

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SMP Negeri 03 Polokarto yang terletak didesa Polokarto merupakan salah satu SMP yang tengah berkembang di kabupaten Sukoharjo. Baik dalam bidang pendidikan, bangunan, maupun dalam bidang teknologi. Pihak sekolah selalu berusaha untuk memberikan yang terbaik bagi siswa, guru dan karyawannya, terutama dalam bidang pengembangan teknologi disekolahnya, karena SMP ini termasuk sekolah yang "haus" akan teknologi baru. Hal ini membuat pihak sekolah selalu ingin mengembangkan hal-hal baru untuk memajukan sekolah.

Dengan semakin berkembangnya sekolah ini, semakin banyak pula sumber daya manusia yang dibutuhkan terutama untuk guru dan karyawan. Semakin bertambahnya guru dan karyawan di SMP ini, maka akan memunculkan masalah baru yaitu masalah presensi yang selama ini masih dilakukan secara manual menggunakan buku. Dengan model presensi yang seperti itu, tentu masih memiliki banyak kekurangan dan kurang sesuai dengan tujuan sekolah yang ingin menjadikan sekolahnya maju dibidang teknologi karena sekarang presensi manual sudah banyak ditinggalkan dan banyak instansi yang beralih kepresensi berbasis komputer.

Berdasarkan fakta diatas, maka dalam penelitian ini akan dibuat suatu aplikasi presensi Guru dan non Guru bagi SMP tersebut agar mempermudah cara presensi dan laporan kehadiran Guru dan non Guru serta memperkecil kemungkinan kesalahan dalam pembuatan laporan. Aplikasi ini didukung menggunakan barcode rider sebagai pembaca barcode yang ada dikartu presensi guru dan guru.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, maka dapat diambil rumusan masalah yaitu, Bagaimana Membangun Sistem Presensi Guru dan Non Guru Berbasis Komputerisasi pada SMP Negeri 03 Polokarto.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penelitian ini, batasan masalah hanya difokuskan pada hal-hal sebagai berikut:

- a. Presensi digunakan untuk guru dan non guru/karyawan.
- b. Presensi terdiri dari presensi masuk dan presensi keluar.
- c. Presensi tidak digunakan untuk penghitungan gaji.
- d. Laporan presensi dilakukan secara periodic.
- e. Dapat digunakan untuk informasi cuti jika guru/karyawan mendapatkan cuti.
- f. Perangkat lunak yang digunakan:
 - i. Visual Basic 6.0

- ii. Microsoft SQL Server
- g. Arsitektur yang digunakan client server.
- h. Tidak menggunakan keamanan jaringan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

- a. Membuat aplikasi presensi guru dan non guru pada SMP Negeri 3 Polokarto.
- b. Sebagai salah satu syarat kelulusan program strata-I Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Manfaat bagi mahasiswa

Untuk melatih pola pikir dalam menganalisa suatu masalah dan mengasah intelektualitas peneliti. Serta sebagai bukti dan implementasi dari ilmu yang diperoleh selama dibangku kuliah, sekaligus untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana strata satu (S1).

- b. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Untuk mengetahui sejauh mana daya serap mahasiswa terhadap ilmu yang selama ini diperoleh dibangku kuliah dengan menganalisa,

mengolah dan menyelesaikan suatu masalah menjadi informasi yang bermanfaat bagi masyarakat umum.

c. Bagi SMP Negeri 3 Polokarto

Untuk mempermudah guru dan karyawan dalam melakukan presensi tanpa harus melakukan presense secara manual dan untuk mempermudah petugas dalam pembuatan laporan.

1.6 Metode penelitian

Metode yang akan digunakan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah berikut:

- a. Metode Analisa Data, yaitu metode yang digunakan untuk melakukan analisa data yang didapatkan dari penelitian yang dilakukan, untuk diproses menjadi program aplikasi yang siap digunakan. Analisis yang digunakan meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.
- b. Metode Perancangan Sistem, yaitu metode yang digunakan untuk merancang sistem yang akan digunakan untuk mendukung pembuatan aplikasi berdasarkan hasil analisa data. Perancangan meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antarmuka.
- c. Implementasi Sistem, yaitu dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan maka diimplementasikan dalam sebuah program yang dapat dipergunakan.

- d. Uji Coba Sistem, yaitu pengujian layak atau tidaknya sebuah sistem untuk dipergunakan berdasarkan hasil implementasi sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini dimaksudkan agar pembahasan dan penyelesaian menjadi lebih rinci, sistematis dan lebih memudahkan dalam penalaran masalah.

Adapun sistematika penulisan adalah sebagai berikut:

Bab I: Pendahuluan

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II: Dasar Teori

Berisi tentang landasan teori yang digunakan sebagai acuan dalam penyusunan skripsi antara lain, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail.

Bab III: Analisis dan Perancangan

Bab ini berisi antara lain tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis yang menjelaskan tentang konsep kegiatan analisis, serta tujuan dari analisis yang dilakukan terhadap sistem yang akan diteliti, serta perancangan

sistem yang menguraikan konsep pemodelan sistem dan alasan kenapa pemodelan sistem itu perlu dilakukan, yang meliputi perancangan proses, basis data dan interface.

Bab IV: Implementasi dan Pembahasan

Bab ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya.

Bab V: Penutup

Pada akhir bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.

Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian, menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat layak untuk digunakan.

Saran dicantumkan karena peneliti melihat adanya jalan keluar untuk mengatasi masalah.