

BAB I

PENDAHULUAN

Sistem informasi berbasis komputer kini menjadi suatu hal yang primer bagi kebutuhan pemenuhan kebutuhan informasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan. Mulai dari kalangan pebisnis sampai dengan kalangan akademisi atau pendidikan memanfaatkan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif pemecahan masalah di bidang teknologi sistem informasi. Penggunaan komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi kian marak dan berkembang di segala bidang. Komputer dirasa memiliki banyak keunggulan, alasannya komputer dapat diprogram sehingga dapat disesuaikan dengan keinginan pemakainya.

SMK AL-Falah Sumberdadi Kebumen sebagai suatu institusi pendidikan yang sedang berkembang dan selalu ingin mengikuti perkembangan teknologi informasi yang sedang berkembang. Bidang Presensi guru dan karyawan yang selama ini masih terasa sulit untuk dikerjakan karena menggunakan format manual menarik penulis untuk meneliti dan mengembangkan sistem informasi presensi guru dan karyawan berbasis komputer.

Beberapa permasalahan yang sering muncul adalah pelayanan presensi guru dan karyawan untuk menentukan gaji guru dan karyawan. Pencatatan yang masih manual menyebabkan terkadang terjadi *human error*, karena pencatatan terkadang dilakukan seadanya. Misalnya jika pegawai TU yang bertugas mendata jumlah kehadiran guru dan karyawan hanya menuliskannya pada selembar kertas yang terkadang lupa merekap data tersebut, sehingga sering terjadi kesalahan dalam pencatatan dan berakibat tidak sesuai gajinya yang harus diberikan kepada guru dan karyawan tersebut.

Permasalahan yang lain yang muncul adalah pengolahan data laporan gaji karyawan yang masih menggunakan sistem manual disebagian sekolah-sekolah. Sehingga dengan adanya penerapan sistem komputerisasi dalam pengolahan data presensi guru dan karyawan dirasa sangat tepat untuk mengatasi permasalahan yang ada.

Pengolahan laporan data presensi guru dan karyawan di SMK AL-Falah Sumberdadi Kebumen Jawa Tengah masih menggunakan cara manual. Penumpukan data ataupun keterlambatan dalam pengolahan data sering menjadi hambatan dalam pelayanan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan. Oleh karena itu, memilih SMK AL-Falah Sumberdadi Kebumen sebagai obyek penelitian.

Dari latar belakang tersebut di atas, maka penulis berkeinginan untuk menyusun skripsi dengan judul “ *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Presensi Guru dan Karyawan Pada SMK AL-Falah Sumberdadi Kebumen* ”

1.1 Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan pokok permasalahan yang akan dijadikan acuan untuk mencari solusi yang tepat atas permasalahan tersebut. Dalam laporan skripsi ini yang menjadi masalah adalah bagaimana membuat suatu aplikasi yang untuk mengolah data presensi guru dan karyawan untuk menentukan gaji guru dan karyawan di SMK AL-Falah Sumberdadi Kebumen?.

1.2 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan agar penulisan skripsi dapat memberikan pemahaman yang terarah dan sesuai dengan yang diharapkan. Agar pembahasan tidak menyimpang dari pokok perumusan masalah yang ada, maka penulis membatasi permasalahan pada :

- 1) Perancangan sistem informasi presensi yang meliputi data guru dan karyawan dan data pengajian.
- 2) Pembuatan aplikasi presensi menggunakan software Visual Basic 6.0, SQL Server 2000.
- 3) Sistem informasi penanganan gaji guru dan karyawan sehingga pelayanan jadi lebih baik.

1.3 Tujuan Skripsi

Tujuan penulisan skripsi ini adalah untuk membangun sistem informasi komputerisasi pada bagian presensi SMK AL-Falah Sumberdadi Kebumen dengan menggunakan software Visual Basic 6.0, SQL Server 2000.

