

**MERANCANG APLIKASI KAMUS BAHASA MANADO – INDONESIA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Rezandhy Eko Kuswantoro

16.11.0567

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**MERANCANG APLIKASI KAMUS BAHASA MANADO – INDONESIA
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Rezandhy Eko Kuswanto

16.11.0567

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

MERANCANG APLIKASI KAMUS BAHASA MANADO – INDONESIA BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rezandhy Eko Kuswantoro

16.11.0567

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 Desember 2020

Dosen Pembimbing,

Rumini, M.Kom
NIK. 190302246

PENGESAHAN
SKRIPSI
MERANCANG APLIKASI KAMUS BAHASA MANADO – INDONESIA
BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rezandhy Eko Kuswantoro

16.11.0567

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 Desember 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Rifda Faticha Alfa Aziza, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302392

M. Rudyanto Arief, S.T, M.T
NIK. 190302098

Rumini, M.Kom
NIK. 190302246

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

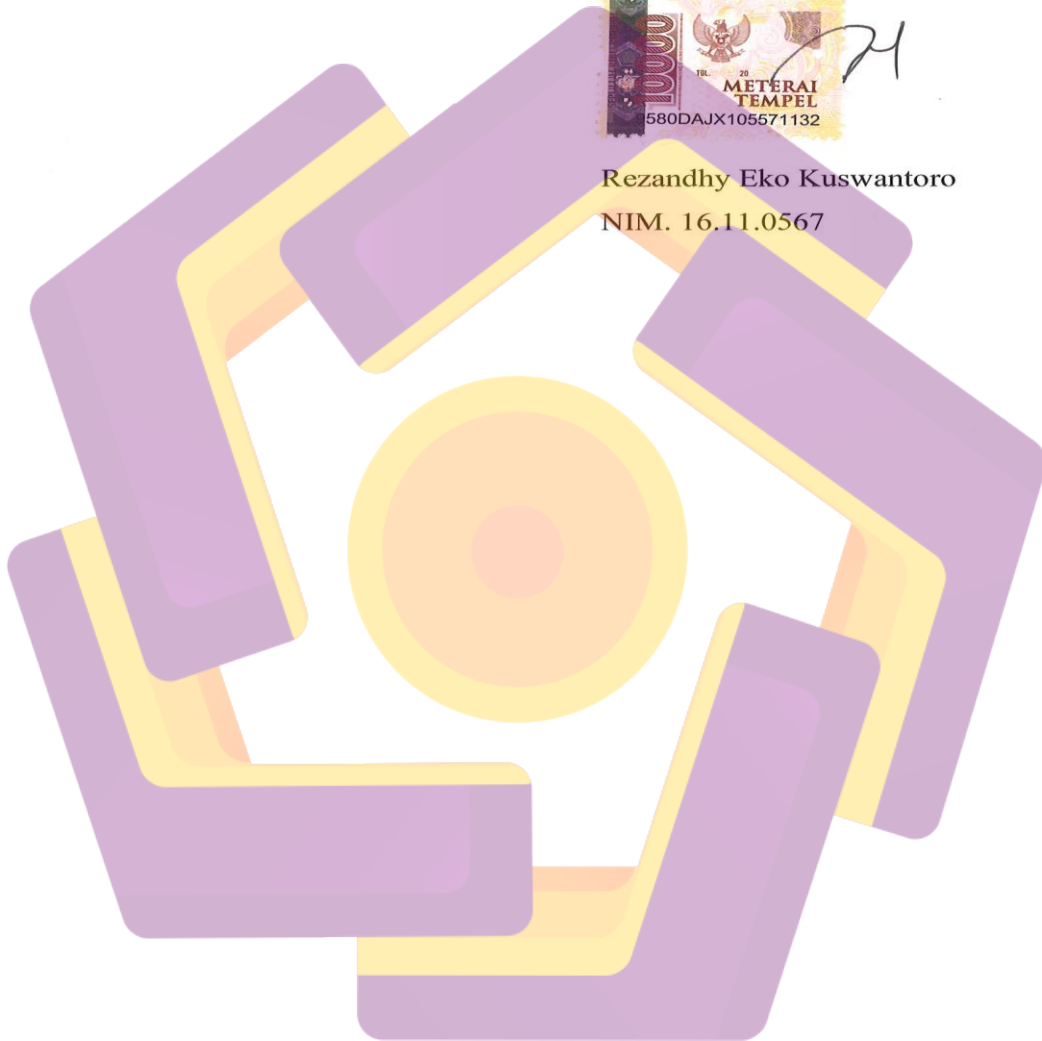
Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 17 April 2021



