

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENDETEKSI
KERUSAKAN PADA MONITOR LCD**

SKRIPSI



Disusun oleh:

Rindi Juni Yantika

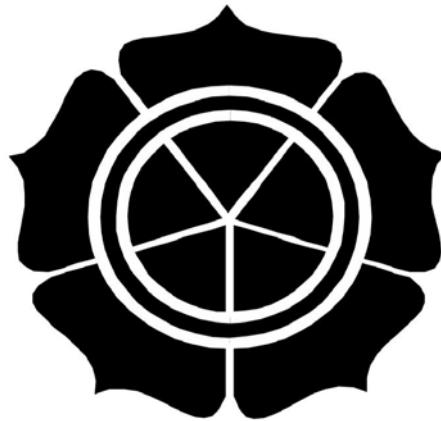
08.12.2958

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENDETEKSI
KERUSAKAN PADA MONITOR LCD**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun oleh:

Rindi Juni Yantika

08.12.2958

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

Persetujuan

SKRIPSI

**Perancangan Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendeteksi
Kerusakan Pada Monitor LCD**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rindi Juni Yantika

08.12.2958

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
Pada tanggal 30 Januari 2012

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom

NIK . 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Aplikasi Sistem Pakar Untuk Mendeteksi Kerusakan Pada Monitor LCD

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rindi Juni Yantika

08.12.2958

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 30 Januari 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

Sudarmawan, MT.
NIK. 190302035

Krisnawati, S. SI, MT.
NIK. 190302038

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Pada tanggal 30 Januari 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandangan tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Desember 2012

Rindi Juni Yantika

08.12.2958

MOTTO

Perjuangkanlah hidupmu hari ini dan hari esok, jangan kamu berjuang untuk hari
kemaren dan hari yang telah lalu.

Manusia di bentuk dari sebuah keyakinan, apa yang ia yakini itulah dia.

Mulailah berfikir jika dia bisa maka kita bisa, dan berlakukan hal itu untuk hal
yang positif.

Bekerja lebih keras tidak lebih efektif dari bekerja lebih pintar.

Imajinasi lebih penting dari ilmu pengetahuan.

Jika kita memimpikannya, kita dapat melakukannya.

Masa depan adalah milik mereka yang percaya pada indahnya mimpi-mimpi.

Tidak perlu kaya untuk bahagia, cukuplah jadi orang gila maka kamu akan
bahagia.

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah sekali, dengan usaha yang tidak mudah, aku mampu menyelesaikan tugas akhirku sebagai mahasiswa.

Skripsi ini tidak akan pernah ada tanpa dukungan dari berbagai pihak,,

yang jelas untuk Tuhan ku sahabatku sekaligus kekasihku ALLAH SWT yang selalu menjadi satu-satunya dzat yang ESA. Yang tak pernah lelah mendengar do'a-do'aku.

Untuk orang tuaku yang tak pernah jemu menasehatiku, mengingatkanku, dan memberi sokongan dana untukku, meski disertai dengan khotbah terlebih dahulu, aku tetap mencintai kalian selamanya.

Untuk kedua adikku, kalian sumber motivasi tersendiri untukku, untuk berjuang menjadi kakak yang patut kalian banggakan.

Untuk keluarga besarku, sepupu-sepupuku yang tak henti menyemangatiku dan menjadi objek kekesalanku, aku menyayangi kalian hari ini, kemaren dan selamanya.

Untuk sahabat-sahabatku tanpa kalian mungkin aku akan tetap menjadi katak dalam tempurung, meski kita saling menghujat, tapi hujatan itu merupakan tanda kasih kalian untukku, kalian merupakan sahabat yang terbaik.

Untuk rekan kerjaku semuanya, di goeboex coffe maupun di paradise net, kalian yang mengajariku cara bersosialisasi dengan baik, kalian selalu memberiku inspirasi, dan kalian yang membuat aku untuk selalu mencoba hal-hal baru, terimakasih karena kalian telah mengajariku banyak hal

Untuk teman-temanku yang tak bisa ku sebutkan satu persatu, terimakasih karena telah menerima apa adanya aku sebagai teman kalian.

untuk teman sekaligus tim sukses skripsi, kalian memang luar biasa sekali, terimakasih atas ilmunya, terimakasih atas waktunya, dan maaf karena aku telah menjadi hantu buat kalian selama kurang lebih 100 hari ini.

