

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sebuah informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang sangat penting di era modern saat ini. Masyarakat semakin mudah mendapatkan informasi yang di inginkan melalui berbagai macam media termasuk melalui media Internet, yang merupakan hasil kemajuan teknologi yang terus berkembang. Hampir separuh lebih manusia menggunakan Internet sebagai pilihan utama memberikan informasi karena dapat dengan mudah diakses dan *up to date*.

Internet telah digunakan dibanyak bidang untuk mendukung suksesnya berbagi kegiatan. Hal ini dapat dilihat saat melakukan surfing di internet, banyak halaman website digunakan untuk melakukan aktifitas secara online, sebut saja lembaga pendidikan yang saat ini memiliki situs akademik demi mendukung terlaksananya kegiatan belajar mengajar yang efektif tanpa mengenal batasan ruang dan waktu.

Namun, dibalik popularitas website sebagai media penyampai informasi, kerumitan pembuatan website dengan budget yang relatif tinggi menjadi sebuah masalah yang sering dirasakan banyak orang. Beberapa waktu yang lalu ketika website dibuat hanya oleh satu webmaster saja, cukup mudah untuk membuat halaman website statis. Seiring berjalanya waktu, fungsi website semakin

berkembang sehingga dibutuhkan halaman website yang dinamis. Teknologi dan metode lama untuk membangun halaman web tidak hanya menghabiskan banyak waktu tetapi juga tidak efisien dan menghabiskan biaya yang besar.

Berdasarkan thread forum tentang harga website yang dimuat pada baba forum di www.babaflash.com, seseorang rata-rata harus membayar Rp.250.000 – Rp.500.000 untuk membuat sebuah halaman statis website bahkan mencapai harga Rp.1000.000 untuk sebuah halaman website dinamis. Hal tersebut tentu saja sangat memberatkan bagi pihak-pihak yang ingin menggunakan website sebagai media penyampai informasi.

Sistem informasi berbasis website, pertama kali muncul sebagai jawaban atau solusi dari kebutuhan manusia akan penyediaan informasi yang sangat cepat. Dengan menggunakan Php & My Sql, website bisa bersifat dinamis dan interaktif. Saat ini Php & My Sql telah menjadi trend untuk mengembangkan berbagai aplikasi yang berbasis web dan berjalan pada internet. Dengan menggunakan program Php dan didukung dengan database server My Sql, kita dapat menerapkan hampir semua permasalahan yang berjalan dibawah web (*under web*)

1.2 Rumusan Masalah

Untuk meningkatkan teknologi informasi yang ada pada lembaga pendidikan SMA N 1 Prambanan, website dibentuk dan didesain menggunakan

Macromedia Dreamweaver, yaitu suatu metoda dalam mengelola sebuah perancangan desain web. Perancangan bisa berupa teks, gambar video, animasi dan aplikasi lainnya yang disimpan dalam sebuah database sehingga mudah dalam pengelolaannya. Pada tahun ajaran baru 2009/2010 yang akan datang lembaga pendidikan SMA N 1 Prambanan ingin membuat sebuah website dengan dilengkapi beberapa menu dan fitur guna menambah kualitas data dan informasi yang disediakan.

Berpedoman pada permasalahan tersebut penulis merumuskan masalah, yaitu:

1. Bagaimana menyajikan informasi SMA N 1 Prambanan yang berada di Yogyakarta agar dapat memberikan informasi kepada masyarakat dan khususnya bagi SMA N 1 Prambanan.
2. Bagaimana merancang website yang memadai sehingga informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan mudah yang akhirnya informasi tersebut akan mempengaruhi nilai manfaat yang lebih, baik pihak penyaji maupun pengakses informasi.

