### BAB V

#### PENUTUP

# 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi sistem terhadap pembuatan aplikasi database untuk media pembelajaran pelestarian terumbukarang untuk anak TK menggunakan adobe flash professional cs5 dan mdm zinc 3.0 maka penulis dapat mengambil kesimpulan berikut:

- Dengan menggunakan mdm zinc 3.0 kita bisa membuat aplikasi flash menjadi aplikasi database.
- Memudahkan guru menyampaikan materi dengan adanya multimedia pembelajaran yang diterapkan.
- Multimedia dapat membantu dan memperbaiki sistem penyampaian dengan lebih menarik karena disampaikan dalam bentuk visualisasi.

Pada aplikasi Multimedia Pembelajaran Pelestarian Terumbu Karang berbasis database memeiliki kelebihan kekurangan sebagai berikut:

## Kelebihan

 a. Aplikasi mampu menampilkan video tentang terumbu karang dan sekaligus materi yang di ajarkan.

- Pengguna tidak akan kesulitan menggunakan aplikasi ini karena aplikasi dilengkapi dengan buku panduan penggunaan aplikasi, dan catatan penginstallan, serta aplikasi tambahan.
- Aplikasi ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam melakukan presentasi.
- d. Pengguna aplikasi juga dapat memasukan,mengedit, menghapus catatan dan vidoe yang di inginkan sesuai dengan ketentuan yang ada,

## Kekurangan

- a. Aplikasi ini hanya bisa di jalankan pada sistem operasi windows.
- b. Tidak terdapat menu browse, Jika mengupdate video, video tersebut harus di satukan kedalam satu folder pada kumpulan aplikasi ini, karena kami belum menemukan menu browse untuk mencari dan menyipan langsung dari drive di komputer.
- c. Tampilan kurang karena tidak ada progress bar pada menu media pembelajaran.

#### 5.2 Saran

Terdapat beberapa hal yang munkin dapat di jadikan refrensi untuk pengembangan aplikasi ini diantaranya:

- a. Dengan menggabungkan adobe flash cs3 dan mdm zinc 3.0 dapat di kembangkan lagi database yang lebih variatif. Disamping itu mampu menangani eror seperti yang terjadi pada aplikasi yang penulis buat.
- b. Bagi pembuat aplikasi yang masih berkeinginan mengangkat tema seperti ini agar dapat membuat Variasi dan eksplorasi tidak hanya untuk siswa TK saja, tetapi juga bisa untuk bidang yang lain lebih baik demi melengkapi sumber dan teknologi informasi
- c. Karena masih sedikitnya yang mengankat tema aplikasi yang di buat mengangkat tema aplikasi yang di buat menggunakan mdm zinc. Diharapkan nantinya akan banyak yang menggunakan mdm zinc untuk membuat aplikasi multimedia. Memanfaatkan multimedia yang dapat di manfaatkan dalam suatu sistem tertentu misalnya penyampaian meteri pembelajaran.
- d. Aplikasi yang penulis buat hanya mampu dijalankan pada sistem operasi windows, maka diharapkan akanada yang mengembangkan agar aplikasi seperti ini bisa untuk multiplatform karena script mdm zine memungkinkan untuk membuat aplikasi yang mampu berjalan di sitem operasi windows OSX dan LINUX.