Rezandhy Eko Kuswanto

NIM. 16.11.0567



MOTTO

”Sesungguhnya sesudah kesusahan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain, dan hanya kepada Allah lah hendaknya kamu berharap.”

(Q.S. Al-Insyirah : 6)

”Be thankful for what you have, You’ll end up having more. If you concentrate on what you don’t have, you will never ever have enough.”

(Oprah Winfrey)

”Cobalah untuk tidak menjadi orang sukses, tapi lebih baik menjadi orang yang bernilai.”

(Albert Einstein)

”Dalam setiap peristiwa, hikmah selalu ada.”

(Erichologi dalam First Date)

PERSEMBAHAN

Dengan menyebut nama Allah Yang Maha Pemurah lagi Maha Penyayang. Puji dan syukur kepada Allah SWT. atas rahmat dan hidayah yang telah dilimpahkan serta selalu memberikan kekuatan serta kemudahan dalam menyelesaikan skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan untuk orang-orang tercinta :

1. Teruntuk kedua orang tua saya ibu Sandri Sutrisna Bahsoan dan Ayah Purwanto (Almarhum) yang tak henti-hentinya memberikan kasih sayangnya yang begitu besar dan semangat serta dukungan moral hingga materi. Terlebih kepada ayah saya yang sudah dipanggil Allah SWT sebelum beliau melihat anaknya sudah menyelesaikan skripsinya. Sesungguhnya perjalanan Panjang dalam menuntut ilmu yang saya jalani tak akan berarti apa-apa tanpa restu dan dukungan dari ayah dan ibu yang selalu rela melakukan apapun demi kebahagiaan anaknya. Terima kasih yang sebesar-besarnya dan sedalam-dalamnya, you guys are my everything and I'll make ayah and ibu proud. I promise.
2. Dosen Pembimbingku, Ibu Rumini, M.Kom yang telah membantu memberikan masukan dan nasihat dalam menyelesaikan tugas akhir saya.
3. Adik-adikku Ayu Nur'aini Putri, Rezky Aulia Putri, dan Nurshiva Athalea Putri. Terima kasih sudah mendukung dan mendoakan kakak dalam mengerjakan skripsi hingga akhirnya kakak bisa menyelesaikannya. Kalian yang selalu menjadi motivasi kakak agar semangat mengerjakan skripsi ini.
4. Sahabat-sahabatku Arya Armansyah (Lombok), Arisandi (Paser), Hergyawan Badruzzaman (Tanjung), yang selalu mendukung dalam keadaan suka maupun duka. Kalian sahabat terbaik yang pernah ada.
5. Maryam Anggun Hiola yang senantiasa memberi dukungan serta mendengar keluh kesah selama mengerjakan skripsi.

6. KAMAJO (Kumpulan Alumni Man Jogja) yang selalu ngumpul main werewolf , ngopi bareng, cerita- cerita masa sekolah, hangout bareng.
7. Almamaterku Universitas Amikom Yogyakarta.
8. Seluruh pihak yang telah memberikan dukungan serta doa-doa hingga saat ini.



KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Allhamdulillah, segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala karunia dan ridho-NYA, sehingga skripsi dengan judul “Merancang Aplikasi Kamus Bahasa Manado – Indonesia Berbasis Android” ini dapat diselesaikan. Sholawat serta salam semoga senantiasa terlimpahkan pada Nabi Muhammad SAW. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan memperoleh gelar Sarjana pada program studi Informatika Universitas Amikom Yogyakarta.

Dengan penyelesaian skripsi ini tentunya tak lepas dari dukungan serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya kepada :

1. Bapak Prof. Dr, M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, S.T., M.T. selaku Ketua Program Studi Informatika.
4. Ibu Rumini, M.Kom selaku dosen pembimbing yang dengan kesabaran memberikan masukan serta bimbingan selama proses penyusunan skripsi.
5. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama masa kuliah.

