

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat sekarang ini, Perkembangan Teknologi Komunikasi dan Informasi sangatlah berpengaruh bagi dunia pendidikan. Teknologi ini banyak di Aplikasikan untuk menunjang berbagai aktifitas-aktifitas di bidang pendidikan diantaranya bidang informasi perpustakaan, pada awalnya perpustakaan masih menggunakan sistem konvensional atau manual katalog manual yang berbentuk buku dan kartu-kartu. Sistem konvensional ini sudah dianggap kurang efisien lagi mengingat untuk saat ini perpustakaan dituntut dapat melakukan manajemen dan mampu memberikan informasi yang cepat dan akurat, permasalahan tersebut juga terjadi di **perpustakaan STIKES Guna Bangsa Yogyakarta**, Untuk mengatasi permasalahan tersebut diperlukan suatu program *database realtime* via *web browser*.

Dengan itu Penulis mengangkat penelitian untuk membantu perpustakaan STIKES Guna Bangsa Yogyakarta membuat Aplikasi Sistem Perpustakaan dengan judul **"Analisis Dan Perancangan Sistem Perpustakaan Berbasis Web Di Stikes Guna Bangsa Yogyakarta"**, Sistem Perpustakaan ini mengadopsi Sistem *database realtime* diharapkan dengan aplikasi ini mampu membantu pustakawan dalam memanajemen dan mampu memberikan informasi tentang buku-buku terhadap pengunjung, Aplikasi ini dalam implementasinya

menggunakan bahasa pemrograman *web yaitu* : PHP dan MySQL sebagai databasenya.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang sudah diuraikan, ditemukan beberapa masalah yang dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana agar proses manajemen dapat terorganisir dengan baik, sehingga pencarian data dan rekap data perpustakaan berjalan sesuai waktu yang ditentukan
2. Bagaimana agar pengunjung dapat memperoleh kemudahan dalam mencari atau mendapatkan informasi mengenai buku-buku yang dibutuhkan.

1.3 Batasan Masalah

Untuk memudahkan pekerjaan serta membatasi pekerjaan yang akan diselesaikan guna menghindari adanya kegiatan diluar tujuan yang akan dicapai, sehingga dalam pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web ini diperlukan suatu batasan masalah.

Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Pendaftaran Anggota
Proses yang dilakukan untuk memasukkan data calon anggota.
2. Proses Sirkulasi, bagian ini hanya mencakup:
 - a. Peminjaman

Pada proses ini hanya mencakup peminjaman buku yang dilakukan oleh anggota sesuai dengan persyaratan peminjaman.

b. Pengembalian

Pada proses ini hanya mencakup penanganan pengembalian buku secara utuh (tidak mencakup pengembalian buku dalam keadaan rusak atau hilang).

3. Pendataan Buku

Proses yang dilakukan untuk memasukkan data buku baru (buku sudah melalui proses pengklasifikasian dan pengkodean)

4. Proses Pembuatan Laporan

- Laporan Peminjaman
- Laporan Anggota
- Daftar judul
- Daftar item/kopi

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan pembuatan Aplikasi Perpustakaan berbasis *web* ini adalah sebagai wujud pemanfaatan teknologi *database realtime* dan jaringan untuk mempermudah proses manajemen dan mempermudah dalam penyampaian informasi Perpustakaan.

Aplikasi ini diimplementasikan di **PerpustakaanStikes Guna Bangsa Yogyakarta** yang berfungsi untuk mengelola perpustakaan Secara khusus, bisa dijabarkan sebagai berikut :

Pihak PerpustakaanStikes Guna Bangsa Yogyakarta

1. Membantu pendataan buku-buku dan peminjam
2. Membantu proses manajemen perpustakaan secara efektif dan efisien.
3. Menselaraskan dengan program studi dengan pemanfaatan teknologi *database realtime*.

Pihak Penulis

1. Mengimplementasikan ilmu dari Kuliah.
2. Mampu memecahkan masalah sesuai dengan jurusan Teknik Informatika.
3. Mempermudah proses penelitian sebagai syarat Skripsi.

Pihak Umum

1. Sebagai literatur Mahasiswa lainnya untuk pembuatan penelitian selanjutnya yang lebih dikembangkan.
2. Mengetahui tahap-tahap pembuatan program aplikasi berbasis web yang mengadopsi teknologi *database realtime* dan jaringan, mulai dari latar belakang sampai kesimpulan.

1.5 Metode Penelitian

Pengumpulan data merupakan langkah yang amat penting didalam penelitian, karena data yang terkumpul akan digunakan sebagai bahan analisa dan pengujian hipotesis sehingga akan diperoleh hasil yang maksimal.

Dalam melakukan penelitian ini, penulis menggunakan beberapa metode guna mendapatkan data-data yang di perlukan adapun metode-metode tersebut antara lain:

Metodologi yang digunakan untuk menyelesaikan Skripsi ini adalah :

1. Studi Literatur, yaitu mencari sumber-sumber informasi dengan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan Sistem Perpustakaan .
2. Pendefinisian masalah dan studi kelayakan.
3. Tahap Analisis

Dilakukan untuk mencari alternatif penyelesaian masalah yang dihadapi, identifikasi permasalahan dan kebutuhan Sistem Perpustakaan berbasis web.

4. Melakukan perancangan perangkat lunak Sistem Perpustakaan.
 - a. Membuat fungsional system dengan UML (*Unified Modelling Language*),
 - b. Membuat use case yang menggambarkan sistem secara keseluruhan disertai bagian yang terlibat berdasarkan UML, dan

- c. Menganalisis sistem secara lebih detail sebagai bahan evaluasi sistem yang sedang berjalan.

5. Tahap pembuatan Program Aplikasi

Tahap ini dilakukan untuk menerjemahkan hasil perancangan kedalam bentuk (*coding*) untuk menghasilkan aplikasi yang dapat dijalankan (*executable*).

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini agar dapat lebih terstruktur serta mudah dipahami maka dibagi dalam beberapa bagian yaitu :

1. Bab I : PENDAHULUAN

Bab ini akan menguraikan: Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah maksud dan Tujuan Penelitian, metodologi penelitian, objek penelitian, sistematika penulisan.

2. Bab II : LANDASAN TEORI

Bab ini membahas mengenai studi literatur serta konsep dasar Sistem Informasi dan teori tentang teknologi jaringan komputer, logika pemrograman, sistem database, web server, untu menunjang proses pembuatan aplikasi ini..

3. Bab III :ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan diuraikan tentang Analisis dan Perencanaan, Perancangan sistem database, tampilan(*layout*) sistem informasi

perpustakaan berbasis web yang dimodelkan dengan *Data Flow Diagram* (DFD).

4. Bab IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Dalam bab ini berisi analisis dan pengujian sistem yang telah dibuat.

5. Bab V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan yang diambil berdasarkan hasil analisa, serta saran-saran dari pelaksanaan penelitian.

