

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Data merupakan informasi yang disimpan dalam suatu struktur tertentu yang terintegrasi. Kualitas informasi tergantung dari tiga hal yang sangat *dominan*, yaitu keakuratan informasi, ketepatan waktu dari informasi, dan relevan. Kualitas informasi suatu data dapat mempengaruhi hasil dari data-data lain yang saling berhubungan yang membentuk suatu sistem.

PT Tropica Nucifera Industry adalah perusahaan yang mengolah minyak kelapa murni menjadi berbagai macam produk. Produk-produk yang dihasilkan antara lain minyak goreng HCO (minyak masak VCO), blackscrub (lulur mandi berbahan VCO), moisturizer, moistwhite, dan masih banyak lainnya dengan bahan dasar minyak kelapa murni.

Sistem gaji perusahaan dalam hal ini PT Tropica Nucifera Industry menggunakan dua macam gaji, yaitu gaji tetap untuk karyawan tetap dan gaji harian untuk karyawan harian. Untuk besar gaji tetap telah ditetapkan oleh perusahaan, sedangkan untuk gaji harian perhitungannya berdasarkan absensi.

Sistem absensi di perusahaan ini masih menggunakan cara yang manual, yaitu menulis diatas kertas. Walaupun saat proses absen pegawai diawasi oleh satpam, namun kualitas data menjadi minimal. Hal tersebut terjadi karena masing-masing pegawai menulis sendiri-sendiri waktu kedatangan mereka saat mereka absens, mereka melihat jam masing-masing atau jam dinding yang ada di

post satpam tersebut sehingga waktu kedatangan pegawai untuk masing-masing berbeda dalam satu urutan absen. Kualitas informasi dari sistem tersebut menjadi sangat minimal karena tidak akurat, juga tidak efisien penggunaannya dalam perhitungan sistem gaji perusahaan.

Sistem gaji yang lama membutuhkan waktu yang relatif lama dalam proses pengerjaannya. Sistem yang digunakan masih menggunakan software akuntansi sederhana, yaitu Microsoft Office Excel. Pengumpulan data sistem absensinya juga kurang efektif sehingga menyusahkan bendahara dalam penghitungan gaji untuk masing-masing pegawai.

Dari masalah tersebut diatas, penulis memiliki gagasan untuk membuat suatu sistem gaji baru untuk mengolah data pegawai. Sistem gaji yang akan dibuat menggunakan dua form, yaitu form gaji dan form absensi. Dengan adanya sistem baru yang terkomputerisasi sebagai pemanfaatan teknologi informasi yang lebih optimal, pegawai tidak akan terlalu repot dan lebih cepat dalam proses pengolahan datanya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari uraian latar belakang di atas maka dapat dirumuskan masalah yang muncul, yaitu bagaimana merancang sistem gaji yang tepat untuk pegawai perusahaan sebagai pemanfaatan teknologi informasi yang lebih optimal guna mempercepat proses pengolahan data?

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang ditentukan sebagai jalur pemikiran dalam pembuatan sistem gaji pegawai PT Tropica Nucifera Industry ini adalah sebagai berikut:

1. Tools yang digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah Visual Basic 2005 dan SQL Server 2005 sebagai DBMS.
2. Sistem penggajian ini hanya diterapkan pada PT Tropica Nucifera Industry di Yogyakarta.
3. Membatasi analisis tidak membahas dari segi ekonomi dan biaya.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Sistem ini memiliki tujuan yang hendak dicapai yaitu :

1. Merancang sistem *gaji* yang terkomputerisasi dan mudah digunakan sebagai bentuk pemanfaatan teknologi informasi yang lebih optimal dalam proses pengolahan data.

### 1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis menggunakan metode-metode sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data
  - a. Penelitian Lapangan

Penulis melakukan penelitian langsung di lapangan dengan menganalisa masalah terhadap objek. Dalam hal ini penulis

mendahulukan penelitian atau peninjauan langsung ke PT Tropica Nucifera Industry.

b. Kepustakaan

Penulis mengumpulkan data dengan melakukan studi kepustakaan.

2. Pembangunan Perangkat Lunak

Metode ini dilakukan dengan membuat :

a. Analisis Data

Analisis dilakukan dengan mengidentifikasi masalah, memahami kerja dari sistem yang ada, menganalisa sistem, dan membuat laporan hasil analisis.

b. Perancangan Sistem

Perancangan dilakukan untuk mendapatkan deskripsi arsitektural sistem, deskripsi antar muka, dan deskripsi data.

c. Pembuatan Laporan

Dalam pembuatan laporan berarti pembuatan laporan skripsi secara tertulis.

d. Desain Sistem

Desain sistem memberikan gambaran secara umum pada user tentang sistem yang baru. Termasuk juga pembuatan sistem, database, dan desain grafis.

e. Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan untuk menguji fungsionalitas sistem apakah sudah sesuai dengan perencanaan, deskripsi dan hasil uji sistem.

f. Kesimpulan

Kesimpulan memberikan simpulan dari hasil pengujian sistem dan saran pengembangan aplikasi.

## 1.6 Sistematika Penulisan

### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini berisi latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan pembuatan sistem, metode yang dipergunakan, dan sistematika penulisan laporan.

### **BAB II Landasan Teori**

Bab ini berisi tentang landasan teori yang mendukung pembuatan sistem dan penulisan skripsi ini.

### **BAB III Analisis dan Perancangan Sistem**

Bab ini berisi tentang tinjauan aspek informatika berupa analisa dan design perancangan sistem.

### **BAB IV Implementasi dan Pembahasan**

Bab ini akan menjelaskan tentang pengujian sistem yang telah dihasilkan, gambaran umum sistem dan evaluasi sistem.

### **BAB V Penutup**

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh berdasarkan hasil analisis dan hasil pengujian sistem serta saran untuk pengembangan sistem.