Sebagai akhir, penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam skripsi ini. Oleh karena itu pengembangan serta kritik dan saran pengembangan dari penelitian selanjutnya sangat dibutuhkan untuk kedalaman karya tulis dengan topik ini.

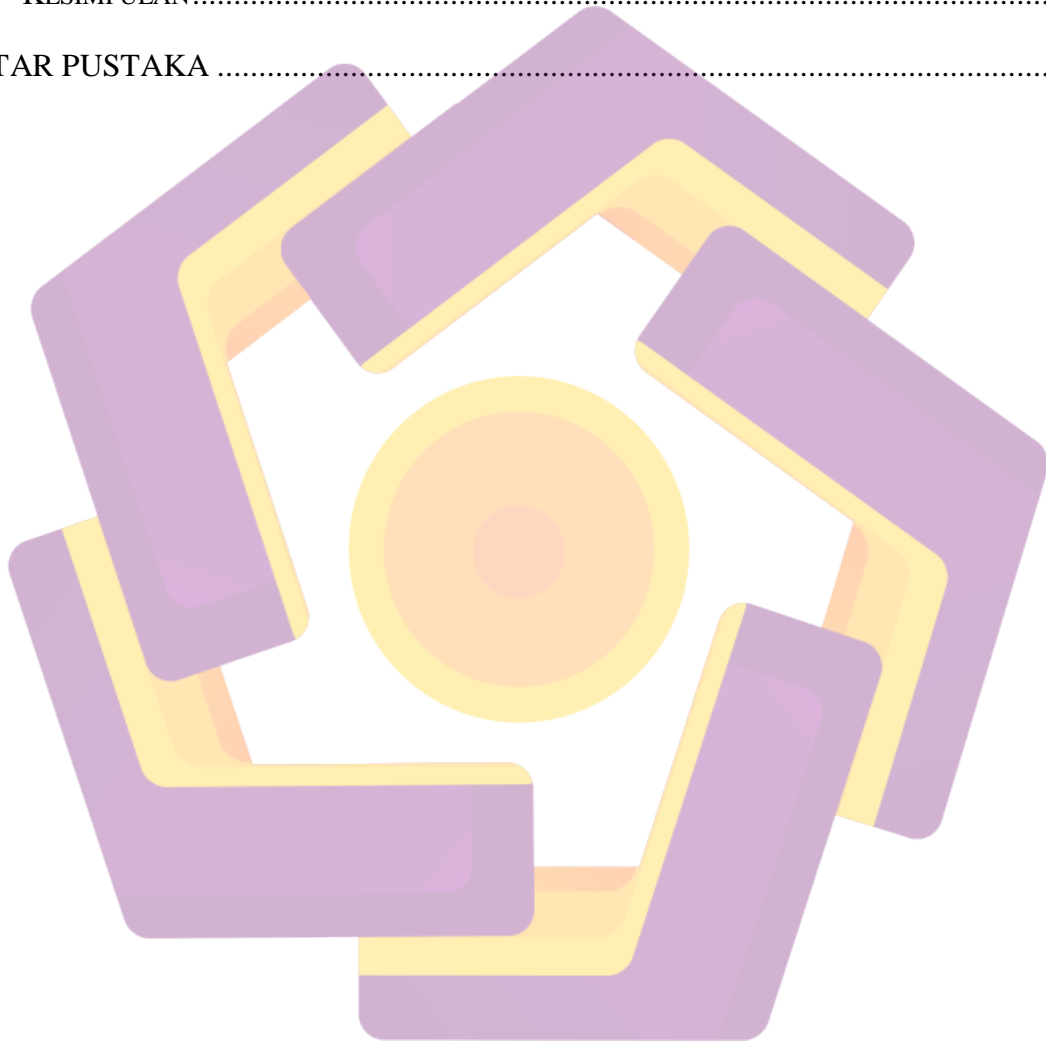
Wassalamualaikum Wr.Wb.

