

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan video klip pada saat ini sungguh sangat kreatif, para pembuat video klip berlomba-lomba untuk membuat sebuah hasil karya video klip yang baik agar diterima dan disukai oleh masyarakat luas, para pembuat video klip menyajikan sebuah video yang di dalamnya terdapat animasi, agar video klip yang disajikan tidak membosankan dan memberi kesan lebih hidup.

Sepatu Cats merupakan salah satu band indie yang cukup ternama di Bekasi dan bergerak dibidang *entertainment* (hiburan), mengalami permasalahan dalam mempromosikan musik-musik mereka pada khalayak ramai. Tentu saja harus memanfaatkan kemajuan teknologi dalam perancangan dan pembentukan sistem informasi atau promosi berupa video klip yang menarik sehingga dapat di nikmati oleh masyarakat luas.

Animasi 2D sudah sering di jumpai dalam industri musik. Tetapi banyak orang yang menilai jika pembuatan video klip 2D ini sangatlah sulit dan tidak efisien. Lalu dengan perkembangan teknologi saat ini akan melihat sebuah teknik yang sudah tidak asing lagi dalam dunia multimedia yaitu teknik *hybrid animation* yang akan diterapkan dalam video klip ini.

## 1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana pembuatan video klip 2D Sepatu Cats “Luka Di Hati” pada band indie asal Bekasi dengan teknik animasi 2D menggunakan *hybrid animation* dalam pengolahan video klip?

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan pembahasan ini, dibatasi ruang lingkup multimedia ke dalam lingkup lebih kecil yaitu:

1. Teknik yang digunakan adalah teknik animasi 2D menggunakan *hybrid animation*.
2. Dalam pembuatan video klip ini hanya menggunakan kamera *Handycam* sebagai alat perekam gambar.
3. Software yang digunakan dalam merancang video klip ini adalah Ulead VideoStudio 11, Adobe Premier pro Cs3, Adobe After Effect Cs3.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini, adalah sebagai berikut :

1. Sebagai persyaratan kelulusan jenjang strata-I STMIK “Amikom” Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan diharapkan dapat diterapkan dalam kehidupan masyarakat.
3. Membuat video klip untuk band Sepatu Cats.

### 1.5 Manfaat Penelttan

1. Mendapatkan gelar Sarjana Komputer.
2. Sebagai bekal siap terjun kedunia kerja.
3. Meningkatkan citra popularitas band Sepatu Cats.
4. Mengembangkan teknik animasi 2D menggunakan teknik *hybrid animation*.

### 1.6 Metode Pengumpulan Data

Agar mendukung keakuratan informasi yang akan disampaikan, maka di ambil beberapa metode pengumpulan data yaitu:

#### 1.6.1 Metode Pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, sebagai refrensi dalam pembuatan video klip.

### 1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Penyusunan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan, sehingga diharapkan akan lebih mudah untuk mengerti dan mendapat manfaat dari tulisan ini. Adapun uraian singkat mengenai isi tulisan ini adalah:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

## **BAB II DASAR TEORI DAN TINJAUAN UMUM**

Dalam bab ini berisi tentang pengertian video klip, sejarah video klip, unsur video klip, teknis pembuatan video klip, pengertian promosi, tujuan promosi, pengertian 2 dimensi, pengertian hybrid animasi, peralatan dasar membuat video klip, kebutuhan sumber daya manusia, teknik bidikan dan gerakan kamera, perangkat lunak dalam pembuatan video klip.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang Sepatu Cats, visi misi band Sepatu Cats, analisis yang digunakan, analisis kebutuhan sistem, analisis biaya manfaat, perancangan pra produksi, dan perancangan animasi yang digunakan.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan diuraikan tahap-tahap implementasi sistem, yakni meliputi kegiatan produksi, pasca produksi, pembuatan video klip dengan mengembangkan teknik animasi 2D menggunakan *hybrid animation*., dan proses *editing*.

**BAB V PENUTUP**

Kesimpulan dan saran dari isi "Pembuatan Video Klip 2D Sepatu Cats "Luka Di Hati" Band Indie Bekasi" akan di jelaskan pada bab ini.

**DAFTAR PUSTAKA****LAMPIRAN**