

SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN DISTRO TEENAGER ARE DEADLY

YOGYAKARTA

TUGAS AKHIR



Disusun Oleh :

Cahyanto Dwi Saputro 07.02.6931

Cahyadi Eko Saputro 07.02.6930

Robby Sebastian Erzet 07.02.6913

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2011

SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN DISTRO TEENAGER ARE DEADLY

YOGYAKARTA

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang
Diploma III jurusan Manajemen Informatika



Disusun Oleh :

Cahyanto Dwi Saputro 07.02.6931

Cahyadi Eko Saputro 07.02.6930

Robby Sebastian Erzet 07.02.6913

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM

YOGYAKARTA

2011

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN DISTRO TEENAGER ARE DEADLY
YOGYAKARTA**


Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Cahyanto dwi saputro	07.02.6931
Cahyadi eko saputro	07.02.6930
Robby sebastian erzet	07.02.6913

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir

Pada tanggal 30/10/2011

Dosen Pembimbing,


Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom

NIK. 190302107

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Ahli Madya Komputer

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. H. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM KOMPUTERISASI PENJUALAN DISTRO TEENAGER ARE DEADLY
YOGYAKARTA**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Cahyanto Dwi Saputro
07.02.6931

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 5 Desember 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama penguji

Tanda tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs

NIK : 190000005

Rizqi Sukma Kharisma, S.Kom

NIK : 190000008

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Ahli Madya Komputer
Pada tanggal 31 Januari 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suwanto, M.M

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 19 Januari 2012

Cahyanto Dwi Saputro

07.02.6931

Cahyadi Eko Saputro

07.02.6930

Robby Sebastian Erzet

07.02.6913



::::HALAMAN MOTTO::::

Set Your Mine : **"Start
Positifely !!!"**

Hasil Keringatmu Sendiri
terasa **"MANIS"!!!**

Don't be **PANIC!!!**

That's ALL will finish
Prefectly with A PRAY from
your OWN!!!

PERSEMBAHAN

aLLAH SWT yang telah memberikan anugrah dan mukjizatnya untuk menyelesaikan tugas akhir ini hingga selesai.

Bapak yang selalu memotivasi dan memberikan dukungan baik doa,moril,materi sehingga saya bisa lulus dalam kuliah,terimakasih buat waktunya dan pengorbanan serta kesabarannya mendidik dan mengajari saya tentang arti kehidupan yang bermanfaat.

Untuk ibuku yang aku sayang,maafkan aku jika selama ini aku belum bisa memberikan yang terbaik buat ibu.terimakasih buat doa dan dukungan ibu yang telah mendidik aku hingga aku menjadi seperti ini.terus bimbing aku dengan doamu ibu.

Untuk semua keluargaku yang tidak bisa aku sebutkan satu per satu yang sudah membantu baik materi,moral,dan doa,ada pakde,budhe,tante,om hatur nuhun semuanya.buat simbah putri terima kasih loo mbah untuk doanya dan kasih sayangnya selama ini.semoga simbah panjang umur,amin.

Spesial thank to Prima dhinia wahyu moerti yang selalu mengingatkan aku untuk tidak menyerah dalam segala hal,memberiku dukungan,penyemangat hariku untuk menyelesaikan tugas akhir ini.terima kasih doamu dan kesabaranmu melawti hari bersamaku,semoga allah meridoi apa yang kita mimpikan untuk kedepan,amin....ayooo ,TA kamu selesaikan endut semangat !!

Untuk teman teman kampus angkatan 07 D3 MI dan teman teman yang sudah lulus alumni,terima kasih atas canda tawa dan kerjasamanya selama ini,aku akan selalu rindukan kehangatan dan kebersamaan saat bersama kuliah.raihlah mimpi mimpi kaliyan guest,thank you..your is the best friends.

Terimakasih buat semua puhak yang membantu saya yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu,semoga allah swt membalas kabaikan kita semua,amin....