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN	IV
MOTTO.....	VI
PERSEMBAHAN	VII
KATA PENGANTAR.....	IX
DAFTAR ISI	X
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR GAMBAR	XIV
BAB I	8
PENDAHULUAN	8
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	8
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH	3
1.4 TUJUAN.....	3
1.5 MANFAAT	3
1.6 METODE PENELITIAN.....	4
1.6.1. <i>Metode Pengumpulan Data</i>	4
1.6.2. <i>Metode Perancangan</i>	4
1.6.3. <i>Metode Testing</i>	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	5
BAB II.....	7
LANDASAN TEORI	7
2.1 KAJIAN PUSTAKA	7
2.2 DASAR TEORI.....	9

2.2.1	<i>Definisi Program Aplikasi</i>	9
2.2.2	<i>Konsep Dasar Android</i>	9
2.2.3	<i>Pemrograman Java</i>	10
2.2.4	<i>Definisi Kamus</i>	10
2.2.5	<i>Bahasa Manado</i>	11
2.2.6	<i>Daftar Simbol</i>	13
2.2.7	<i>Konsep Basis Data</i>	20
2.2.8	<i>SQLite</i>	22
2.2.9	<i>Software Pendukung</i>	24
2.2.10	<i>Metode Testing</i>	26
BAB III		29
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		29
3.1	ANALISIS DAN PERANCANGAN	29
3.1.1	<i>Analisis</i>	29
3.1.2	<i>Analisis Kelayakan System</i>	31
3.2	DESAIN SISTEM	32
3.2.2	<i>Flowchart Sistem</i>	32
3.2.3	<i>Use Case Diagram</i>	33
3.2.4	<i>Activity Diagram</i>	34
3.3	DESAIN DATABASE	34
3.3.1	DATABASE TABEL INDONESIA MANADO	36
3.4	DESAIN INTERFACE	41
3.4.2	<i>Tampilan Utama</i>	41
3.4.3	<i>Tampilan Manado - Indonesia</i>	42
3.4.4	<i>Tampilan About</i>	43
BAB IV		45
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		45
4.1	IMPLEMENTASI PROGRAM	45
4.1.1	<i>Tampilan Awal Program</i>	45
4.2.1	SCRIPT TAMPILAN AWAL	49
4.2.2	<i>Script Terjemahan</i>	50
4.2.3	<i>Script Navigation Drawer</i>	53

4.2.4	<i>Script Database</i>	57
4.3	<i>Hasil Uji Coba</i>	59
4.3.1	<i>WHITE BOX TESTING</i>	59
4.3.2	<i>BLACK BOX TESTING</i>	61
BAB V		62
PENUTUP		62
5.1	KESIMPULAN.....	62
DAFTAR PUSTAKA		64



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kata Ganti	11
Tabel 2.2 Kata Ganti Kepunyaan.....	12
Tabel 2.3 Kata Serapan dari Bahasa Asing	12
Tabel 2.4 Daftar Simbol <i>Flowmap Diagram</i>	13
Tabel 2.5 Daftar Simbol <i>Use Case Diagram</i>	15
Tabel 2.6 Daftar Simbol <i>Clas Diagram</i>	16
Tabel 2.7 Daftar Simbol <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.8 Daftar Simbol <i>Sequence Diagram</i>	18
Tabel 2.9 Daftar Simbol <i>Entity Relational Diagram</i>	19
Tabel 3.0 Daftar Simbol <i>Flowchart</i>	20
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware) Pembuatan Aplikasi	30
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras Smartphone Pengujian Aplikasi	30
Tabel 3.3 Pemodelan Basis Data Tabel Indonesia	35
Tabel 3.4 Pemodelan Basis Data Tabel Manado	35
Tabel 3.5 Database Tabel Indonesia Manado	36
Tabel 4.1 <i>White Box Testing</i>	60
Tabel 4.2 <i>Black Box Testing</i>	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Flow Graph Notation	27
Gambar 2.2 Macam-Macam bentuk Loop	28
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem.....	33
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	33
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i>	34
Gambar 3.4 Rancangan Database	35
Gambar 3.5 Tampilan Utama	42
Gambar 3.6 Tampilan Manado-Indonesia	43
Gambar 3.7 Tampilan Tentang Aplikasi	44
Gambar 4.1 Ikon Aplikasi	45
Gambar 4.2 Tampilan Menu Indonesia-Manado	46
Gambar 4.3 Tampilan Menu Manado-Indonesia	47
Gambar 4.4 Tampilan Tentang Aplikasi	48
Gambar 4.5 Tampilan Tentang Aplikasi	49
Gambar 4.6 Script MainActivity.java part 1	50
Gambar 4.7 Script MainActivity.java part 2	50
Gambar 4.8 Script QueryOperation.java part 1	51
Gambar 4.9 Script QueryOperation.java part 2	51
Gambar 4.10 Script Translator.java part 1	52
Gambar 4.11 Script Translator.java part 2	52
Gambar 4.12 Script Translator.java part 3	53
Gambar 4.13 NavigationDrawerFragment.java part 1	53
Gambar 4.14 NavigationDrawerFragment.java part 2	54
Gambar 4.15 NavigationDrawerFragment.java part 3	54
Gambar 4.16 NavigationDrawerFragment.java part 4	55
Gambar 4.17 NavigationDrawerFragment.java part 5	56
Gambar 4.18 NavigationDrawerFragment.java part 6.....	56
Gambar 4.19 NavigationDrawerFragment.java part 7	57
Gambar 4.20 DBConnection.java part 1	58
Gambar 4.21 DBConnection.java part 2	58
Gambar 4.22 DBConnection.java part 3	59

