

Bab 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sehubungan dengan menggunakan manual maka sistem pengolahan data pada distro dan clothing tersebut sangat terkesan tidak terkontrol dengan baik, sehingga akan sulit berkembang khususnya pada distro dan clothing yang menjual baju dan aksesoris. Karena dengan sistem manual pekerjaan ternyata akan merepotkan bagi petugas, hal ini di karenakan petugas harus mencatat satu-persatu pada setiap pembelian baju dan aksesoris tersebut, sering terjadinya kehilangan data pada saat penyimpanan data karena tercacat dalam buku catatan transaksi, karena buku catatan hilang.

Disamping lamanya waktu yang diperlukan untuk mencatat masukan dan pengeluaran baju dan aksesoris pimpinan tidak akan memperoleh informasi yang penting dengan tepat waktu. Jadi pimpinan tidak akan dengan mudah mengetahui baju dan aksesoris yang sudah terjual maupun yang belum terjual. Hal ini tentunya akan sangat merugikan karena bisa-bisa memesan baju dan aksesoris yang seharusnya tidak di pesan ataupun sebaliknya.

Dimasa sekarang ini komputer merupakan salah satu sarana yang sangat penting dalam membantu berbagai macam pengolahan data distro dan clothing seperti data penjualan, data pembelian, data persediaan yang secara otomatis

bekerja sendiri sesuai dengan program yang dibuat. Pada dasarnya komputerisasi dalam distro dan clothing dilandasi oleh kebutuhan pengolahan data pada distro dan clothing tersebut. Penjualan merupakan salah satu kegiatan yang dilaksanakan distro dan clothing sehingga data yang ada akan selalu berubah-ubah sesuai dengan kegiatan yang dilakukan. Untuk itulah diperlukan suatu sistem pengolahan data yang cepat, tepat, rapi dan terorganisasi dengan baik agar informasi yang diperoleh akan cepat diolah dan dikerjakan dengan cepat, tepat dan akurat.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana sistem komputerisasi penjualan distro teenager are dedly dibuat untuk membantu mengatasi permasalahan, untuk itu dibutuhkan dan diperlukan sistem pengolahan data yang cepat, tepat, rapi dan terorganisasi dengan baik.

1.3 Batasan Masalah

Secara umum permasalahan dalam sistem informasi penjualan adalah bagaimana membuat suatu sistem yang lebih efektif. Untuk memfokuskan pembahasan dalam tugas akhir ini, ruang lingkup permasalahan dibatasi menjadi

- a. Pengolahan data barang
- b. Pengolahan data supplier
- c. Pengolahan data penjualan

- d. Pengolahan data konsinyasi
- e. Laporan data barang
- f. Laporan penjualan
- g. Laporan konsinyasi
- h. Laporan kas
- i. Laporan kasir

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan diadakan penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Untuk merancang sistem informasi penjualan pada Distro Teenager Arc Deadly.
- b. Untuk mengoptimalkan penggunaan komputer sebagai pengolah data serta membantu dalam proses pembuatan laporan.
- c. Untuk mengembangkan dan menerapkan ilmu yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- d. Untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer (A. Md) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 . Manfaat Penelitian

1. Bagi Lembaga

- a. Mendapat masukan dari mahasiswa yang telah melakukan penelitian dalam hubungan dengan mata kuliah yang telah dipelajari
- b. Mengenalkan fakultas pada dunia kerja
- c. Sebagai bahan evaluasi fakultas kepada mahasiswa tentang ilmu yang pernah didapatkan di perkuliahan.

2. Bagi Penulis

- a. Mencoba untuk menerapkan ilmu yang pernah didapatkan semasa kuliah
- b. Menambah ilmu pengetahuan dan gambaran dunia kerja
- c. Dapat memberikan informasi tentang Distro Teenager are Deadly kepada pembaca.

3. Bagi Industri

- a. Mendapatkan masukan dari mahasiswa sebagai pengembangan sistem penjualan.
- b. Dapat mengenalkan perusahaan dalam dunia pendidikan melalui mahasiswa yang melakukan penelitian.
- c. Meningkatkan kualitas saing dalam penjualan dan barang yang berkualitas mutu serta harga saing.

1.6 . Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait guna memperoleh informasi yang dibutuhkan.

2. Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap aktifitas atau kegiatan yang dilakukan oleh para karyawan

3. Kepustakaan

Metode penelitian yang mengacu pada buku-buku yang telah ada untuk dilakukan analisa.

4. Kearsipan

Metode penelitian yang mengacu pada literature yang sesuai untuk mendukung kelengkapan informasi yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan ini disusun secara sistematis dalam 5 bab dan masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Diuraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II Landasan Teori

Diuraikan tentang dasar teori yang dipakai oleh penyusun seperti penjelasan teori tentang sistem, informasi, sistem informasi, basis data, dan software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III Gambaran Umum Obyek Penelitian

Diuraikan mengenai gambaran umum Industri Distro Teenager Are Deadly seperti sejarah berdirinya perusahaan, tujuan berdirinya dan struktur organisasi. Diuraikan juga tentang pendefinisian masalah, analisis sistem, analisis kelemahan sistem, analisis kinerja sistem, analisis data dan informasi, analisis biaya dan manfaat, analisis kelayakan serta perancangan sistem.

BAB IV Pembahasan

Bab ini akan menjelaskan rancangan sistem yang diusulkan, berupa:

1. Flowchart diagram
2. Sistem perancangan berupa perancangan database
3. Perancangan input output data
4. Analisis hasil tentang pembuatan system
5. Serta menjelaskan juga tentang manual program (user guide)

BAB V Penutup

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran-saran untuk Industri Distro Teenager Are Deadly.

1.8 Jadwal Kegiatan Penelitian

Untuk memperlancar dan mempermudah dalam penyusunan Tugas Akhir nantinya, maka dibuat jadwal kegiatan sehingga semua kegiatan bisa terencana dengan baik dan bisa mencapai target yang telah ditentukan. Rencana kegiatan tersebut adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

| Kegiatan | Agustus 2010 | | | | September 2010 | | | | Oktober 2010 | | | | Nopember 2010 | | | |
|--------------------------------------|--------------|---|---|---|----------------|---|---|---|--------------|---|---|---|---------------|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1. Persiapan | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | | | | | |
| 2. Observasi dan Pengumpulan data | | | | ■ | ■ | ■ | | | | | | | | | | |
| 3. Analisa Data | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | | | | | | |
| 4. Perancangan Sistem | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | | | | |
| 5. Pembuatan Program | | | | | | | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ |
| 6. Uji coba Program | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 7. Penyusunan Laporan dan kesimpulan | | | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ | ■ |