Yogyakarta, Cahyanto dwie saputra

PERSEMBAHAN

ALLAH SWT yang telah memberikan anugrah dan mukjizatnya untuk menyelesaikan tugas akhir ini hingga selesai.

Bapak yang selalu memotivasi dan memberikan dukungan baik doa,moril,materi sehingga saya bisa lulus dalam kuliah,terimakasih buat waktunya dan pengorbanan serta kesabarannya mendidik dan mengajari saya tentang arti kehidupan yang bermanfaat.

Untuk ibuku yang aku saying,maafkan aku jika selama ini aku belum bisa memberikan yang terbaik buat ibu.terimakasih buat doa dan dukungan ibu yang telah mendidik aku hingga aku menjadi seperti ini.terus bimbing aku dengan doamu ibu.

Untuk semua keluargaku yang tidak bisa aku sebutkan satu per satu yang sudah membantu baik materi,moral,dan doa,ada pakde,budhe,tante,om hatur nuhun semuanya.buat simbah putri terima kasih loo mbah untuk doanya dan kasih sayangnya selama ini.semoga simbah panjang umur,amin.

Spesial thank to whida prahastika yang selalu mengingatkan aku untuk tidak menyerah dalam segala hal,memberiku dukungan,penyemangat hariku untuk menyelesaikan tugas akhir ini.terima kasih doamu dan kesabaranmu melawti hari bersamaku,semoga allah meridoi apa yang kita mimpikan untuk kedepan,amin....ayooo. Jangan menyerah woi..... !

Untuk teman teman kampus angkatan 07 D3 MI dan teman teman yang sudah lulus alumni,terima kasih atas canda tawa dan kerjasamanya selama ini,aku akan selalu rindukan kehangatan dan kebersamaan saat bersama kuliah.raihlah mimpi mimpi kaliyan guest,thank you..your is the best friends.

Terimakasih buat semua pihak yang membantu saya yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu,semoga allah SWT membalas kabaikan kita semua,amin.... Yaa robal alamin.

Yogyakarta, Cahyadi Eko Saputro

PERSEMBAHAN

ALLAH SWT yang telah memberikan anugrah dan mukjizatnya untuk menyelesaikan tugas akhir ini hingga selesai.

Bapak yang selalu memotivasi dan memberikan dukungan baik doa,moril,materi sehingga saya bisa lulus dalam kuliah,terimakasih buat waktunya dan pengorbanan serta kesabarannya mendidik dan mengajari saya tentang arti kehidupan yang bermanfaat.

Untuk ibuku yang aku sayANG, maafkan aku jika selama ini aku belum bisa memberikan yang terbaik buat ibu.terimakasih buat doa dan dukungan ibu yang telah mendidik aku hingga aku menjadi seperti ini.terus bimbing aku dengan doamu ibu.

Untuk semua keluargaku yang tidak bisa aku sebutkan satu per satu yang sudah membantu baik materi,moral,dan doa,ada pakde,budhe,tante,om hatur nuhun sadayana.

Buat teman-teman angkatan 07 terutama Komunitas Degami. Aku ojo ditinggalke lan dilaleke dap. Aku selalu rindu kaliyan semua.THANKS SEMUA,,ASHOLLEYYY,,,,,

Yogyakarta, Robby Sebastian E

KATA PENGANTAR



Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan karuni-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir “ **KOMPUTERISASI PENJUALAN DISTRO TEENAGER ARE DEADLY** “.

Tugas Akhir ini diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Diploma 3 Jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “ AMIKOM “ Yogyakarta.

