

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin pesatnya perkembangan teknologi informasi dapat mempengaruhi segala bidang kehidupan manusia dan diperlukan sebagai sarana pendukung yang dapat menunjang pengadaaan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Komputer merupakan salah satu hasil dari perkembangan teknologi yang memberikan informasi yang aktual dengan cara kerja mekanik dan dapat diakses dengan cepat. Teknologi komputer telah banyak digunakan dalam berbagai bidang. Komputer sudah dimanfaatkan sebagai sarana pengolah data pada berbagai instansi, perusahaan, pertokoan dan sebagainya untuk kemajuan usaha mereka.

Proses penginputan data, pencarian data dan pembuatan laporan secara manual akan mempunyai resiko kesalahan yang cukup tinggi apalagi dalam menangani data – data yang cukup kompleks dan cukup besar. Proses pencarian data dengan cara konvensional akan memerlukan waktu yang cukup lama. Dalam usaha yang telah besar, kesalahan kecil tersebut dapat mengakibatkan kerugian yang besar terhadap pemilik perusahaan. Untuk mengatasi masalah inventori pada perusahaan diperlukan suatu sistem yang terkomputerisasi, dimana semua urusan dapat dengan cepat dan efisien dikerjakan dan diselesaikan dengan menggunakan komputer.

Dalam sistem inventori barang bengkel sahabat setia motor proses pemasukan dan pengeluaran barang merupakan hal yang umum terjadi. Dengan jenis barang mencapai 1000 an dan stok barang yang mencapai ratusan dalam satuan kecil dan

besar, kedua proses bukan merupakan hal mudah untuk dilaksanakan. Hal ini semakin sulit mengingat pencatatan gudang yang masih bersifat manual.

Oleh karena itu maka program Aplikasi inventori barang dibengkel sahabat setia motor ini dibuat. Diharapkan semua kendala khususnya dalam pengelolaan data yang besar mampu ditangani dengan mudah dan cepat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka dapat ditarik rumusan masalah yaitu :

- 1.2.1 Bagaimana sistem informasi yang dibuat mampu menyelesaikan masalah setiap proses barang masuk gudang?
- 1.2.2 Bagaimana sistem informasi ini mampu menangani semua urusan pembelian serta stok barang yang diperdagangkan?
- 1.2.3 Bagaimana sistem informasi ini dapat menyediakan laporan stok barang, laporan pembelian dan laporan barang keluar dari gudang?

1.3 Batasan Masalah

- 1.3.1 Sistem ini tidak diimplementasikan dalam jaringan (multi user) melainkan hanya single user
- 1.3.2 Sistem inventori bengkel yang dibuat menangani masalah gudang, pembelian dan penjualan
- 1.3.3 Fasilitas – fasilitas yang terdapat dalam sistem ini dapat digunakan untuk menangani permasalahan – permasalahan khusus seperti : pengeditan

apabila terjadi kesalahan penginputan data, penghapusan apabila ada beberapa data yang tidak dibutuhkan lagi dan fasilitas tambah data apabila terdapat data baru yang harus disimpan.

1.3.4 Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Visual Basic 6.0

1.4 Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan ini adalah:

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1.4.1 Bagi penulis

1. Sebagai persyaratan menempuh ujian akhir sarjana komputer SI di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama pendidikan di STMIK AMIKOM ke dalam aplikasi nyata dengan harapan dapat lebih bermanfaat.

1.4.2 Bagi Perusahaan/Bengkel

Terciptanya sebuah sistem informasi inventori barang yang sesuai dengan kondisi pengolahan yang diterapkan di bengkel tersebut.

1.5 Metodologi Pengumpulan Data

1.5.1 Wawancara

Melakukan wawancara (interview) dengan pihak bengkel untuk mengetahui sistem pencatatan yang telah dipergunakan serta kendala – kendalanya dan juga mengumpulkan data – data yang dibutuhkan dalam pembuatan program.

1.5.2 Kepustakaan

Kepustakaan bertujuan untuk mendukung pengumpulan data dan memberikan pengetahuan sistem inventori secara umum yang dapat dipergunakan untuk membantu penulisan tugas akhir ini. Pustaka dilakukan dengan membaca buku – buku literature yang berhubungan dengan masalah pokok yang dibahas.

1.5.3 Kearsipan/Dokumentasi

Metode yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari bengkel sahabat setia motor Yogyakarta

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini akan dibagi dalam 5 bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN.

Pada bab ini, berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penulisan, dan diakhiri dengan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI.

Dalam bab ini berisi tentang tinjauan pustaka dan landasan teori.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.

Pada bab ini akan membahas mengenai perancangan sistem informasi yang meliputi perancangan sistem, perancangan database, perancangan utility dan perancangan teknologi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.

Yang akan membahas tentang struktur program, implementasi program yang meliputi pemasukan data, layar tampilan input/ output serta laporan – laporan yang dibutuhkan, operasional, kelebihan dan kekurangan program serta kemungkinan pengembangan sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.

Yang berisi tentang kesimpulan sistem yang dihasilkan serta saran pengembangan sistem.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi literatur-literatur yang digunakan untuk mendukung penyusunan laporan penelitian.

LAMPIRAN