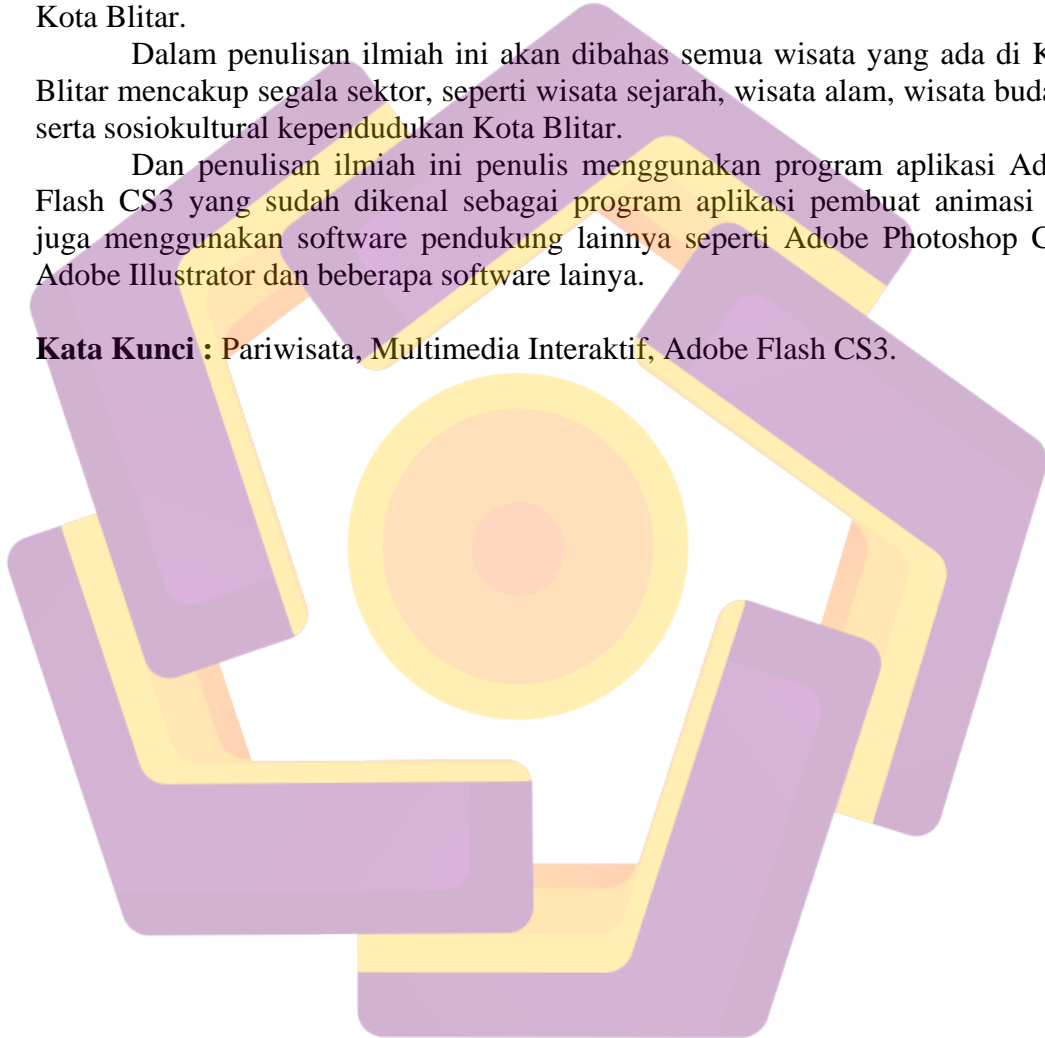
## INTISARI

Dinas Komunikasi Informatika dan Pariwisata Daerah Kota Blitar adalah suatu instansi yang didalamnya terdapat informasi mengenai pariwisata-pariwisata yang ada di daerah Kota Blitar. Penulisan ilmiah ini akan menjelaskan secara singkat tentang ilustrasi sederhana dari Kota Blitar secara umum dalam sebuah wahana komunikasi singkat, jelas dan bertujuan sebagai sarana informasi bagi semua kalangan umumnya dan khususnya wisatawan yang berkunjung ke daerah Kota Blitar.

Dalam penulisan ilmiah ini akan dibahas semua wisata yang ada di Kota Blitar mencakup segala sektor, seperti wisata sejarah, wisata alam, wisata budaya, serta sosiokultural kependudukan Kota Blitar.

Dan penulisan ilmiah ini penulis menggunakan program aplikasi Adobe Flash CS3 yang sudah dikenal sebagai program aplikasi pembuat animasi dan juga menggunakan software pendukung lainnya seperti Adobe Photoshop CS3, Adobe Illustrator dan beberapa software lainnya.

**Kata Kunci :** Pariwisata, Multimedia Interaktif, Adobe Flash CS3.



## **ABSTRACT**

*Office of Information and Communication Regional Tourism Blitar City is an agency in which there is information regarding tourism-tourism in the are of Blitar City. Scientific writing will explain briefly about a simple illustration of Blitar City in general in a communication vechicle for a short, clear and purposeful as a means of information for all general and especially among tourist visiting the area of Blitar City.*

*In scientific writing will be discussed all the sights in the City Blitar covers all sectors, such as historical tours, nature tourism, cultural tourism, as well as sociocultural demography Blitar City.*

*Inscientific writing, the author uses the Adobe Flash CS3 application program that has been known as an application program makers also use animation and other support software such as Adobe Photoshop CS3, Adobe Illustrator and some other software.*

**Keywords :** *Tourism, Interactive Multimedia, Adobe Flash CS3.*