Selesainya Tugas Akhir ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril ataupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan, oleh karena itu pada kesempatan yang berbahagia ini penulis mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya :

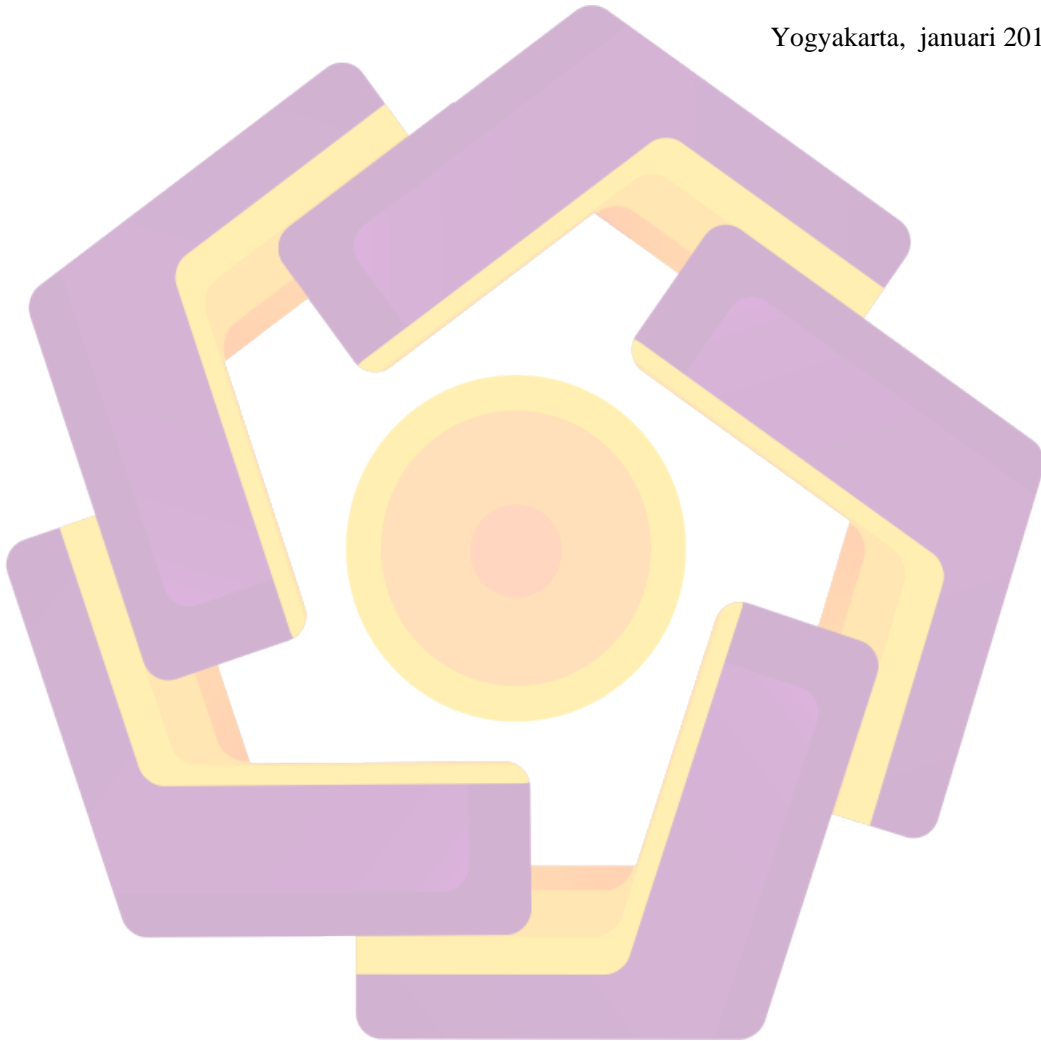
1. Bapak Prof. Dr., M.Suyanto, M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer “ AMIKOM “ Yogyakarta.
2. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah dengan sabar membimbing penulis dalam penyusunan Tugas Akhir.
3. Seluruh dosen-dosen STMIK “ Amikom “ Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan selama kuliah.
4. Seluruh pihak Manajemen DISTRO TEENAGER ARE DEADLY yang telah menyediakan tempat dan waktu untuk penelitian.
5. Teman-teman dan semua pihak yang telah memberikan dukungan.

Penulis sangat menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini jauh dari kata sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bermanfaat dan membangun demi kesempurnaan tugas- tugas berikutnya.

Akhir kata semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak yang membutuhkan.

Terima kasih.

