

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil analisis sampai pada tahapan implementasi sistem informasi bloop game center yogyakarta yang penyusun lakukan, maka penyusun menarik beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Dari hasil analisis yang dilakukan penyusun mengenai sistem informasi yang terdapat pada bloop bersangkutan, diketahui bahwa proses penyampaian informasi masih dilakukan secara manual, atau dengan kata lain masih melalui surat ataupun sms dari pihak bloop ke para anggota, yang tentunya membutuhkan waktu yang lebih lama dan biaya yang lebih besar.
2. Untuk itu maka penyusun bersama pihak bloop membangun sebuah website sebagai sarana informasi yang bersifat dinamis, karena dengan website informasi dapat beredar dengan cepat tanpa batasan ruang dan waktu dengan efektif dan dengan biaya yang lebih efisien.
3. Adapun hasil analisis terhadap sistem baru ini menyatakan bahwa :
 - a. Sistem yang akan dibangun dapat menampilkan profil bloop game center yogyakarta serta alamat kontak yang dapat dihubungi.
 - b. Sistem dapat menampilkan berbagai berita dan kegiatan yang berhubungan dengan bloop itu sendiri.

- c. Karena yang dibangun adalah web yang berhubungan dengan komunitas, yang pastinya penggunanya adalah para member bloop, oleh karena itu sistem diharapkan menampilkan *link-link* ke berbagai forum komunitas lainnya yang terdapat di seluruh Indonesia.
- d. Dalam sistem terdapat interaksi antara pihak pengelola web dengan para pengunjunnya, baik itu melalui pengisian buku tamu ataupun pengisian polling yang disediakan pihak pengelola web.
- e. Sistem dapat menampilkan daftar para anggota yang tergabung dalam komunitas bloop game center yogyakarta, dimana mereka yang telah terdaftar sebagai anggota dapat melakukan interaksi diantara para anggota tersebut melalui sebuah forum diskusi
- f. Sistem menyediakan form registrasi untuk para pengunjung yang ingin tergabung dalam komunitas bloop game center ini.
- g. Karena web ini bersifat dinamis, maka sistem menyediakan suatu halaman khusus yang hanya dapat diakses oleh seorang yang bertindak sebagai admin, untuk melakukan proses pengelolaan web ini nantinya, dimana pada bagian ini seorang admin dapat melakukan manipulasi data terhadap informasi yang ingin disampaikan pada web nanti.

4. Sedangkan dalam hal penggunaanya, akan dibedakan menjadi tiga kategori, yaitu :
 - a. Admin, seseorang yang bertanggung jawab terhadap informasi yang akan disampaikan pada web yang bersangkutan.
 - b. Guest, para masyarakat umum yang berkunjung ke web ini.
 - c. Anggota, para pengunjung web yang telah melakukan registrasi sebagai anggota komunitas bloop game center yogyakarta.
5. Dalam hal pembangunan sistem informasi berbasis web ini, penyusun menggunakan beberapa perangkat lunak, seperti : Macromedia Dreamwever sebagai web editor, PHP sebagai *script pemrograman*, MySQL sebagai database, Adobe Photoshop sebagai pengolah gambar, Apache sebagai web server, dan Internet Explorer sebagai web browser.

5.2 Saran

Selain dari beberapa kesimpulan diatas, penyusun juga memberikan beberapa saran demi lancarnya sistem informasi ini dan untuk pengembangan sistem informasi ini pada nantinya, yaitu :

- a) Untuk pengembangan program dapat ditambahkan *feature* yang menarik seperti gambar-gambar animasi bergerak sehingga menambah kesan yang menarik bagi pengguna.
- b) Program ini bisa ditempatkan pada *hosting web* tertentu, sehingga informasi yang terkumpul dapat diperkenalkan kepada pengguna internet yang lain.

- c) Data yang dikumpulkan dapat ditambahkan lagi sehingga diperoleh data yang lengkap dan *website* ini dapat dikatakan sebagai *website* yang paling lengkap untuk menyajikan informasi.
- d) Untuk pengembangan program dapat ditambah dengan menggunakan dua bahasa seperti bahasa Inggris dan Indonesia.

