

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang Masalah

Teknologi Internet saat ini memiliki peranan yang sangat penting disegala bidang dan aspek kehidupan, baik dalam dunia IPTEK, bisnis, politik hingga perekonomian. Hal ini disebabkan karena pemenuhan kebutuhan masyarakat akan informasi dapat terpenuhi dengan adanya peran serta teknologi ini.

Banyak berita dan wacana yang bisa diakses melalui layanan internet dalam berbagai jenis bahasa. Ini menjadi penyebab tersendatnya informasi yang diterima oleh user. Karena itu diperlukan kamus untuk dapat menterjemahkan kata dan kalimat sehingga semua orang dapat mengartikannya sesuai dengan kebutuhan.

Biasanya untuk memenuhi kebutuhan tersebut digunakan kamus cetak konvensional, akan tetapi penggunaan kamus cetak konvensional menjadi kurang praktis karena ukurannya yang cukup besar sehingga mengganggu mobilitas penggunaannya. Alternatif lain ialah menggunakan kamus elektronik yang memiliki ukuran yang lebih kecil dibandingkan dengan kamus cetak konvensional serta memiliki fasilitas pencarian kata. Akan tetapi untuk mendapatkan kamus elektronik tersebut (secara legal) membutuhkan pengeluaran (harga) yang tidak sedikit. Keterbatasan yang dimiliki oleh kamus cetak konvensional maupun kamus elektronik dapat diatasi dengan menggunakan aplikasi kamus berbasis Google Translate yang menyediakan akses layanan secara gratis via web.

Terdapat banyak file dan berita yang berisi informasi yang dapat dibaca langsung maupun diunduh terlebih dahulu dan dalam bahasa yang berbeda-beda. Saat itulah dibutuhkan penerjemahan kata, tentu saja pemakai tidak ingin lama menunggu hasil terjemahan yang lama dan *ribet*, dengan demikian jelas terlihat bahwa masalah utama dalam perancangan kamus ini adalah masalah waktu dan kemudahan.

Masalah ini mendorong suatu usaha untuk merancang sebuah kamus yang dapat mengatasi masalah yang ada. Karena itulah dibutuhkan sebuah aplikasi kamus gratis dengan memanfaatkan fungsi Google API untuk membantu penerjemahan kata secara cepat dengan tambahan beberapa fitur untuk menampilkan hasil secara langsung tanpa menggunakan gui.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang masalah tersebut maka penulis dapat merumuskan suatu masalah yaitu bagaimana membuat “ Penggunaan aplikasi *open source* untuk pembuatan kamus online berbasis Google API” sehingga nantinya dapat disajikan dalam sebuah komputer. Rumusan masalah yang dihadapi pada penelitian Skirpsi ini antara lain :

1. Cara membuat sebuah kamus online yang dapat membantu proses penerjemahan dari Google Translate tanpa menggunakan web browser.
2. Bagaimana merancang kamus interaktif yang dapat digunakan secara cepat dan mudah digunakan oleh user.
3. Membuat terjemahan yang dapat langsung ditampilkan dengan tooltip.

4. Melakukan copy paste hasil terjemahan.
5. Melengkapi kamus dengan TTS (*text to speech*) untuk pelafalan kalimat.

1.3 Batasan Masalah

Pembuatan kamus ini, ada beberapa batasan masalah yang dibuat, antara lain:

1. Bahasa pemrograman yang dipakai adalah Autohotkey.
2. Aplikasi ini berjalan pada Sistem operasi Windows.
3. Aplikasi ini digunakan sebagai penterjemah bahasa dalam bentuk text dan suara.
4. Database dan jenis bahasa yang digunakan diambil dari Google Translate.
5. Aplikasi Harus berjalan dengan koneksi internet

1.4 Tujuan penelitian

Tujuan penelitian ini antara lain :

1. Sebagai masukan dan memperluas ilmu penulis dalam pembuatan Software dan sebagai satu syarat kelulusan bagi jenjang S1 Teknik Informatika dan memperoleh gelar sarjana komputer.

2. Menciptakan Kamus yang berguna untuk menunjang Proses pembelajaran.
3. Memanfaatkan Google API dan Bing API sebagai perantara penterjemah kamus.
4. Menciptakan kamus multi bahasa.

1.5 Manfaat penelitian

Manfaat yang didapat dari penelitian yang akan dilakukan adalah:

1. User dapat melakukan terjemahan secara langsung tanpa melakukan copy paste pada halaman web Google Translate.
2. Penerjemahan kata dapat dilakukan secara cepat.
3. Sebagai referensi Aplikasi kamus gratis.
4. Pengguna dapat dapat secara mudah menterjemahkan informasi dalam bentuk text dalam banyak bahasa.

1.6 Metode Pengumpulan data

Didalam menyusun skripsi ini, penulis berusaha mendapatkan serta mengumpulkan data yang lengkap guna menyusun karya ilmiah ini. Adapun metode yang penulis gunakan dalam mendapatkan data-data adalah sebagai berikut :

1. Dokumentasi

Dokumentasi adalah pengumpulan data dengan cara meminta data yang telah ada sebelumnya. Data yang dicari merupakan hal-hal atau variabel yang berupa catatan, transkrip, buku, dan sebagainya yang bersangkutan dengan judul.

2. Analisis Data

Analisis data dilakukan untuk memecah permasalahan secara lebih mendalam dari data yang telah didapat serta menentukan solusi permasalahan yang ada.

3. Perancangan

Perancangan dilakukan agar Aplikasi kamus yang dibuat dapat sesuai dengan kebutuhan dan mempermudah pembuatan Aplikasi.

4. Implementasi

Implementasi Aplikasi adalah sebagai pelaksanaan dari rancangan yang telah dibuat dan akan siap untuk tahapan berikutnya.

5. Uji Coba / Testing

Uji coba dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat telah berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan. Bila tidak sesuai dengan yang diharapkan maka akan dilakukan perbaikan.

6. Pembuatan Laporan

Pembuatan laporan dilakukan secara berkesinambungan sejak pengerjaan skripsi berjalan hingga selesai. Hal ini dilakukan sebagai bagian dari dokumentasi proyek.

1.7 Sistematika penelitian

Penulisan laporan skripsi ini akan disusun dalam 5 bab, untuk memberikan gambaran tentang permasalahan yang akan dibahas. Sistematika penulisan laporan ini akan diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan dan jadwal kegiatan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori sebagai acuan yang diperlukan untuk memecahkan permasalahan yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan, selain itu juga hasil-hasil penelitian peneliti lain yang pernah melakukan penelitian serupa.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang tinjauan mengenai analisis kebutuhan sistem dan perancangan Aplikasi sesuai dengan tujuan yang dikendaki.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini diuraikan cara kerja Aplikasi yang telah dibuat, pengujian dan percobaan Aplikasi.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dan saran dapat dikemukakan kembali masalah penelitian serta hasil dari penyelesaian masalah. Tidak diperkenankan penulis menyimpulkan masalah jika pembuktian tidak terdapat dalam hasil penelitian. Dalam pembuatan kesimpulan, hal-hal yang diperkuat :

1. Didasarkan pada analisis yang obyektif
2. Diperkuat dengan bukti-bukti yang telah ditemukan Berhubungan dengan apa yang dikerjakan.
3. Saran merupakan manifestasi dari penulis untuk dilaksanakan sesuatu yang belum ditempuh dan layak untuk dilaksanakan. Saran dicantumkan karena peneliti melihat adanya jalan keluar untuk mengatasi masalah atau kelemahan yang ada, saran yang diberikan tidak terlepas dari ruang lingkup penelitian

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

