

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID OS
UNTUK MENGETAHUI LOKASI TEMPAT WISATA
DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

Skripsi



disusun oleh

Joni Supriyono Arif Pramadya

07.11.1772

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID OS
UNTUK MENGETAHUI LOKASI TEMPAT WISATA
DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Joni Supriyono Arif Pramadya

07.11.1772

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID OS
UNTUK MENGETAHUI LOKASI TEMPAT WISATA
DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Joni Supriyono Arif Pramadya

07.11.1772

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 November 2011

Dosen Pembimbing,


Andi Suntoyo, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID OS
UNTUK MENGETAHUI LOKASI TEMPAT WISATA
DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Joni Supriyono Arif Pramadya

07.11.1772

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 November 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

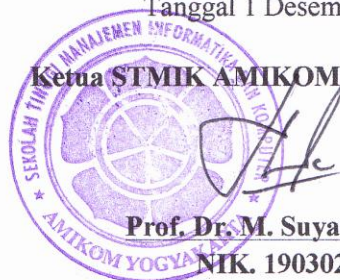
Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

Krisnawati, S.Si, M.T
NIK. 190302038

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 1 Desember 2011

Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

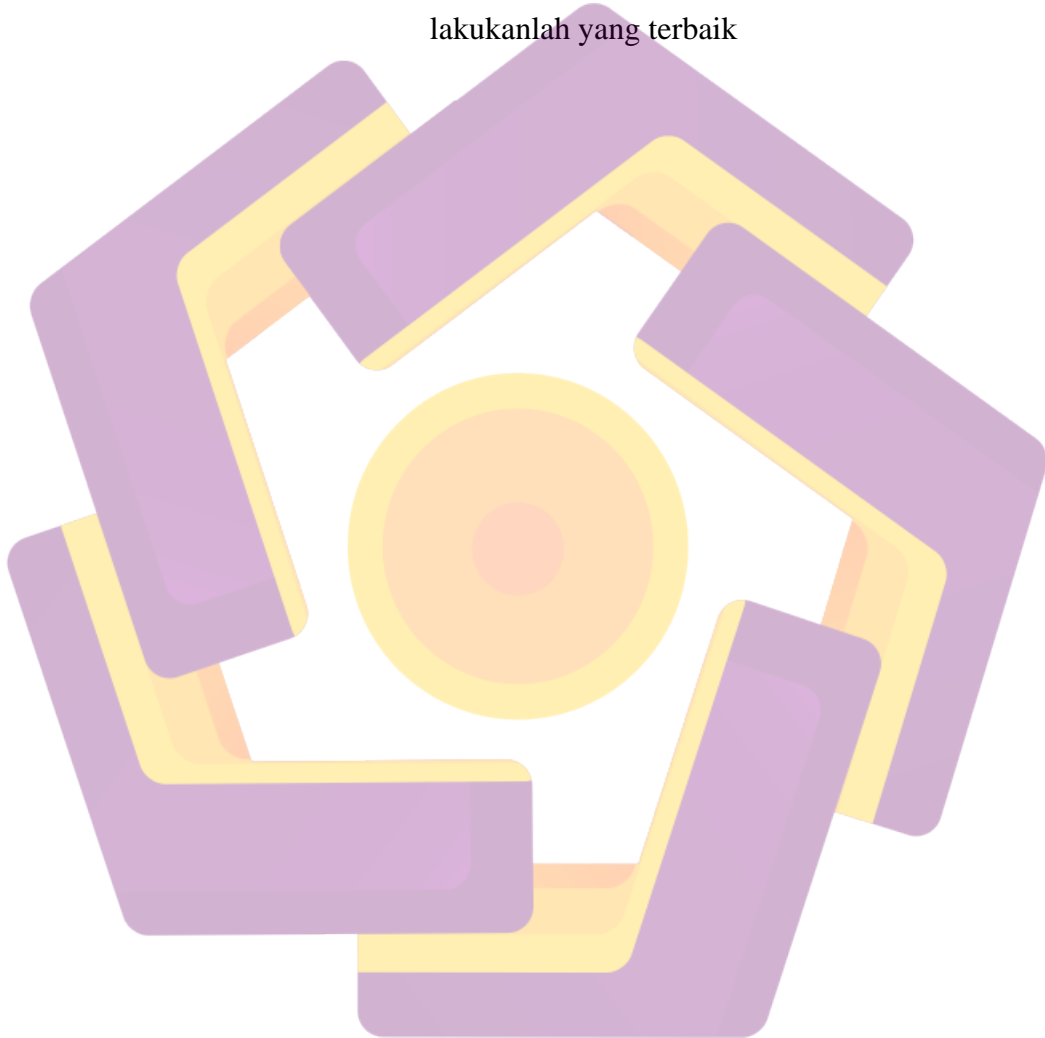
Yogyakarta, 1 Desember 2011



Joni Supriyono Arif P.
NIM. 07.11.1772

MOTTO

Janganlah menunggu segala sesuatunya dalam keadaan benar-benar baik,
karena manusia tidak ada yang sempurna. Maka mulailah dari sekarang dan
lakukanlah yang terbaik



PERSEMBAHAN

- ❖ Puji syukur yang tak terhingga kepada Dzat yang Maha Agung, yang semua makhluk berada dalam genggaman-Nya yang tidak berbilang dan tidak diperanakkan