Yogyakarta, januari 2012



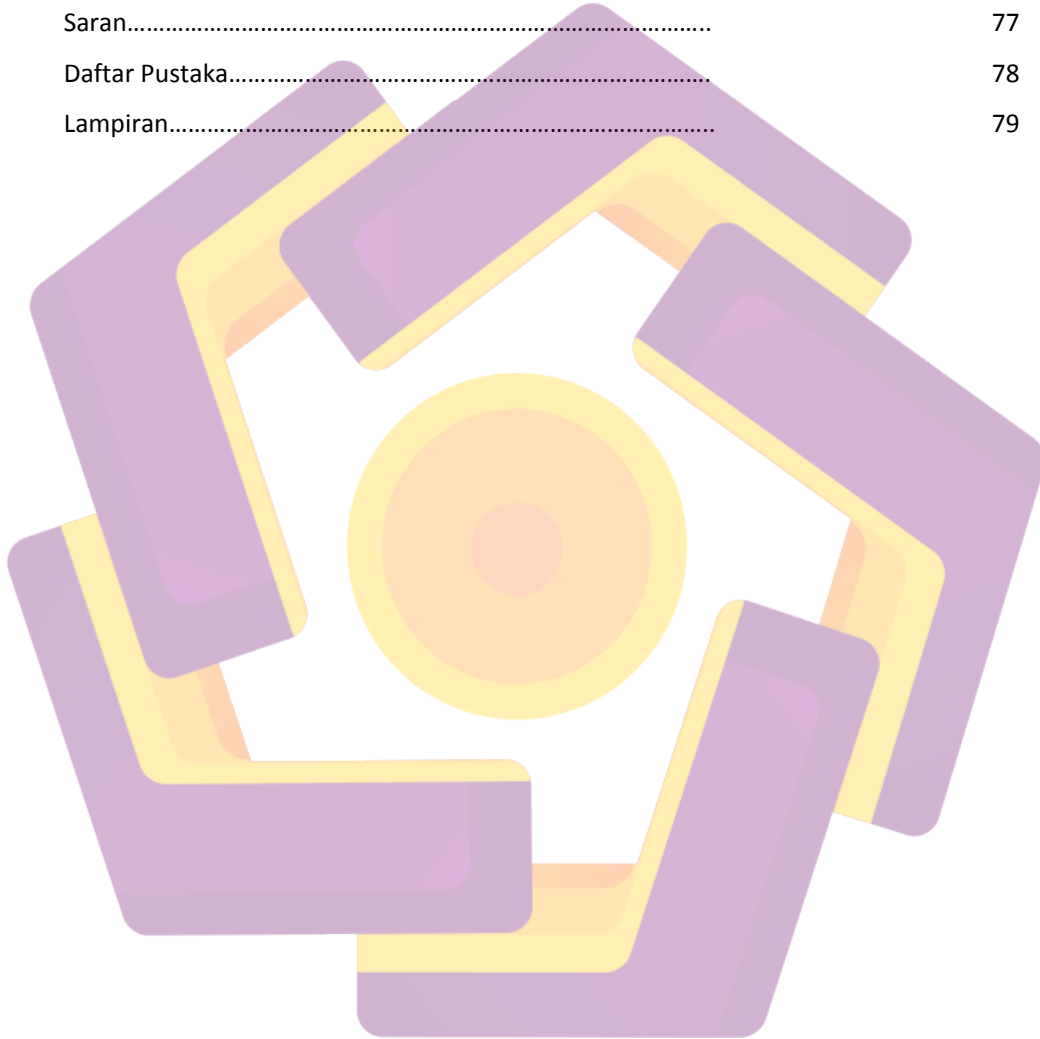
DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN.....	II
PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN KEASLIAN.....	IV
MOTTO.....	V
PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	IX
DAFTAR ISI.....	XI
DAFTAR TABEL.....	XV
DAFTAR GAMBAR.....	XVI
DAFTAR LAMPIRAN.....	XVIII
INTISARI	XIX
ABSTRACT	XX
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Manfaat Penelitian.....	4
1.6. Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7. Sistematika Penulisan.....	5
1.8. Jadwal Kegiatan Penelitian.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1. Pengertian Sistem.....	8
2.2. Karakteristik Sistem.....	9
2.3. Konsep dasar Informasi.....	10
2.3.1. Definisi Informasi.....	10

