

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Internet dianggap sebagai revolusi yang sangat besar pengaruhnya sebagai alat bantu manusia. Karena internet menjalin informasi global antar manusia tanpa dibatasi oleh dimensi ruang, intitusi, dimensi waktu bahkan mampu menembus birokrasi dan protokoler. Internet merupakan jaringan komputer terbesar di dunia Media informasi yang berbasis internet dimanfaatkan sebagai media periklanan suatu perusahaan atau suatu organisasi baik bisnis maupun non bisnis informasi yang tersedia dapat berupa promosi layanan, pemasaran dan transaksi.

Saat ini terdapat jutaan web di internet , kita dapat mengakses informasi yang mencakup berbagai topik, menjalankan bisnis berbasis web, dan bahkan kita dapat mempelajari web dan teknologi dibaliknya. Web yang menjadi sarana komunikasi yang disukai karena sifatnya mendunia (*word wide*), dan menjadi ajang tukar menukar informasi bagi penggunanya. Web tidak digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun web mulai digunakan untuk aplikasi yang banyak membutuhkan interaksi dari user.

SMP Negeri 4 Kalasan merupakan salah satu sekolah menengah pertama yang perlu berinteraksi dan bersosialisasi dengan msyarakat. Penyampaian informasi yang selama ini digunakan oleh SMP 4 Kalasan masih dengan cara yang sederhana yaitu dengan memasang spanduk dipinggir jalan atau ditempat

strategis lainnya. Penyebaran informasi dengan cara seperti ini dirasa masih memiliki banyak kekurangan antara lain jangkauan yang kurang luas, muatan informasi yang relative kurang menguntungkan baik menyangkut biaya maupun waktu. Dengan melihat permasalahan ini maka penulis menagambil judul **“Anallsis dan Perancangan Website Sebagai Media Informasi Di SMP Negeri 4 Kalasan Sleman”**.

1.2 Rumusan Masalah

Sistem penyampaian informasi dengan menggunakan spanduk memiliki keterbatasan-keterbatasan hal ini mengantar penulis pada Perumusan masalah yang dihadapi yaitu bagaimana membangun suatu web yang dinamis bagi SMP Negeri 4 Kalasan, Sleman?.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada serta untuk menghindari meluasnya ruang lingkup masalah maka penulis membatasi pada Analisis masalah kebutuhan informasi, Analisis kelayakan serta desain perancangan sistem, berupa penyampaian informasi mengenai profil SMP Negeri 4 Kalasan, fasilitas, prestasi, berita online, fasilitas penulisan artikel, event atau kegiatan yang dilaksanakan, poling, pengolahan data guru dan karyawan dan data siswa serta informasi lainnya yang berhubungan dengan SMP Negeri 4 Kalasan Sleman.

Dalam membangun situs web SMP Negeri 4 Kalasan, Sleman nantinya, penulis menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain ; Apache sebagai web browser, Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor, My SQL sebagai

database, Macromedia Flash MX dan Adobe Photoshop 7.0 sebagai editor gambar, serta PHP dan HTML sebagai scriptnya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dengan diambilnya pembahasan dengan judul **“Analisis dan Perancangan Website Sebagai Media Informasi Di SMP Negeri 4 Kalasan Sleman”**, terkandung satu maksud dan tujuan utama yaitu untuk mengetahui seberapa efektifkah sistem informasi berbasis website diterapkan di SMP Negeri 4 Kalasan Sleman, selain itu terkandung maksud dan tujuan lain, yaitu:

1. Internal

Pengertian internal yang dimaksud adalah dilihat dari sisi penulis, dalam hal ini adalah mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta adalah sebagai berikut:

- a. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta kedalam aplikasi nyata secara praktek, guna membantu dan mendukung kemampuan beraktivitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata dan masyarakat luas.
- b. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi informasi.
- c. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi jenjang Strata 1 STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Eksternal

- a. Sebagai masukan dan merupakan alternatif baru sebagai media penyampaian informasi bagi pihak SMP Negeri 4 Kalasan.

- b. Mengetahui seberapa efektif peran website untuk menyajikan informasi pada SMP Negeri 4 Kalasan.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat bagi lembaga

- ✓ Mendapat masukan dari mahasiswa yang telah melakukan penelitian dalam hubungannya dengan mata kuliah yang telah dipelajari di kampus.
- ✓ Sebagai bahan evaluasi.

2. Manfaat bagi industri

- ✓ Mendapatkan masukan dari mahasiswa sebagai masukan dalam pengembangan sistem informasi terutama dalam penyampaian informasi mengenai SMP Negeri 4 Kalasan..

3. Manfaat bagi mahasiswa

- ✓ Mendapat pengalaman baru dilapangan.
- ✓ Dapat mengaplikasikan ilmu yang didapat di kampus.
- ✓ Menambah wawasan birfikir konkrit terhadap ilmu dasar yang didapat di kampus.
- ✓ Merupakan wujud pengabdian warga negara dalam menunjang kemajuan dunia pendidikan di Indonesia.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dimaksud dalam penelitian adalah cara-cara yang dipergunakan untuk dapat mengumpulkan informasi-informasi atau

keterangan-keterangan yang diperlukan dalam penelitian. Dalam penyusunan Skripsi ini penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data antara lain :

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan oleh personal pada objek penelitian yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab langsung terhadap pihak-pihak yang berkepentingan dengan organisasi dalam pencarian informasi mengenai penelitian objek atau pengumpulan data dengan cara meneliti langsung, mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan.

3. Metode Pustaka

Pengumpulan data-data dengan menggunakan buku-buku atau literature yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

4. Metode Dokumentasi

Suatu metode untuk mengumpulkan data dengan cara mengambil dari dokumen-dokumen lembaga pendidikan yang berkaitan.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika kedalam 5 bab. Masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang akan diteleti, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan tentang sejarah perkembangan internet, web dan sistem perangkat lunak yang di gunakan, serta gambaran umum SMP Negeri 4 Kalasan Sleman.

BAB III ANALISISS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang perancangan website, pertimbangan dalam desain, tinjauan umum dan pembuatan flowchart serta DFD.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan tentang implementasi dari rancangan sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan bagi pihak SMP Negeri 4 Kalasan.