- ❖ Bapak Ibu, kakakku, adikku terima kasih atas dukungan dan doamu. Sehingga saya berhasil menyelesaikan kuliah Sarjana seperti kakak-kakak dan semoga juga kedua adiku.
- ❖ Untuk Kakek Nenek, Pakde Budhe dan Om Tante terimakasih atas dukungannya.
- ❖ Untuk Efitri Apriliyan Senitawati terima kasih atas doa dan semangatnya.
- ❖ Untuk temanku Asep Negara, kita berhasil menaklukan hari itu dan memperoleh hasil yang terbaik.
- ❖ Untuk teman-teman Kelas TI-F 2007. Terima kasih banyak untuk semuanya. Saya merindukan kalian kelak.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillahirobbil'alamin. Puji syukur Penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penyusunan Skripsi dengan judul **“PEMBUATAN APLIKASI MOBILE BERBASIS ANDROID OS UNTUK MENGETAHUI LOKASI TEMPAT WISATA DI DAERAH ISTIMEWA YOGYAKARTA”** dapat terselesaikan dimana skripsi ini diperuntukkan sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar sarjana komputer di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Skripsi ini terselesaikan atas bimbingan, petunjuk, saran dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan kerendahan hati dan ketulusan, penulis menyampaikan terima kasih kepada :


1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Sudarmawan, M.Kom selaku Ketua Jurusan S1-TI
3. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom. Sebagai dosen pembimbing skripsi
4. Semua teman-teman satu angkatan 2007, terutama kelas F jurusan S1-TI
5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu namanya.

Meskipun penulis telah berusaha semaksimal mungkin, kekurangan atau kesalahan tetap saja terjadi. Oleh karena itu, penulis mengharapkan sekali kiriman saran maupun sebuah konsep baru berkaitan dengan topik yang penulis bahas dari pembaca ke johnnypramadya@gmail.com sehingga dapat menjadi bahan