2.3.2. Kualitas Informasi.....	10
2.3.3. Nilai Informasi.....	11
2.4. Konsep Dasar Penjualan.....	11
2.4.1. Definisi Penjualan.....	11
2.4.2. Sistem Penjualan.....	12
2.5. Konsep Dasar Basis Data.....	13
2.5.1. Definisi Basis Data.....	13
2.6. Konsep Database Manajemen Sistem.....	13
2.7. Konsep Dasar Sistem Manajemen Database Relasional (RDBMS).....	14
2.7.1. Model Relasional.....	14
2.7.2. Perancangan Database Relasional.....	15
2.7.2.1. ERD (Entity Relasional Diagram).....	15
2.7.2.2. Normalisasi.....	17
2.8. Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	18
2.8.1. Visual Basic.....	18
2.8.1.1. Mengenal IDE Visual Basic 6.0.....	18
2.8.1.2. Bagian Utama Dalam Visual Basic 6.0.....	19
2.9. Ms SQL Server 2000 Personal Edition.....	26
2.9.1. Enterprize Manager.....	27
2.9.2. Query Analizer.....	28
BAB III TINJAUAN UMUM.....	30
3.1. Sejarah Singkat Berdirinya Distro Teenager Are Deadly.....	30
3.2. Visi Distro Teenager Are Deadly.....	31
3.3. Misi Distro Teenager Are Deadly.....	31
3.4. Maksud dan Tujuan Didirikan Distro Teenager Are Deadly.....	31
3.5. Struktur Organisasi.....	32
3.6. Tujuan dan Wewenang.....	34
3.7. Gambaran Personalia Distro Teenager Are Deadly.....	35
BAB IV PEMBAHASAN.....	36
4.1. Perancangan Sistem.....	36

4.1.1. Pengertian Perancangan Sistem.....	36
4.1.2. Perancangan Model system.....	36
4.1.2.1. DFD (Data Flow Diagram).....	36
4.1.2.2. DFD Level I Sistem Komputerisasi Penjualan.....	37
4.1.3. Normalisasi Tabel.....	38
4.1.3.1. Bentuk Tidak Normal (Unformal Form).....	39
4.1.3.2. Bentuk Normal Pertama (1 st NF).....	40
4.1.3.3. Bentuk Normal Kedua (2 nd NF).....	42
4.1.3.4. Bentuk Normal Ketiga (3 NF).....	44
4.1.3.5. Keterhubungan Antar Tabel.....	48
4.1.3.6. Deskripsi Tabel.....	49
4.2. Perancangan Perangkat Keras.....	52
4.2.1. Spesifikasi Perangkat Keras.....	52
4.2.2. Perancangan Antar Muka.....	53
4.2.3. Perancangan Output Sistem.....	59
4.3. Manual Program.....	61
4.3.1. Petunjuk Penggunaan Aplikasi.....	61
4.3.1.1. Melakukan Login.....	61
4.3.1.2. Menu Utama.....	62
4.3.2. Penggunaan Menu File.....	63
4.3.2.1. Penggunaan Menu Login.....	63
4.3.2.2. Penggunaan Menu Log Out.....	63
4.3.2.3. Penggunaan Menu Keluar.....	63
4.3.3. Penggunaan Data Induk.....	64
4.3.3.1. Penggunaan Form Suplier.....	64
4.3.3.2. Penggunaan Form Input Data Barang.....	66
4.3.4. Penggunaan Menu Transaksi.....	68
4.3.4.1. Penggunaan Form Input Penjualan.....	68
4.3.4.2. Penggunaan Laporan Kasir.....	70
4.3.5. Penggunaan Menu Laporan.....	71
4.3.5.1. Penggunaan Form Laporan Kas.....	71
4.3.5.2. Penggunaan Form Laporan Penjualan.....	72

4.3.5.3. Penggunaan Form Laporan Konsinyasi.....	73
4.3.6. Penggunaan Seting User.....	74
4.3.7. Penggunaan Menu About.....	75
BAB V PENUTUP.....	76
Kesimpulan.....	76
Saran.....	77
Daftar Pustaka.....	78
Lampiran.....	79



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian.....	7
Tabel 2.1 Fungsi-Fungsi Toolbar.....	20
Tabel 2.2 Fungsi Tombol Pada Toolbox.....	22
Tabel 2.3 Peintah DML.....	27
Tabel 4.1 Bentuk Tidak Normal.....	39
Tabel 4.2 Tabel Transaksi.....	41
Tabel 4.3 Tabel Detail Transaksi.....	41
Tabel 4.4 Tabel Transaksi.....	42
Tabel 4.5 Tabel Supplier.....	43
Tabel 4.6 Tabel Detail Transaksi.....	43
Tabel 4.7 Tabel Barang.....	44
Tabel 4.8 Tabel Transaksi.....	45
Tabel 4.9 Tabel User.....	45
Tabel 4.10 Tabel Detail Transaksi.....	46
Tabel 4.11 Tabel Barang.....	46
Tabel 4.12 Tabel Supplier.....	47
Tabel 4.13 Struktur Tabel barang.....	49
Tabel 4.14 Diskripsi Tabel Supplier.....	50
Tabel 4.15 Diskripsi Tabel Transaksi.....	50
Tabel 4.16 Diskripsi Tabel Detail Transaksi.....	51
Tabel 4.17 Diskripsi Tabel User.....	52
Tabel 4.18 Jenis Hak Akses.....	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Penjualan.....	11
Gambar 2.2 Entitas.....	15
Gambar 2.3 Atribut.....	15
Gambar 2.4 Relationship.....	16
Gambar 2.5 Hubungan Antar Relasi.....	16
Gambar 2.6 Tampilan Dasar Visual Basic.....	19
Gambar 2.7 Tampil Utama Form.....	19
Gambar 2.8 Menu Toolbox.....	22
Gambar 2.9 Project Windows.....	24
Gambar 2.10 Properties Windows.....	24
Gambar 2.11 Form Layout.....	25
Gambar 2.12 Form.....	25
Gambar 2.13 Code Editor.....	26
Gambar 2.14 Enterprise Manager.....	28
Gambar 2.15 Query Analyzer.....	28
Gambar 2.16 Struktur Organisasi.....	33
Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem Komputerisasi Penjualan.....	36
Gambar 4.2 DFD Level 1 Sistem Komputerisasi Penjualan.....	37
Gambar 4.3 Rancangan Output menu Utama.....	54
Gambar 4.4 Rncangan Antar Muka Login user.....	54
Gambar 4.5 Rancangan Antar Muka Data Barang.....	55
Gambar 4.6 Rancangan Antar muka Data Supplier.....	55
Gambar 4.7 Rancangan Antar muka Transaksi Penjualan.....	56
Gambar 4.8 Rancangan Antar muka Transaksi Pembayaran.....	56
Gambar 4.9 Rancangan Antar muka Pembuatan Lap.Kasir.....	57
Gambar 4.10 Rancangan Antar muka Pembuatan Lap.Penjualan.....	57
Gambar 4.11 Rancangan Antar muka Pembuatan Lap.Kas.....	57
Gambar 4.12 Rancangan Antar muka Pembuatan Lap.Konsinyasi.....	58
Gambar 4.13 Rancangan Antar Muka Setting User.....	58
Gambar 4.14 Rancangan Output Laporan Kasir.....	59
Gambar 4.15 Rancangan Output Laporan Kas.....	59