KATA PENGANTAR

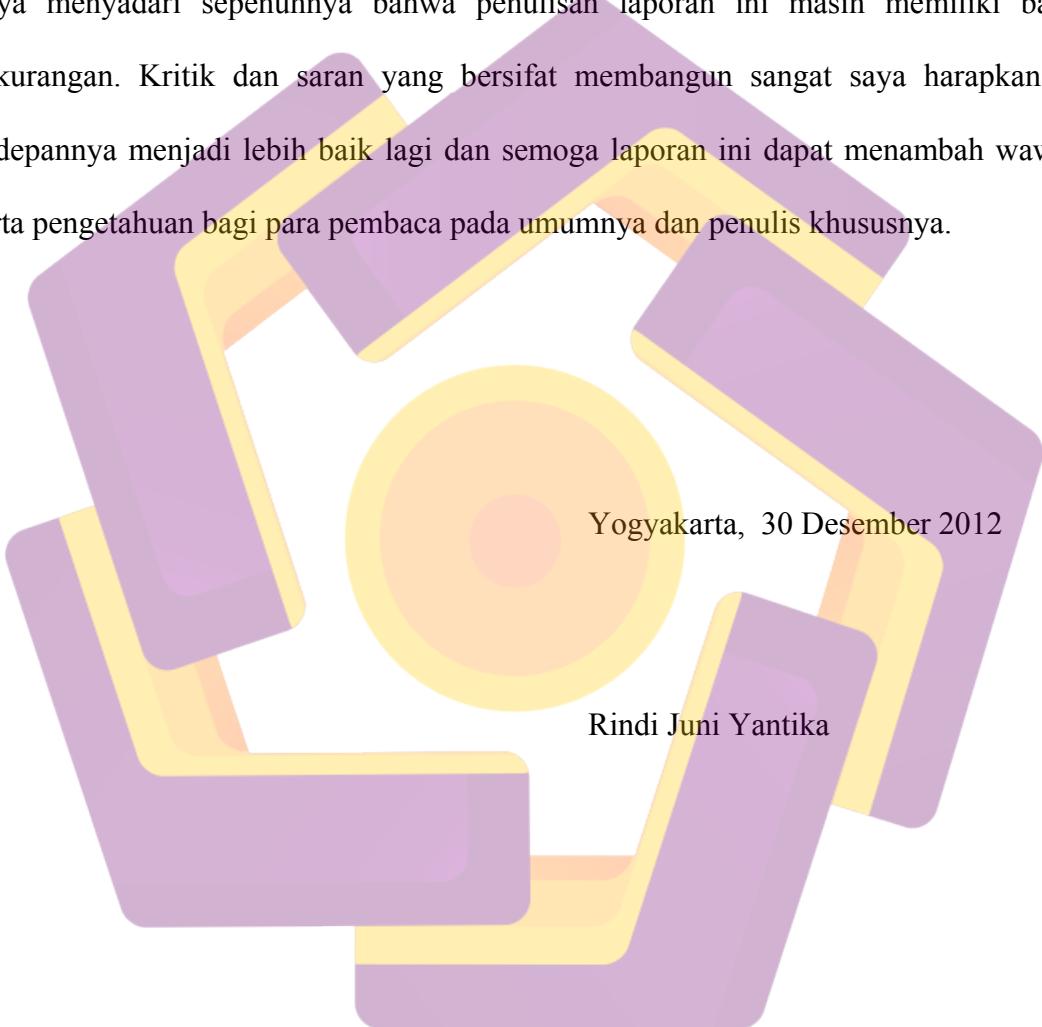
Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunianya yang diberikan, serta sholawat dan salam kami ucapkan kepada Nabi Muhammad SAW, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PAKAR UNTUK MENDETEKSI KERUSAKAN PADA MONITOR LCD”.