1.3 Batasan Masalah

Dalam permasalahan ini penulis akan menitik beratkan permasalahan pada penggunaan website sebagai media informasi dan komunikasi yang dapat menggantikan media informasi manual pada SMA N 1 Prambanan. Batasan masalah tersebut pada dasarnya terdiri dari dua hal, yaitu menyesuaikan kinerja

Macromedia Dreamweaver untuk menangani menu dan fitur yang sudah ditargetkan dan menerapkan atau mengeksploitasi Php & My sql untuk menangani menu dan fitur database yang dikehendaki SMA N 1 Prambanan. Penulis hanya membatasi pada masalah diatas, penulis tidak membahas sistem informasi sekolah yang digunakan pad studi kasus ini.

1. Lingkup penelitian dilakukan di SMA N 1 Prambanan.

2. Fitur yang disediakan

a.) Hak akses admin (Administrator):

- Admin mampu mengedit dan menginput berita-berita
- Admin mampu mengedit dan menginput data materi
- Admin mampu mengedit dan menginput data fasilitas
- Admin mampu mengedit dan menginput data buku tamu
- Admin mampu mengedit dan menginput data admin

b.) Halaman index sub link :

1. Home
2. Profil
3. Akademik
4. Kesiswaan
5. Fasilitas
6. Galeri

3. Software yang digunakan

- Adobe Dreamweaver.
- Bahasa pemrograman Php dan database My Sql

- Adobe photoshop
 - Adobe flash
 - Adobe firework
4. Microsoft Windows xp Sp2

1.4 Tujuan Penelitian

Ada pun tujuan penulis melakukan analisis serta perancangan website SMA N 1 Prambanan, diantaranya:

- Membangun sistem yang mempermudah lembaga pendidikan untuk mempromosikan dan memberikan informasi kepada masyarakat maupun para siswa, guru dan karyawan.
- Dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat sehingga sangat membantu dalam kegiatan belajar mengajar Siswa maupun Guru.
- Memudahkan Karyawan, Guru, Siswa serta masyarakat untuk memperoleh informasi SMA N 1 Prambanan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang bisa didapat dari penelitian ini antara lain :

- a. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta :
- Sebagai bentuk pengalaman tridarma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat.

- Membantu menyelesaikan masalah pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi komputer.

b. Bagi SMAN 1 Prambanan :

- Membantu SMAN 1 Prambanan dalam memberikan informasi serta mempromosikan sekolah.
- Memberikan kemudahan siswa dan guru untuk mendapatkan informasi-informasi sekolah.
- Memberikan kemudahan calon siswa baru untuk mengakses informasi melalui website.

c. Bagi Penulis :

- Menambah wawasan dan pengalaman dalam pembuatan sistem database terkomputerisasi dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver, bahasa pemrograman Php dan database My Sql
- Menerapkan ilmu dan teori-teori yang telah diterima selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan membuat sebuah aplikasi nyata.

1.6 Metode Penelitian

Terciptanya suatu bahasan baru yang diharapkan dapat menarik minat dan perkembangan studi dalam mempelajari *Web* ini, sumber-sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung didalamnya, data-datanya diambil dengan menggunakan beberapa metode penelitian, sebagai berikut :

1. Metode Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan secara langsung dengan karyawan serta pihak lain yang berhubungan dengan SMA N 1 Prambanan dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti.

3. Metode Dokumentasi

Metode ini digunakan bagi penulis untuk mengetahui proses-proses yang pernah dilakukan oleh lembaga pendidikan SMA N 1 Prambanan dalam menjalani kegiatan-kegiatan dan juga tidak lupa penulis mengambil gambar-gambar yang sekiranya diperlukan pada pembuatan karya ini.

4. Metode Kepustakaan

Penulis memanfaatkan teori-teori yang ada yang menyangkut ilmu-ilmu sistem informasi dan teknologi informasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang semua teori yang mendasari pembahasan secara detail yang terkait dengan proses analisis, perancangan, hingga implementasi sistem.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran objek penelitian, membahas tentang gambaran proyek sistem yang diusulkan, semua analisis yang digunakan dan studi kelayakannya. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan dipaparkan tentang hal-hal yang telah dicapai dalam bagian-bagian sebelumnya serta hasil dari penelitian dan ujicoba sistem, implementasi dan pembahasan hasil analisis dan implementasi

BAB V. PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