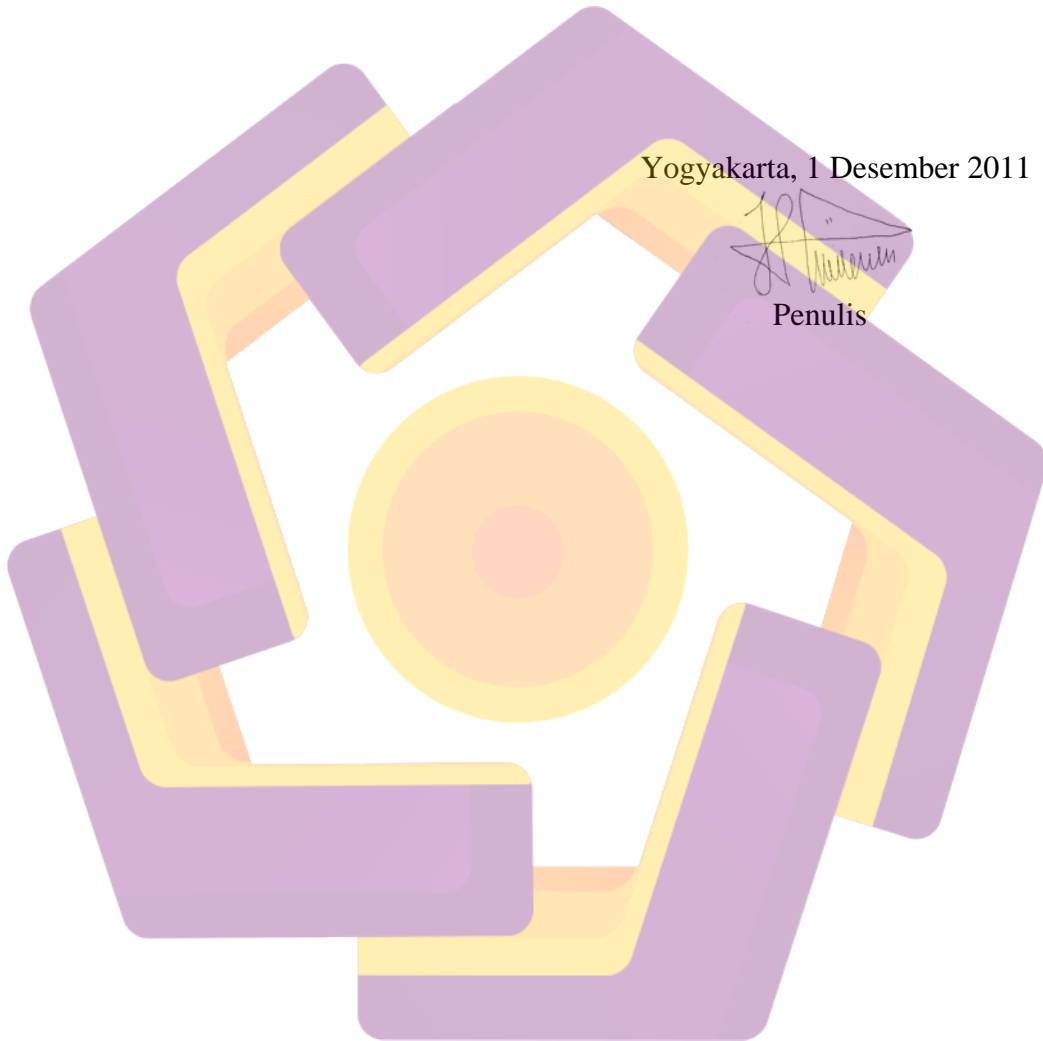
penyempurnaan di masa mendatang. Penulis juga mengucapkan banyak terima kasih.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi banyak pihak.

Yogyakarta, 1 Desember 2011



Penulis



DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan	iv
Halaman Motto	v
Halaman Persembahan	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	xii.
Daftar Gambar	xiii
Intisari	xxiv
<i>Abstract</i>	xxv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat	2
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	4

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi	5
2.2 Pariwisata	6
2.3 <i>Global Positioning System (GPS)</i>	8
2.4 Layanan Berbasis Lokasi dan Pemetaan di Android.....	17
2.5 Android.....	21
2.6 Unified Modelling Language (UML)	37

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisis Sistem	44
3.1.1 Analisis Masalah	44
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional.....	45
3.1.3 Analisis Kebutuhan Data.....	47
3.1.4 Analisis Fungsional	47
3.1.5 Analisis Arsitektur.....	48
3.2 Perancangan UML.....	50
3.2.1 Use Case Diagram.....	50
3.2.2 Diagram Kelas	58
3.2.3 Activity Diagram.....	60
3.2.4 Sequence Diagram.....	64
3.3 Perancangan Antar Muka.....	69

