

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi, telekomunikasi dan komputer di era globalisasi semakin pesat, sesuai kebutuhan seiring dengan perkembangan jaman yang lebih modern dan perkembangan informasi yang sangat pesat. Apalagi saat ini adanya jaringan informasi yang dapat menjelajah ke seluruh dunia yaitu Internet. Internet merupakan kebutuhan manusia yang sangat penting dewasa ini guna memperoleh informasi yang seluas-luasnya.

Internet adalah salah satu akibat dari perkembangan teknologi dan informasi. Perkembangan Internet tidak lepas dari partisipasi *web* atau *world wide web (www)*. *Web* sebagai sumber informasi yang terdapat dalam internet memiliki kemudahan bagi pencari informasi untuk mengaksesnya tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu, namun yang perlu diingat *www* bukanlah internet demikian pula sebaliknya. *Web* sendiri terdiri dari dokumen *cross-linked* yang disebut *page* dan dikelola oleh internet. *Website*, *homepage* atau *situs* sebenarnya merupakan kata yang memiliki makna sama yang merupakan sebuah media informasi di internet. Internet merupakan jaringan informasi yang dapat diakses di seluruh dunia. Media informasi yang digunakan untuk mempromosikan komputer masih kurang jelas dan lengkap. Seperti halnya brosur-brosur atau buku-buku yang ada saat ini belum dapat memberikan informasi yang lengkap dan jelas mengenai Produk, Spesifikasi, & Keunggulan dari Produk komputer tersebut.

Dalam penyebaran brosur-brosur memerlukan biaya dan waktu yang tidak sedikit. Jadi dengan adanya media ini bisa memberikan informasi yang lengkap dan jelas.

Berdasarkan uraian diatas, maka akan dilakukan penelitian dengan judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN *WEBSITE* SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PENJUALAN PADA MUDA KOMPUTER YOGYAKARTA"**.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membangun aplikasi web pada Toko MUDA Komputer agar dapat Mempermudah transaksi penjualan dan sebagai media informasi pada Toko MUDA Komputer

1.3 Batasan Masalah

Dalam skripsi ini hanya membahas pada:

1. Sistem ini digunakan untuk Penjualan of line dan online juga informasi pada Toko MUDA Komputer
2. Fasilitas-fasilitas web dibuat agar dapat memberikan informasi Produk bagi pengunjung.
3. Fitur-fitur web bagi pengunjung, yaitu: Home, profil, Produk,Tata Cara Belanja, buku tamu,berita, dan poling
4. Proses pembayaran melalui transfer antar rekening.
5. Proses pembatalan pembelian secara otomatis jika dalam jangka waktu tertentu pembeli tidak melunasi.

6. Pembuatan laporan transaksi penjualan online yang ditujukan oleh pihak toko muda komputer.
7. Perangkat lunak yang digunakan :
 - a. Sistem Operasi Microsoft Windows Xp SP 2
 - b. Web Server : XAMPP 1.6.4
 - c. Web Browser : Mozilla Firefox 3.0.11
 - d. Visual web desain : Macromedia Dreaweaver 8
 - e. Mendesain tampilan web : Adobe Photoshop CS3

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pengajuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat aplikasi website untuk menyajikan informasi yang lengkap mengenai info komputer dan lainnya pada Toko MUDA Komputer
2. Syarat utama dalam menyelesaikan program studi S1 pada jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STIMIK AMIKOM" Yogyakarta

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Bagi Penyusun

Penelitian ini merupakan kesempatan untuk menambah pengalaman dalam menerapkan teori dan praktik selama menimba ilmu di bangku kuliah.

2. Bagi ilmu pengetahuan

Penelitian ini akan menambah kepustakaan di bidang ilmu komputer dan sebagai alternatif baru metode Informasi dan penjualan melalui media audiovisual.

3. Bagi Toko MUDA Komputer

Penelitian ini akan memberikan suatu alternatif baru dalam penjualan dan menyajikan informasi.

1.6 Metode Penelitian

Dalam menyusun Skripsi ini, dilakukan serangkaian kegiatan penelitian yang diperlukan dalam penulisan Skripsi. Adapun metode penelitian yang digunakan dalam penyusunan Skripsi ini terdiri dari :

1. Metode Pengumpulan data

Untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan penulis dalam penyusunan Skripsi ini maka penulis menggunakan beberapa metode sebagai berikut :

a. Metode Wawancara / *Interview*

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada sumber – sumber yang mengetahui data – data yang diperlukan dalam penelitian ini.

b. Metode Pengamatan / *Observasi*

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan pencatatan secara langsung pada obyek yang ditinjau, sehingga akan memperoleh data yang dibutuhkan secara akurat dan sistematis.

c. Metode Kepustakaan / Literatur

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari sumber – sumber yang ada di perpustakaan atau literatur – literatur yang ada di kampus yang banyak membahas tentang berbagai aplikasi yang dikembangkan dengan PHP dan MySQL. Selain itu, penulis juga melakukan studi empiris melalui media *internet* dengan mempelajari aplikasi sistem yang ada di *internet*.

2. Identifikasi Masalah / Analisis

Karena penelitian ini tidak bersifat kuantitatif, sehingga sama sekali tidak menggunakan alat – alat maupun perangkat lunak statistik dalam menentukan sistem yang akan dibangun maupun menganalisa data yang diperoleh. Oleh karena itu dilakukan cara kualitatif dengan melakukan perbandingan – perbandingan secara empiris dari data – data yang ada dengan sistem yang mampu menanganinya secara efektif dan efisien.

3. Perancangan

- a. Perancangan database.
- b. Perancangan proses.
- c. Perancangan Interface.
- d. Perancangan fitur.

4. Implementasi

- a. Implementasi basis data.
- b. Implementasi interface.
- c. Implementasi sistem

5. Uji coba

- a. White box Testing
- b. Black box Testing

6. Pemeliharaan

- a. Pemeliharaan database
- b. Pemeliharaan web

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar penulisan skripsi yang akan dibuat ini dibagi menjadi 5 bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Dalam bab ini diuraikan mengenai penjelasan tentang arti sistem informasi dan sistem perangkat lunak serta perangkat keras yang digunakan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN.

Dalam bab ini diuraikan tentang analisis dan perancangan web

BAB IV. PEMBAHASAN

Dalam bab ini diuraikan tentang sistem yang diusulkan aplikasi web MUDA Komputer

BAB V. PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN