

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Pada era perkembangan teknologi ini khususnya pada bidang ilmu komputer, sudah sangat pesat seiring dengan permintaan kebutuhan pada saat ini. Kita dihadapkan untuk selalu mengikuti perkembangan zaman agar informasi yang kita dapat bisa akurat dan cepat sehingga dapat meningkatkan produktifitas.

Pada saat pertama kali ditemukan, komputer hanya digunakan sebagai alat bantu untuk mempercepat proses hitung-menghitung (Janner Simarmata, 2007). Namun, dengan meningkatnya kebutuhan serta pengetahuan manusia, maka komputer mengalami perkembangan yang mana fungsinya tidak lagi sebagai alat penghitung saja, akan tetapi komputer juga dapat dimanfaatkan untuk penyimpanan data, menggambar suatu grafik atau gambar, pengeditan dan lain sebagainya.

SIMPEG yang merupakan kepanjangan dari Sistem Informasi Kepegawaian/ Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian adalah suatu totalitas yang terpadu terdiri atas perangkat pengolah meliputi pengumpul, prosedur, tenaga pengolah dan perangkat lunak. Perangkat penyimpan meliputi pusat data dan bank data serta perangkat komunikasi yang saling berkaitan, berketergantungan dan saling menentukan dalam rangka penyediaan informasi di bidang kepegawaian. Dengan berdasar pada "SK Keputusan Menteri Dalam

Negeri Nomor 17 Tahun 2000 tentang Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian Departemen Dalam Negeri dan Pemerintah Daerah”.

Pada Dinas Perhubungan, Komunikasi dan Informatika Kabupaten Cilacap, di bagian kepegawaian dalam penyediaan informasi, penyajian dan penyimpanan datanya menggunakan secara manual belum diterapkan informasi berbasis teknologi, maksudnya adalah saat melakukan pencetakan, pencarian atau merubah data yang ada harus dilakukan pencarian satu persatu terhadap data tersebut ataupun melakukan penulisan ulang dan penginputan ulang data. Hal ini menyebabkan pegawai yang akan mencari informasi data pegawai disaat mendesak untuk memperoleh secara cepat, tepat dan akurat kurang optimal.

Dengan adanya judul penelitian “SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA DINAS PERHUBUNGAN, KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA KABUPATEN CILACAP” ini, penulis merancang sistem informasi kepegawaian berbasis web dalam mengatasi kelemahan sistem manual yang ada, guna untuk meringankan proses dalam informasi data kepegawaian.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang disajikan diatas, maka permasalahan yang dihadapi user dapat dirumuskan sebagai berikut:

Bagaimana merancang dan membuat Sistem Informasi Kepegawaian Pada Dinas Perhubungan, Komunikasi dan Informatika Kabupaten Cilacap Berbasis Web menggunakan PHP dan MySQL?

### 1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang diuraikan, serta mengacu pada Kepmendagri No.17 Tahun 2000 untuk mendapatkan hasil lebih baik terfokus dan terarah pada tujuan yang diinginkan, karena keterbatasan penelitian maka permasalahan di batasi pada:

1. Data Induk Pegawai, yang meliputi: identitas pegawai, status pegawai, keluarga, kenaikan pangkat, kenaikan gaji, jabatan, pendidikan, diklat, sk terkait kepegawaian, dan file data arsip.
2. Data Laporan, yang meliputi: laporan daftar pegawai, laporan kenaikan pangkat, laporan data pensiun.
3. Tidak menampilkan daftar urut kepangkatan.
4. Sistem yang dibangun dijalankan oleh admin, operator, staff pegawai (user).
5. Perangkat Lunak, perangkat yang digunakan sebagai berikut:
  - a. Program aplikasi yang digunakan untuk membangun aplikasi ini menggunakan perangkat lunak Adobe Dreamweaver CS3.
  - b. Database yang digunakan untuk membangun aplikasi ini menggunakan MYSQL.
  - c. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah PHP.
  - d. Server lokal yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah XAMPP.

- e. Sistem operasi yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah Windows 7 Ultimate.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Sebagai suatu alternatif kepada pihak instansi pemerintahan agar dapat mengatasi kesulitan pengelolaan data kepegawaian dengan menerapkan sistem komputerisasi.
2. Memberikan kemudahan bagi pengguna sistem dalam menginput, maupun mengupdate data kepegawaian.
3. Memberikan suatu informasi yang terkomputerisasi sehingga dalam pengolahan data dapat lebih akurat.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang diperoleh melalui proses penelitian ini adalah:

1. Bagi peneliti, dapat memperoleh wawasan dan dapat meningkatkan pengetahuan peneliti serta dapat mengetahui tentang Sistem Informasi Kepegawaian pada Dinas Perhubungan Komunikasi dan Informatika Kabupaten Cilacap.
2. Bagi DISHUBKOMINFO, hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan untuk mengembangkan Sistem Informasi Kepegawaian yang selama ini telah berjalan.

3. Untuk instansi yang lain, hasil penelitian ini dapat dijadikan acuan apabila ingin memiliki sistem informasi yang serupa yang mendukung kinerja pada informasi pegawai.
4. Bagi peneliti lain, hasil penelitian ini dapat dijadikan bahan referensi untuk perbaikan maupun pengembangan bagi peneliti lain yang akan meneliti di bidang/ masalah yang sama dengan penulis

#### **1.6. Metodologi Penelitian**

Metode yang akan dilakukan dalam penulisan skripsi ini sebagai berikut:

##### **1. Observasi**

Observasi adalah metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung ke tempat penelitian.

##### **2. Wawancara**

Wawancara adalah metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara langsung kepada orang maupun instansi yang terkait dengan objek dan topik penelitian.

##### **3. Dokumentasi**

Dokumentasi adalah metode pengumpulan data yang berbentuk dokumen-dokumen untuk memperoleh berbagai keterangan atau informasi yang diperoleh termasuk catatan-catatan, laporan dan lain-lain yang diperoleh dari sumber objek penelitian.



#### 4. Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Metode Pengembangan Sistem)

Adalah suatu kerangka kerja yang digunakan untuk menstrukturkan, merencanakan, dan mengendalikan proses pengembangan suatu sistem informasi. Metode yang dipakai dalam pengembangan ini menggunakan SDLC (System Development Life Cycle), yang meliputi: analisis, desain, implementasi, dan pemeliharaan.

#### 1.7. Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

##### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah yang membatasi penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang dilakukan oleh penulis.

##### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang dasar teori-teori yang digunakan oleh penulis selama penelitian dan penyusunan laporan penelitian.

##### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini membahas tentang bagian analisis dan perancangan sistem yang dibangun oleh penulis.

#### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dibahas implementasi tentang sistem yang dibuat.

#### BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan sistem ini dan saran tentang sistem ini untuk masa yang akan datang.