1.4 Manfaat Skripsi

1.4.1 Bagi Penulis

1. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program sarjana Sistem informasi STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Untuk mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan penulis selama menjadi mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Untuk mengetahui dan mengukur tingkat kemampuan penulis dalam merancang sebuah aplikasi.
4. Untuk mengembangkan kemampuan dan memperdalam pemahaman dalam pembuatan aplikasi menggunakan visual basic 6.0 dan SQL Server 2000 serta menambah wawasan penulis tentang sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian.

1.4.2 Bagi SMK-AL-Falah Sumberdadi Kebumen

1. Sebagai media untuk membantu kinerja SMK AL-Falah Sumberdadi Kebumen dalam pengolahan data presensi dan penyajian informasi dengan cepat dan akurat.
2. Memberikan alternatif pada SMK AL-Falah Sumberdadi Kebumen untuk menggunakan aplikasi yang tepat sehingga masalah dalam presensi secara manual dapat teratasi.
3. Memberikan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan secara cepat dan akurat.

1.4.3 Bagi Pembaca

1. Dapat dijadikan sebagai literatur dalam pembuatan dan penyusunan laporan skripsi.
2. Menambah wawasan pembaca tentang sejarah dan profil SMK AL-Falah dan teori dasar yang digunakan dalam penyusunan laporan ini.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan bisa menunjang proses pembuatan aplikasi presensi guru dan karyawan.

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1.5.1 Metode kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengacu pada literatur yang berhubungan dengan judul permasalahan yang dibahas serta dimaksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis mengenai aplikasi pengolahan data laporan hasil belajar siswa.

1.5.2 Metode wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

1.5.3 Metode observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.

1.5.4 Metode kearsipan

Metode kearsipan ini merupakan metode penelitian dengan cara mempelajari data-data dari arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang akan diteliti.

1.6 Tahapan Perancangan Sistem

1.6.1 Perencanaan(*Planning*)

Untuk menghasilkan perangkat lunak (*software*) yang berkualitas perlu dilakukan perencanaan yang matang dengan melakukan studi kelayakan. Studi kelayakan yang dilakukan meliputi : ekonomi, operasional, dan teknis.

1.6.2 Analisa

Tujuan dari analisa sistem adalah untuk menentukan masalah upaya untuk memperbaiki sistem. Sehingga diharapkan dengan dilakukannya analisa sistem, maka permasalahan yang ada akan dapat teratasi.

1.6.3 Desain (*Design*)

Sistem desain menguraikan layar *layout*, aturan bisnis, proses diagram dan dokumentasi lainnya. Hasil dari tahap ini akan menjelaskan sistem baru sebagai kumpulan modul atau subsistem.

1.6.4 Implementasi (*Implementation*)

Pada tahapan ini dilakukan implementasi dari perancangan dan desain yang telah dilakukan. Sehingga pada tahap ini menghasilkan suatu perangkat lunak.

1.6.5 Pengujian (*Testing*)

Setelah perangkat lunak dibangun, maka dilakukan pengujian untuk menguji tingkat kehandalan perangkat lunak yang telah dibangun. Hal ini dilakukan untuk memastikan kehandalan *software*.

1.6.6 Instalasi (*Instalation*)

Tahap ini merupakan puncak dari tahap pengembangan, di mana software dipasang atau dijalankan pada proses bisnis.

1.6.7 Pemeliharaan (*Maintenance*)

Pemeliharaan merupakan tahap penting perancangan sistem. Tahap ini dilakukan untuk memperbaiki sistem yang telah dibangun. Selain itu tahapan ini juga untuk penambahan dan perubahan sistem.

1.7 Sistematika penulisan

Dalam penulisan Laporan Skripsi penulis sajikan dengan sistematika sebagai berikut:

Bab I Pendahuluan

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II Dasar Teori

Dalam bab ini diuraikan masalah mengenai pengenalan aplikasi secara umum dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Merupakan bab yang akan membahas sistem yang diusulkan, perancangan sistem yang ada dan kemudian diimplementasikan dengan perancangan sistem dan prosedur dari pemakaian sistem.

Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang pengujian aplikasi dan cara menjalankannya.

Bab V Penutup

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan dari skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

DAFTAR PUSTAKA