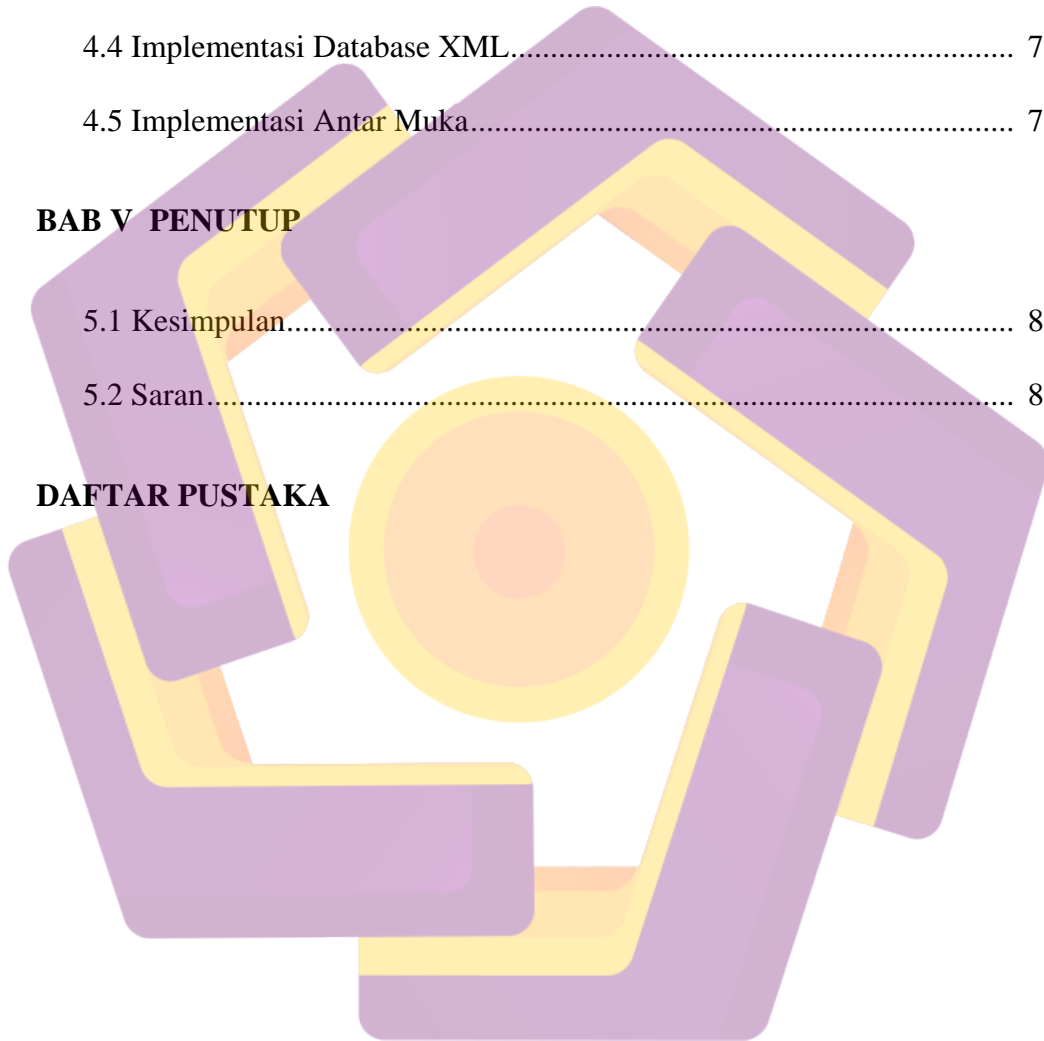
BAB IV IMPLEMENTASI

4.1 Lingkungan Pengembangan	73
4.2 Batasan Implementasi	74
4.3 Implementasi Kelas	74
4.4 Implementasi Database XML.....	76
4.5 Implementasi Antar Muka.....	78