Penyusunan skripsi ini merupakan syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata 1 Jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Penyelesaian skripsi ini juga tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, untuk itu pada kesempatan ini saya ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryanto, Drs, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Kusrini, Dr., M.kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan Skripsi saya.
4. Seluruh staff dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Kedua orang tua, adik-adikku ilyas dan fardan yang selalu menjadi motivasi dan semangat untukku, dan terimakasih untuk do'a kalian, tanpa kalian akau takkan mampu setegar ini.
6. Pemilik Paradise Net Yogyakarta, yang telah memperbolehkan untuk menjadi object penelitian Skripsi saya.

7. Teman-teman sepermainan dan seperjuangan dari awal sampai akhir, terima kasih atas bantuannya selama ini.
8. Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu di lembar ini.

Saya menyadari sepenuhnya bahwa penulisan laporan ini masih memiliki banyak kekurangan. Kritik dan saran yang bersifat membangun sangat saya harapkan agar kedepannya menjadi lebih baik lagi dan semoga laporan ini dapat menambah wawasan serta pengetahuan bagi para pembaca pada umumnya dan penulis khususnya.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	vi
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metode Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	9

BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Sistem	9
2.1.1 Sistem Pakar	9
2.1.1.1 Sejarah Sistem Pakar.....	9
2.1.1.2 Ciri-Ciri Sistem Pakar	12
2.1.1.3 Keuntungan Sistem Pakar	12
2.1.1.4 Kelemahan Sistem Pakar.....	13
2.1.1.5 Konsep Umum Sistem Pakar.....	14
2.1.1.6 Struktur Sistem Pakar.....	16
2.1.1.6.1 Antar Muka Pengguna	18
2.1.1.6.2 Basis Pengetahuan	18
2.1.1.6.3 Akuisisi Pengetahuan.....	19
2.1.1.6.4 Mesin Inferensi	21
2.1.1.6.5 Workplace.....	24
2.1.1.6.6 Fasilitas Penjelasan	24
2.1.1.6.7 Perbaikan Pengetahuan.....	25
2.1.1.7 Orang Yang Terlibat Dalam Sistem Pakar.....	26
2.1.1.8 Representasi Pengetahuan	27
2.1.1.8.1 Logika	27
2.1.1.8.2 Jaringan Semantik.....	31
2.1.1.8.3 Object Value (OAV)	33
2.1.1.8.4 Bingkai.....	34
2.1.1.8.5 Kaidah Produksi.....	35

2.1.1.9 Metode Inferensi	36
2.1.1.9.1 Runut Maju	37
2.1.1.9.2 Runut Balik	38
2.2 LCD	40
2.2.1 Sejarah LCD	41
2.2.2 Kualitas Kontrol	46
2.2.3 Spesifikasi	48
2.2.4 Kelebihan Monitor LCD	57
2.2.5 Kelemahan Monitor LCD	58
2.3 Software Yang Digunakan	60
2.3.1 Adobe DreamWeaver CS3	60
2.3.2 Adobe Photoshop CS3	63
2.3.3 Web Server	64
2.3.3.1 Apache	65
2.3.4 Web Browser	66
2.3.5 Bahasa Pemrograman Yang Digunakan	68
2.3.5.1 HTML	68
2.3.5.1.1 Fasilitas Yang Digunakan	70
2.3.5.1.2 Urutan Dokumen HTML	70
2.3.5.2 PHP	72
2.3.5.2.1 Struktur dan Format Penulisan	73
2.3.5.2.2 Prinsip Kerja PHP	74

2.3.5 MySQL	75
2.3.6.1 Kelebihan MySQL	76
2.3.6.2 Kekurangan MySQL ..	77
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	80
3.1 Analisis Sistem	80
3.1.1 Analisis Masalah	80
3.1.2 Akuisisi Pengetahuan	81
3.1.3 Representasi Pengetahuan	83
3.1.4 Mesin Inferensi.....	85
3.1.4.1 Pohon Penelusuran	85
3.1.4.2 Penalaran Maju.....	88
3.2 Perancangan Sistem Secara Umum	90
3.2.1 Perancangan Model Berupa DFD	90
3.2.2 ERD	98
3.2.2.1 Rancangan Struktur Tabel	100
3.2.3 User Interface	102
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	117
4.1 Hasil Rancangan Basis Data	117
4.2 Pembahasan Program	119
4.2.1 Halaman Konsultasi	119
4.3 Manual Program	132
4.3.1 User Biasa	132

