

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Era globalisasi memungkinkan banyaknya akses untuk mencari informasi dari segala penjuru dunia salah satunya adalah melalui perpustakaan yang sudah banyak didirikan. Dengan adanya perpustakaan mempermudah aktivitas dalam proses pencarian, mengolah maupun menyimpan data atau yang dikenal dengan perpustakaan digital.

Perpustakaan adalah institusi/lembaga yang menyediakan koleksi bahan perpustakaan tertulis, tercetak dan terekam sebagai pusat sumber informasi yang diatur menurut sistem dan aturan yang baku dan didayagunakan untuk keperluan pendidikan, penelitian dan rekreasi intelektual bagi masyarakat. Sedangkan sistem informasi perpustakaan adalah proses komputerisasi untuk mengolah data suatu perpustakaan. Mulai dari katalogisasi koleksi, pengolahan data anggota, sampai proses peminjaman dan pengembalian koleksi beserta aturan-aturannya seperti lamanya peminjaman dan penghitungan denda keterlambatan.

Barcode secara harfiah berarti kode berbentuk garis. Barcode yang dikenal orang umumnya tercetak pada kemasan produk suatu barang. Di bidang perpustakaan, sistem barcode juga digunakan. Masing-masing buku koleksi perpustakaan ditempel label barcode. Ketika anggota ingin meminjam buku, pengguna tinggal melakukan *scanning* ke permukaan label, dan secara otomatis data buku tersebut masuk ke dalam database peminjaman. Namun d

Indonesia belum banyak perpustakaan yang menggunakan barcode dalam sistem pelayanan pemakainya.

Dalam dunia pendidikan, perpustakaan dijadikan sebagai sarana informasi yang diperlukan sebagai sumber belajar maupun laboratorium belajar yang memungkinkan para tenaga pendidik dan peserta pendidik meningkatkan kualitasnya. Perpustakaan sekolah merupakan sarana yang penting dalam setiap program pendidikan dan pengajaran. Namun, pada kenyataannya tidak semua sekolah dapat menyelenggarakan perpustakaan sekolah dengan baik. Masih banyak kendala yang dihadapi oleh sekolah, salah satunya adalah kurangnya pengetahuan para pengelola perpustakaan tentang masalah manajemen perpustakaan.

Saat ini di sekolah-sekolah yang memiliki perpustakaan sendiri, khususnya sekolah SMK negeri 2 Purworejo masih menggunakan sistem peminjaman buku secara manual, di mana dalam penerapan sistem peminjaman terdapat beberapa kendala seperti proses peminjaman buku yang belum maksimal, bentuk laporan peminjaman buku yang masih *hardcopy*, terjadinya kehilangan laporan bukti peminjaman tentunya dapat menyulitkan dalam proses peminjaman kembali. Selain itu buku yang banyak dapat menyebabkan kekeliruan dalam proses pendataan.

Dengan alasan di atas, penulis mencoba untuk memberikan alternatif pemecahan masalah dengan membuat suatu *software* peminjaman buku di perpustakaan sekolah SMK Negeri 2 Purworejo yang dapat merekam menggunakan perangkat barcode, serta mencatat data dan daftar peminjam

buku. Seperti daftar data buku yang tersimpan rapi di dalam *database*, daftar data peminjam, waktu peminjaman buku, jadwal pengembalian buku, serta laporan peminjaman buku.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang di atas, maka permasalahan dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi di perpustakaan SMK Negeri 2 Purworejo yang menyajikan informasi secara cepat, akurat, dan relevan ?
2. Bagaimana menganalisis sistem informasi di perpustakaan SMK Negeri 2 Purworejo ?

1.3 Batasan Masalah

Masalah-masalah yang dibahas dibatasi pada hal-hal berikut:

1. Data-data pada perpustakaan SMK Negeri 2 Purworejo, meliputi data buku, data anggota, dan data sirkulasi.
2. Proses-proses pada perpustakaan SMK Negeri 2 Purworejo, yaitu proses data, peminjaman dan pengambilan.
3. Laporan-laporan perpustakaan SMK Negeri 2 Purworejo, yaitu laporan data buku, laporan data anggota, laporan data sirkulasi.
4. Software yang digunakan :
 - 1) Microsoft Windows XP
 - 2) Microsoft Visual Basic 6.0
 - 3) Microsoft SQL Server 2000
 - 4) Cystal Report 8.5

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari perancangan sistem informasi di perpustakaan SMK Negeri 2 Purworejo sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi perpustakaan yang mampu memenuhi kebutuhan-kebutuhan siswa disekolah.
2. Untuk memperbaiki sistem manual yang telah ada menjadi sistem terkomputerisasi agar lebih baik.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari perancangan sistem informasi di perpustakaan SMK Negeri 2 Purworejo sebagai berikut :

1. Bagi SMK Negeri 2 Purworejo
 - a) Meningkatkan kualitas dan kuantitas sistem manajemen perpustakaan yang ada di SMK Negeri 2 Purworejo.
 - b) Meningkatkan efisiensi pengolahan data perpustakaan dari sistem yang berjalan.
2. Bagi Penulis
 - a) Meningkatkan pemahaman dalam perancangan sistem informasi.
 - b) Memberikan kesempatan penulis untuk menerapkan teori-teori yang diperoleh dari bangku kuliah khususnya dalam merancang dan membangun suatu sistem informasi.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan skripsi, penulis menggunakan beberapa metode dalam mengumpulkan data.

Metode tersebut adalah sebagai berikut:

1. Metode Wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan langsung pada pihak yang terkait dan berlandaskan pada tujuan penelitian dan obyek yang diteliti. Dalam kasus ini pernyataan diajukan kepada kepala sekolah SMK Negeri 2 Purworejo dan Pengurus Perpustakaan SMK Negeri 2 Purworejo.

2. Metode Kepustakaan

Suatu Metode pengumpulan data dengan cara mempelajari literatur-literatur dan media lain yang berhubungan dengan permasalahan yang akan dibahas.

3. Metode *Observasi*

Suatu metode pengumpulan data dengan pengamatan langsung secara cermat dan sistematis pada perpustakaan SMK Negeri 2 Purworejo.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun tujuan pembuatan sistematika skripsi ini adalah untuk lebih memudahkan penulis dalam menyelesaikan permasalahan yang dianalisis sehingga lebih terfokus dan terarah sekaligus memudahkan dalam penyajian kedalam bentuk yang terstruktur.

Adapun sistematika penulisan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas yaitu latar belakang masalah dan rumusan masalah, batasan variabel penelitian, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar basis data, konsep dasar pengolahan data, Data Flow Diagram, metode analisis sistem, *hardware* (perangkat keras) dan *software* (perangkat lunak) yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan sekilas tentang objek penelitian skripsi, yaitu profil sekolah, visi dan misi SMK Negeri 2 Purworejo serta analisis sistem perpustakaan yang sedang berjalan menggunakan analisis PIECES.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang perancangan aplikasi sistem perpustakaan Misi SMK Negeri 2 Purworejo, implementasi hasil serta pembahasan dari sebuah program yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikannya serta pembahasan dari hasil implementasi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari kegiatan penelitian, serta saran bagi pengembangan program.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan penulis dalam penyusunan skripsi.

