

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Yogyakarta merupakan provinsi yang memiliki industri perikanan yang cukup besar. Industri ini meliputi ikan konsumsi dan ikan hias. Daya beli masyarakat terhadap ikan konsumsi dan hias cukup tinggi. Khususnya untuk ikan hias, permintaan masyarakat sangat tinggi, bahkan tidak hanya di Yogyakarta saja, namun sampai ke luar kota. Inilah yang menjadikan semakin banyaknya para kelompok tani yang mencoba untuk mengembangkan ikan hias itu sendiri tanpa harus memasok dari daerah lain.

Pelatihan dan penyuluhan dari Dinas Kelautan dan Perikanan Yogyakarta sangat membantu guna pengembangan industri perikanan yang ada di Yogyakarta. Namun, karena banyaknya para kelompok tani yang tersebar di berbagai wilayah Yogyakarta, membuat Dinas harus bekerja ekstra untuk dapat memberikan informasi kepada para kelompok tani.

Salah satu cara atau metode yang paling sesuai untuk membantu kinerja Dinas adalah dengan menggunakan CD Interaktif. CD interaktif merupakan media penyampaian informasi berbasis multimedia yang menggabungkan unsur-unsur audio, video dan teks.

Berdasarkan uraian diatas, penulis akan membuat sebuah CD interaktif untuk menyampaikan informasi mengenai bagaimana cara pembibitan dan perawatan ikan hias pada para kelompok tani. Aplikasi ini diharapkan mampu memberikan pelatihan dan pengetahuan yang lebih bagi para kelompok tani ,

sehingga mampu meningkatkan perindustrian ikan, khususnya ikan hias yang ada di Yogyakarta.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana cara memproduksi informasi dalam bentuk CD untuk Dinas Kelautan dan Perikanan Yogyakarta secara lengkap dan akurat sebagai media penyebaran informasi berbasis multimedia dengan menggunakan Macromedia Flash 8 dan Adobe Photoshop cs3.

1.3 Batasan Masalah

Karena permasalahan mencakup bagian yang hias maka penyusun membatasi topik sebagai berikut :

1. Pada aplikasi ini memuat materi tentang cara pembibitan dan perawatan ikan hias yang dilengkapi dengan video cara-cara berternak ikan, sehingga bisa memudahkan pemakai untuk mempelajarinya. Selain itu, CD ini dilengkapi dengan tombol menu-menu yang mudah di pahami dan mudah di operasikan.
2. Software yang di gunakan adalah Macromedia Flash 8, Adobe Photoshop CS 3.

1.4 Tujuan Penelitian

- Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada program studi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

- Membantu Dinas Kelautan dan Perikanan dalam penyampaian informasi kepada para petani ikan.
- Memberikan informasi tentang bagaimana cara pembibitan dan perawatan ikan hias kepada para kelompok tani.

1.5 Manfaat Penelitian :

- Mendapatkan gelar Sarjana Komputer dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Menerapkan ilmu-ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta kedalam aplikasi nyata secara praktek, guna membantu dan mendukung kemampuan berkeaktifitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata dan masyarakat luas.
- Sebagai sarana baru dalam proses penyampaian informasi dari Dinas Kelautan dan Perikanan kepada para kelompok tani.
- Meringankan kinerja Dinas, karena penyampaian informasi dapat dilakukan dari jarak jauh atau tanpa tatap muka

1.6 Metode Pengumpulan Data

Melakukan suatu kegiatan diperlukan suatu metode dengan maksud agar kegiatan tersebut dapat terlaksana dengan baik dan sesuai dengan yang diharapkan. Dalam penyusunan skripsi ini penulis menggunakan beberapa metode dalam mencari, mengumpulkan dan menganalisis data, diantaranya :

1. Metode Pustaka

Dengan cara membaca buku-buku dan mempelajari literature tentang hal-hal pokok yang berhubungan dengan permasalahan yang dihadapi. Untuk kepustakaan, penyusun mempelajari buku-buku yang ada di perpustakaan daerah wonosari, salah satunya buku Budidaya Ikan Hias Air Tawar, Ir. Gusrina, 2006. Buku ini menjelaskan tentang jenis-jenis ikan hias air tawar dan cara-cara membudidayakan ikan, dari persiapan alat / wadah, cara pemeliharaan indukan, pemijahan, sampai pemeliharaan ikan hias.

2. Metode Observasi

Dilakukan dalam bentuk pengamatan langsung ke Mina Karya di Blendangan, Sendangtirto, Berbah Sleman. Untuk mengetahui bagaimana kerja para petani dalam melakukan pembibitan dan perawatan ikan-ikannya. Data yang di peroleh adalah dokumentasi kegiatan-kegiatan yang di lakukan kelompok tani serta keadaan lokasi pembibitan ikan hias.

3. Metode Wawancara

Penyusun bertanya langsung kepada para kelompok tani yang bersangkutan, salah satunya dengan Bapak Santosa. Data yang di peroleh adalah tips mensortir ikan yang baik untuk dikawinkan, dan trik mengawinkan indukan, ukuran kolam yang

sesuai untuk pembibitan, serta trik-trik perawatan anakan ikan yang sudah menetas.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I : Pendahuluan

Menguraikan dan menjelaskan tentang : latar belakang permasalahan, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Bab ini berisi dasar tinjauan pustaka yang penulis gunakan dalam pengajuan penelitian yang terdiri dari konsep analisis system, desain system dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menerangkan mengenai analisa software yang dibuat. Mulai dari penentuan kebutuhan sistem sampai pembuatan model. Dan juga menerangkan proses perancangan sistem yang dibuat.

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini berisi tentang hasil penelitian dan pembahasan.

BAB V : Penutup

Berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan serta beberapa saran yang mungkin diperlukan oleh peneliti yang akan datang.