4.3.2 Admin	136
4.3.3 Hasil Pengujian Sistem	139
4.3.3.1 Black box test	139
4.3.3.2 Hasil Pengujian Terhadap Pakar	142
BAB V PENUTUP	144
5.1 Kesimpulan	144
5.2 Saran	146

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Arsitektur Sistem Pakar.....	17
Gambar 2.2	Proses Backward Chaining	23
Gambar 2.3	Proses Forward Chaining	23
Gambar 2.4	Representasi Jaringan Semantik.....	33
Gambar 2.5	Bingkai Penyakit	32
Gambar 2.6	Runut Maju.....	37
Gambar 2.7	Runut balik.....	38
Gambar 3.1	Graph Penelusuran	86
Gambar 3.2	Diagram konteks	91
Gambar 3.3	DFD Level 1.....	92
Gambar 3.4	DFD Level 2 Proses 1	93
Gambar 3.5	DFD Level 2 Proses 2	93
Gambar 3.6	ERD Sistem Pakar.....	95
Gambar 3.7	Relasi Antar Tabel.....	96
Gambar 3.8	Design Halaman Home	102
Gambar 3.9	Design Halaman Profil	103
Gambar 3.10	Design Halaman Konsultasi.....	104
Gambar 3.11	Design Halaman Proses.....	106
Gambar 3.12	Design Halaman Hasil.....	107
Gambar 3.13	Design Halaman Login Pakar	108

Gambar 3.14	Design Halaman Pakar	109
Gambar 3.15	Design Halaman Pakar Data Kerusakan	109
Gambar 3.16	Design Halaman Pakar edit data kerusakan	110
Gambar 3.17	Design Halaman Pakar Tambah Data kerusakan	110
Gambar 3.18	Design Halaman Pakar Data Gejal	111
Gambar 3.19	Design Halaman Pakar Edit Data Gejala	111
Gambar 3.20	Design Halaman Pakar Tambah Data Gejala	112
Gambar 3.21	Design Halaman Pakar Solusi	113
Gambar 3.22	Design Halaman Pakar Edit Data Solusi	113
Gambar 3.23	Design Halaman Pakar Tambah Data Solusi	114
Gambar 3.24	Design Halaman User	114
Gambar 3.25	Design Halaman Edit User	115
Gambar 3.26	Design Halaman Tambah User	115
Gambar 3.27	Design Halaman About Me	116
Gambar 4.1	Hasil Rancangan Tabel Gejala	117
Gambar 4.2	Hasil Rancangan Tabel kerusakan	117
Gambar 4.3	Hasil Rancangan Tabel Kritik	118
Gambar 4.4	Hasil Rancangan Tabel Pakar	118
Gambar 4.5	Hasil Rancangan Tabel Solusi	118
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Konsultasi	122
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Hasil Konsultasi	123
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Cetak	131

Gambar 4.9	Tampilan Halaman Home	132
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Profil	133
Gambar 4.11	Tampilan Halaman Konsultasi	133
Gambar 4.12	Tampilan Hasil Konsultasi	134
Gambar 4.13	Tampilan Hasil Cetak Solusi.....	134
Gambar 4.14	Tampilan About Me	135
Gambar 4.15	Tampilan Halaman Home Pada Admin	136
Gambar 4.16	Tampilan Halaman Kerusakan Pada Halaman Admin	137
Gambar 4.17	Tampilan Gejala Pada Halaman Admin.....	137
Gambar 4.18	Tampilan Solusi Pada Halaman Admin	138
Gambar 4.19	Tampilan User Pada Halaman Admin.....	139
Gambar 4.20	Tampilan Form Input Data Input Gejala	140
Gambar 4.21	Tampilan Pilih Edit Pada Kolom Pilihan	140
Gambar 4.22	Tampilan Form Edit Data Kerusakan.....	140
Gambar 4.23	Tampilan Setelah Berhasil Melakukan Edit Data	141
Gambar 4.24	Tampilan Proses Penghapusan Data	141