INTISARI

Pada era modern seperti ini sangat banyak masyarakat khususnya generasi muda yang lupa akan bahasa daerahnya sendiri dan justru lebih mengenal bahasa negara asing. Bahasa daerah semakin tersingkir bahkan terkesan kuno atau malu untuk menggunakannya. Begitu juga dengan media pengenalan bahasa yang saat ini masih sangat kurang efektif. Padahal dengan mempelajari bahasa daerah secara langsung bisa melestarikan dan mengenalkan budaya Indonesia ke kancah internasional.

Teknologi kamus digital memungkinkan suatu perangkat untuk mengenali dan memahami bahasa. Dengan Bahasa maka seseorang bisa berkomunikasi secara baik karena bahasa merupakan hal terpenting dan menjadi dasar bagi kita manusia agar bisa berinteraksi dengan sesama. Indonesia sendiri salah satu negara yang kaya akan budaya, masing-masing budaya memiliki bahasa daerah sendiri yang menjadi ciri khas daerah tersebut.

Penulis mengambil judul Merancang Aplikasi Kamus Bahasa Manado – Indoensia Berbasis Android. Aplikasi kamus ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman Java, database SQLite, PHP dan menggunakan aplikasi android studio. Aplikasi ini berhasil menerjemahkan bahasa Manado ke dalam bahasa Indonesia. Aplikasi ini dapata digunakan dengan mudah , tampilan yang sederhana untuk media belajar sebagai pelestarian bahasa Manado. Pembuatan aplikasi ini bertujuan agar masyarakat awam menjadi lebih tertarik karena aplikasi ini mudah digunakan dan bisa dibuka dimana saja tanpa membutuhkan koneksi internet.

Kata Kunci: Kamus, Merancang Aplikasi, Teknologi

ABSTRACT

In this modern era, there are so many people, especially the younger generation, who forget their own regional languages and are more familiar with foreign languages. Regional languages are increasingly marginalized and even seem old-fashioned or embarrassed to use them. Likewise with language recognition media which is currently still very ineffective. In fact, learning the local language directly can preserve and introduce Indonesian culture to the international arena.

Digital dictionary technology allows a device to recognize and understand language. With language, someone can communicate well because language is the most important thing and becomes the basis for us humans to be able to interact with others. Indonesia itself is one of the countries that is rich in culture, each culture has its own regional language which characterizes the area.

*The author takes the title **Designing an Android-Based Manado-Indonesian Dictionary Application**. This dictionary application is designed using the Java programming language, SQLite database, PHP and uses the android studio application. This application successfully translates the Manado language into Indonesian. This application can be used with an easy, simple display for learning media as a preservation of the Manado language. Making this application aims to make ordinary people more interested because this application is easy to use and can be opened anywhere without the need for an internet connection.*

Keywords: Dictionary, Designing Applications, Technology