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	86
5.2 Saran.....	86

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel NMEA Output GPRMC.....	15
Tabel 2.2 Tabel Use Case Diagram.....	39
Tabel 2.3 Tabel Activity Diagram	41
Tabel 2.4 Tabel Sequence Diagram	43
Tabel 3.1 Identifikasi Aktor	51
Tabel 3.2 Skenario Use Case Tempat Wisata	52
Tabel 3.3 Skenario Use Case Galeri Foto	53
Tabel 3.4 Skenario Use Case Rute Tujuan.....	54
Tabel 3.5 Skenario Use Case Deskripsi Wisata	55
Tabel 3.6 Skenario Use Case Kalender Acara Dan Deskripsi Acara.....	56
Tabel 3.7 Skenario Use Case Update Data	57
Tabel 3.8 Deskripsi Kelas Diagram	58
Tabel 4.1 Daftar Implementasi Kelas	76
Tabel 4.2 Daftar Hasil Skenario.....	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Satelit GPS	8
Gambar 2.2 Anatomi Android.....	24
Gambar 2.3 Siklus Android	34
Gambar 2.4 Google Map Android	35
Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi Wisata Jogja.....	48
Gambar 3.2 Diagram Use Case.....	50
Gambar 3.3 Diagram Kelas	58
Gambar 3.4 Activity Diagram Melihat Tempat Wisata.....	61
Gambar 3.5 Activity Diagram Memilih TabMenu Wisata	62
Gambar 3.6 Activity Diagram Melihat Kalender dan Deskripsi Acara	63
Gambar 3.7 Activity Diagram Update Data.....	64
Gambar 3.8 Sequence Diagram Melihat Tempat Wisata.....	65
Gambar 3.9 Sequence Diagram Melihat Galeri Foto.....	66
Gambar 3.10 Sequence Diagram Melihat Rute Wisata	66
Gambar 3.11 Sequence Diagram Melihat Info Wisata	67
Gambar 3.12 Sequence Diagram Melihat Kalender Acara.....	67
Gambar 3.13 Sequence Diagram Melihat Deskripsi Acara	68
Gambar 3.14 Sequence Diagram Update Data	69
Gambar 3.15 Desain Tampilan MainWisataJogja	70

INTISARI

Sektor pariwisata memberikan kontribusi yang besar untuk Daerah Istimewa Jogjakarta diantara sumber-sumber pendapatan asli daerah lainnya. Pemanfaatan teknologi untuk menunjang sektor pariwisata sangat dibutuhkan agar para wisatawan mudah untuk mengakses informasi tempat wisata.

Namun sejauh ini pemanfaatan teknologi informasi masih belum optimal karena hanya membangun situs pariwisata Jogja. Sehingga belum memudahkan para wisatawan untuk mendapatkan informasi wisata.

Solusi pemecahan untuk kasus tersebut adalah dengan pembuatan aplikasi wisata Jogja Android. Dengan dukungan fitur gps dan internet pada Android maka dapat tercipta aplikasi yang dapat memanfaatkan kedua fitur tersebut. Sehingga lebih memudahkan para wisatawan mendapatkan informasi wisata dan menemukan lokasi wisata yang terdapat di Daerah Istimewa Jogjakarta.

Kata kunci : pariwisata, jogja, android



ABSTRACT

The tourism sector contributed greatly to the Special Region of Yogyakarta between the sources of other revenue. Utilization of technology to support pariwisata sector is essential to the tourist information easy to access tourist attractions.

But so far the utilization of information technology is still not optimal because it only builds of Jogja tourism sites. So that has not been easy for travelers to get travel information.

Solving solutions for these cases is by making Android apps Yogyakarta tourism. With the support features gps and internet on Android then it can create applications that can take advantage of both features. So much easier for travelers to get travel information and finding tourist sites contained in the Special Region of Jogjakarta.

Keywords : *tourism, Jogja, android*