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Kebenaran Operator Logika	29
Tabel 2.2	Kebenaran Operator Logika	30
Tabel 2.3	Representasi Ppengetahuan Dengan OAV	33
Tabel 3.1	Tabel Keputusan Kerusakan Pada Monitor.....	82
Tabel 3.2	Tabel Aturan Gejala Kerusakan	84
Tabel 3.3	Kerusakan Pada Relasi Antar Tabel.....	97
Tabel 3.4	Tabel Solusi Pada Relasi Antar Tabel	97
Tabel 3.5	Tabel Gejala Pada Relasi Antar Tabel	99
Tabel 3.6	Tabel Solusi	100
Tabel 3.7	Tabel Kerusakan.....	101
Tabel 3.8	Tabel Gejala	101
Tabel 4.1	Tabel Diagnosa Pakar.....	142

INTISARI

Liquid Crystal Display atau yang biasa kita sebut LCD merupakan sebuah perangkat keras yang saat ini sedang sangat diminati. Selain karena bentuknya yang sangat ramping dan tidak terlalu membutuhkan space yang luas, LCD juga menggunakan crystal cair sebagai media penampil utama. Banyak dari masyarakat Indonesia kini beralih dari monitor CRT ke monitor LCD, karena monitor LCD tidak membutuhkan daya listrik yang terlalu besar.

Paradise Net adalah sebuah Internet coffee yang memberikan jasa sebuah akses internet. Paradise Net memiliki jam kerja selama 24 jam, memiliki empat puluh tujuh monitor LCD untuk client, dan dua komputer billing, dua komputer operator yang display selama 24 jam. Tentunya monitor LCD yang dimiliki Paradise Net lebih rentan terhadap kerusakan dibanding dengan monitor LCD yang dimiliki perorangan. Meskipun disetiap pembelian monitor LCD tersebut disertai sebuah garansi kerusakan. Tetapi pada umumnya setelah masa garansi habis, maka apabila ada sebuah monitor LCD yang mengalami kerusakan, kemudian dibawa ke sebuah service centre untuk diperbaiki, biaya yang dikeluarkan untuk perbaikan sebuah monitor LCD tidaklah sedikit.

Pembuatan aplikasi dengan menggunakan system informasi berbasis php ini meliputi tahapan pengidentifikasi tentang struktur tampilan, penginisiasi dan perencanaan langkah-langkah apa yang harus dilaksanakan, penganalisisan yang mendeskripsikan tentang aplikasi yang saat ini sedang dalam proses perancangan dan rekomendasi umum bagaimana merancang, menganalisis atau membuat aplikasi yang sedang dalam proses pengerjaan, pembuatan desain yang sesuai dengan apa yang ditujukan, pengimplementasian dengan beberapa hal yaitu coding, testing, instalasi dan akan menghasilkan output, dan pengembangan serta perbaikan dari aplikasi tersebut.

Kata kunci : Perancangan, system pakar, kerusakan, monitor LCD

ABSTRACTION

Liquid Crystal Display or what we call the LCD is a hardware device that is currently in great demand. In addition because of its very slim and does not really need a wide space, the LCD also uses liquid crystal as the medium of the main viewer. Many of the people of Indonesia are now switching from CRT monitors to LCD monitors, because LCD monitors do not require electrical power that is too big.

Paradise Net is an Internet coffee that provides an Internet access service. Paradise Net has office hours for 24 hours, forty-seven having an LCD monitor for client billing and two computers, two computer operators who display for 24 hours. Surely an LCD monitor that dimilik Paradise Net more susceptible to damage compared with LCD monitors that are owned individually. Although every purchase of an LCD monitor is accompanied by a warranty damage. But usually after the warranty period expires, if there is an LCD monitor is damaged, then taken to a service center for repair, the cost incurred to repair a LCD monitor is not a little.

Making an application using php-based information system includes the stages of identification of the structure of the display, penginisian and planning what steps to be performed, analyzing that describes about an application that is currently in the process of drafting and general advice on how to design, analyze or make application workmanship are in the process, making the design in accordance with what is intended, implementing a few things that is coding, testing, installation and will produce output, and the development and improvement of the application

Key words: *design, expert systems, damage, LCD monitor*