

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan teknologi saat ini mengalami kemajuan yang sangat pesat terutama dibidang teknologi informasi yang berbasis komputer sehingga membawa perubahan yang dinamis dalam berbagai sektor. Sejalan dengan kemajuan tersebut kebutuhan masyarakat akan kemudahan akses pada sesuatu cenderung meningkat , baik dari faktor pelayanan yang mencakup kecepatan, kerapian, keakuratan dan ketelitian maupun segala kemudahan lainnya.

Perusahaan baik kecil maupun besar kini berlomba-lomba untuk mempelajari dan menguasai teknologi informasi untuk kemampuan usahanya tetapi pada kenyataannya masih banyak juga perusahaan atau instansi yang belum dapat mengoptimalkan keunggulan dari teknologi informasi tersebut. Teknologi yang semakin berkembang dapat membantu kebutuhan manusia dalam mengelola data menjadi informasi dengan waktu cepat dan akurat.

Dalam dunia transportasi khususnya pariwisata keberadaan komputer akan menjadi lebih bermanfaat untuk pengolahan data. Namun di PT.DIAN KENCANA ADI WISATA Yogyakarta sebagai perusahaan jasa layanan transportasi dalam pengolahan datanya masih menggunakan

sistem manual padahal sistem pengolahan data yang dilakukan secara manual kurang efektif dan efisien. Mulai dari cukup lamanya waktu yang diperlukan untuk menulis data, memperbaiki kesalahan penyusunan serta perhitungan sampai pada pembuatan laporan. Dengan adanya kendala tersebut penyusun menjadikan permasalahan tersebut sebagai obyek penelitian untuk Tugas Akhir dengan judul Sistem Aplikasi Transaksi Persewaan Bus dan Pembelian Voucher Tujuan Ancol PT.DIAN KENCANA ADI WISATA, Yogyakarta yang diharapkan dengan adanya komputerisasi dapat lebih efektif dalam pengolahan data.

1.2. Rumusan Masalah

PT. DIAN KENCANA ADI WISATA Yogyakarta sebagai salah satu penyedia jasa transportasi, pengolahan datanya masih secara manual sehingga menghasilkan informasi yang kurang efektif dan efisien. Sehingga timbul pertanyaan “bagaimana cara mengolah data yang baik dan cepat guna menghasilkan laporan yang lebih informatif?”

1.3. Batasan Masalah

Sesuai latar belakang permasalahan yang diulas dalam penelitian yang dilakukan agar hasilnya mengena dan tepat sasaran serta tidak menyimpang jauh dari judul atau tema yang diambil maka permasalahan yang ada, dibatasi pada :

1. Pembuatan program aplikasi yang meliputi :

- 
- a. Pengolahan Data Bus
 - b. Pengolahan Data Tarif
 - c. Pengolahan Data Driver
 - d. Pengolahan Data Konsumen
 - e. Pengolahan Data Sewa Bus
 - f. Pengolahan Data Penjualan Voucher
 - g. Pengolahan Data Job
 - h. Pengolahan Data Co-Driver

2. *Software* yang digunakan dalam perancangan sistem ini antara lain:

- a. Microsoft *Visual Basic* 6.0
- b. Microsoft SQL Server 2000

1.4. Maksud Tujuan Penelitian

- a. Memenuhi persyaratan untuk kelulusan bagi jenjang pendidikan Diploma III (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- b. Menerapkan ilmu selama mengikuti pendidikan dalam aplikasi nyata secara praktik guna mendukung kemampuan baik teknis maupun teori. Dalam rangka mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan dan pengetahuan baru sebagai bidang teknologi informasi, khususnya *database*.

- c. Membuat suatu aplikasi yang bermanfaat serta dapat memberikan kemudahan bagi semua kalangan yang membutuhkannya.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari tujuan diatas antara lain sebagai berikut :

1. Bagi penulis

Mendapat pengalaman dan membuka wawasan pengetahuan baru khususnya pada pengolahan sebuah data.

2. Bagi PT.DIAN KENCANA ADI WISATA, Yogyakarta

Dalam proses pengolahan data, khususnya data penyewaan bus dan pembelian *voucher* tujuan Anecol.

3. Bagi Penyewa Bus dan pembelian *voucher* Anecol

Mempermudah dalam pencatatan penyewaan bus dan pembelian *voucher* sehingga lebih cepat dan efisien.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Agar data yang diperoleh penyusun lengkap dan akurat maka penyusun menggunakan beberapa metode penelitian sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pencatatan secara cermat dan sistematis.

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara bertatap muka serta tanya jawab antara narasumber yang bersangkutan.

3. Metode Studi Pustaka

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara mengambil referensi dari sumber-sumber yang terkait dengan penelitian.

1.7. Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan tertata dengan baik dan terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan dibagi menjadi lima bab, yaitu sebagai berikut:

BAB I

: PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan berisi tentang latar belakang diadakan penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penyusunan.

BAB II

: LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menguraikan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam perencanaan dan pembuatan aplikasi sistem informasi yang dibuat mulai dari perencanaan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar,

teknik penyajian sistem informasi serta pengenalan *hardware* dan *software* yang digunakan.

BAB III

: GAMBARAN UMUM

Pada bab ini menjelaskan tentang data-data mengenai pengumpulan data yang berada di objek penelitian.

BAB IV

: PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan aplikasi sistem informasi.

BAB V

: PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang ringkasan Tugas Akhir.

