

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sektor pariwisata memberikan kontribusi yang besar untuk Daerah Istimewa Jogjakarta diantara sumber-sumber pendapatan asli daerah lainnya. Pariwisata merupakan objek yang sering dikunjungi oleh para wisatawan asing dan juga domestik sehingga menjadi sumber pendapatan daerah tersebut. Pemanfaatan teknologi untuk menunjang sektor pariwisata sangat dibutuhkan agar para wisatawan mudah untuk mengakses informasi tempat wisata.

Perkembangan teknologi internet dan juga perkembangan *smartphone* mendukung pengembangan Sistem Informasi Geografis (SIG). Aplikasi ini dibuat untuk membantu para wisatawan untuk menemukan beberapa lokasi wisata, jarak ke lokasi wisata, rute ke lokasi wisata dari lokasi pengguna dan juga galeri foto tempat wisata beserta deskripsinya. Selain itu juga terdapat kalender acara di Jogjakarta.

Android adalah sistem operasi pada *smartphone* dan juga pc tablet. Android merupakan hasil karya google. Sistem operasi yang sudah terintegrasi dengan *Google Search*, *Google Mail*, *Google Maps* dan juga *Google Docs*. Integrasi teknologi *mobile GPS* memungkinkan dikembangkan aplikasi mobile SIG yang interaktif. Dukungan prosesor yang canggih serta kapasitas memori yang besar akan menjadikan *smartphone* menjadi handal. *Smartphone* yang telah tersedia

aplikasi SIG berbasis Android akan menjadikan gadget yang wajib para wisatawan miliki.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari uraian latar belakang diatas maka dapat dirumuskan suatu permasalahan. Bagaimana membangun dan merealisasikan perangkat lunak wisata Jogja pada *platform* Android yang dapat menggabungkan fitur internet dan fitur gps.

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam pengerjaan skripsi ini dapat lebih terarah, maka pembahasan penulisan ini dibatasi pada ruang lingkup pembahasan sebagai berikut :

- a. Aplikasi untuk *smartphone* berbasis Android versi 2.3 (Gingerbread)
- b. Berlaku untuk Wisata Alam di Jogja
- c. Berlaku untuk wilayah Jogja dan selama menjangkau layanan *GPS*
- d. Pemodelan perangkat lunak menggunakan pemodelan UML
- e. Untuk manajemen data tidak menggunakan database yang diletakkan di tempat yang berbeda dengan aplikasinya.

1.4 Tujuan dan Manfaat

1. Bagi penulis :
 - a. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan S1 pada jurusan teknik informatika di STMIK Amikom Yogyakarta.
 - b. Penulis memiliki aplikasi SIG buatan sendiri di *smartphone* miliknya dan kemudian diupload di android market.
2. Bagi wisatawan :

- a. Mengenalkan beberapa tempat wisata di Jogja
- b. Mempermudah wisatawan memperoleh informasi lokasi wisata dan juga rute jalan.
- c. Mengenalkan beberapa kalender acara tahunan yang terdapat di Jogjakarta.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Wisata Jogja dan menyusun skripsi ini adalah :

- a. Tahap Pengumpulan Data (*Data Gathering*)
Mencari dan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dan berkaitan dengan pembuatan Aplikasi Wisata Jogjakarta.
- b. Studi Pustaka
Mempelajari buku-buku referensi yang berhubungan dengan Android.
- c. Analisa Sistem
Menganalisa kebutuhan sistem dan mengidentifikasi kebutuhan informasi berdasarkan hasil studi pustaka yang telah dilakukan.
- d. Merancang dan Mengimplementasi aplikasi

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Secara garis besar materi laporan Skripsi ini terbagi dalam berbagai bab yang tersusun sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Terdiri dari latar belakang, rumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, metodologi dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan tentang teori yang berhubungan dengan judul skripsi seperti SIG, GPS dan hal-hal terkait mengenai Android.

BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN SISTEM

Menjelaskan mengenai analisa aplikasi SIG Jogja dan perancangan yang dilakukan untuk membangun aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang testing dan implementasi dari hasil kinerja sistem yang dibangun.

BAB V PENUTUP

Menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran guna memperbaiki kelemahan yang terdapat pada aplikasi tersebut.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh penulis sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian skripsi ini baik secara praktis maupun secara teoritis.