Gambar 4.16 Rancangan Output Laporan Penjualan.....	60
Gambar 4.17 Rancangan output Laporan Konsinyasi.....	60
Gambar 4.18 Rancangan Output Faktur.....	60
Gambar 4.19 Form Login.....	61
Gambar 4.20 Menu Utama.....	62
Gambar 4.21 Form Login.....	63
Gambar 4.22 Form Supplier.....	64
Gambar 4.23 Form Data Barang.....	66
Gambar 4.24 Form Transaksi Penjualan.....	68
Gambar 4.25 Form Cari barang.....	69
Gambar 4.26 Form Transaksi Pembayaran.....	69
Gambar 4.27 Form laporan Kasir.....	70
Gambar 4.28 Form Pembuatan Laporan Kas.....	71
Gambar 4.29 Form Laporan Penjualan.....	72
Gambar 4.30 Form Laporan Konsinyasi.....	73
Gambar 4.31 Form Setting User.....	74
Gambar 4.32 Form About.....	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Laporan Kas.....	79
Lampiran 2 Laporan Penjualan.....	80
Lampiran 3 Laporan Konsinyasi.....	81
Lampiran 4 Laporan Kasir.....	82
Lampiran 5 Faktur Penjualan.....	83
Lampiran 6 Source Code Utama.....	84
Lampiran 7 Source Code Form Barang.....	87
Lampiran 8 Source Code Form Supplier.....	96
Lampiran 9 Source Code Form Penjualan.....	102
Lampiran 10 Source Code Laporan kasir.....	107
Lampiran 11 Source Code Koreksi Laporan Kasir.....	108
Lampiran 12 Source Code Edit laporan kasir.....	109
Lampiran 13 Source Code Laporan Kas.....	110
Lampiran 14 Source Code Laporan Penjualan.....	112
Lampiran 15 Source Code Laporan Konsinyasi.....	114
Lampiran 16 Source Code Form Bayar.....	116
Lampiran 17 Source Code Form Nota.....	117
Lampiran 18 Source Code Form Login.....	118
Lampiran 19 Source Code Form Setting User.....	119
Lampiran 20 Source Code Form Cari Barang.....	122
Lampiran 21 Source Code Form About.....	123
Lampiran 22 Source Code Form Koneksi.....	123

INTISARI

Seiring berjalanya waktu kemajuan teknologi informasi yang berkembang pesat saat ini di bidang kehidupan, memungkinkan masyarakat menikmati berbagai kemudahan yang dihasilkan oleh teknologi. Teknologi banyak digunakan sebagai sarana promosi dan informasi yang baik. Teknologi informasi di era saat ini tidak mungkin bisa untuk dipungkiri lagi sangat besar pemanfaatnya untuk mencukupi kebutuhan informasi dalam dunia usaha. Hal ini ditunjang dengan kemudahan akses ataupun pengolahan data menjadi sebuah informasi.

Sistem informasi dapat merupakan kombinasi teratur apapun dari orang-orang, *hardware*, *software*, jaringan komunikasi, dan sumber daya data yang mengumpulkan, mengubah, dan menyebarkan informasi dalam sebuah perusahaan. Walaupun sudah terkomputerisasi namun system yang digunakan oleh Distro teenager are deadly belum tersimpan dan diolah dengan baik dalam sebuah database.

Kami merancang sebuah aplikasi system informasi yang mampu memberikan kebutuhan informasi sekaligus mengatasi kendala yang ada pada distro teenager are deadly.

Kata kunci : Sistem komputerisasi penjualan distro teenager are deadly

ABSTRACT

Over time the rapidly evolving technological progress in various areas of life, enabling the community to enjoy greater convenience generated by technology. Technology is widely used as a means of promotion and very good information. Information Technology needs are important for all Organizations or Corporations. It Supported easily access and data management to be an Information System.

System Information is regular combination of people, hardware, software network communication, and data source where that collect, manage and propogate all information in a Cooperation or Organization. Although, Distro Teenager Are Deadly have used a computerisation system to managed their data source information, but in this system didn't correctly managed that data information in a database management system.

With the existence of our System Information applications are expect to solving the Distro Teenager Are Deadly problems about the given of information system management requirements.

Key word : Teenager Are Deadly Clothing Computerized Marketing System