

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang begitu pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Oleh karena itu suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih daripada sistem yang diolah secara manual. Dapat dikatakan sistem informasi yang menggunakan komputer akan menunjang efisiensi dan produktivitas yang tinggi.

Penerapan teknologi informasi telah menyebar hampir di semua bidang, tidak terkecuali di bidang perpustakaan. Perpustakaan adalah institusi/lembaga yang menyediakan koleksi bahan perpustakaan tertulis, tercetak dan terekam sebagai pusat sumber informasi yang diatur menurut sistem dan aturan yang baku dan didayagunakan untuk keperluan pendidikan, penelitian dan rekreasi intelektual bagi masyarakat. Perpustakaan secara umum bertujuan untuk melakukan layanan informasi literal kepada masyarakat. Tujuan khusus dibedakan oleh jenis perpustakaan.

Dengan demikian, ukuran perkembangan perpustakaan banyak diukur dari penerapan teknologi informasi yang digunakan dan bukan dari skala ukuran lain seperti besarnya gedung perpustakaan yang dimiliki, jumlah koleksi yang tersedia maupun jumlah penggunanya. Kebutuhan akan teknologi informasi sangat berhubungan dengan peran perpustakaan sebagai kekuatan dalam penyebaran informasi ilmu pengetahuan dan kebudayaan.

Gambaran di atas menjadi sebuah objek penelitian untuk menerapkan sistem informasi perpustakaan pada sekolah Kolese ST Yosef. Dengan aplikasi ini, akan mempermudah pelayanan dan akses informasi serta pengelolaan data perpustakaan, seperti mempermudah pencarian buku/katalog, sistem keanggotaan, informasi jurnal, peminjaman dan pengembalian buku serta pelaporan secara berkala. Sehingga, akan diperoleh efisiensi pekerjaan staf perpustakaan dalam pengelolaan buku perpustakaan, penyajian informasi yang lebih mudah dan interaktif, memberikan layanan yang lebih baik kepada pengguna layanan perpustakaan. Dengan penyajian informasi buku yang interaktif, tentunya dapat meningkatkan brand dan prestise perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang disajikan di atas sesuatu permasalahan yang sering dihadapi user dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara memanfaatkan teknologi informasi untuk menghadirkan sebuah layanan informasi menjadi lebih mudah dan interaktif untuk peningkatan pelayanan pada pengguna perpustakaan?
2. Bagaimana merancang sebuah layanan sistem informasi perpustakaan berbasis desktop untuk dapat digunakan oleh siswa dalam mencari informasi di perpustakaan ?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang diuraikan, untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian maka permasalahan di batasi pada bagaimana cara merancang sebuah layanan informasi perpustakaan berbasis desktop untuk dapat digunakan oleh siswa dalam mencari informasi di perpustakaan. Batasan masalah penekanannya lebih spesifik :

Fitur utama Sistem Informasi Perpustakaan (SIP):

1. Lingkungan penelitian yang diteliti hanya dibatasi dibagian perpustakaan sekolah Kolese ST Yosef.
2. Administrasi koleksi perpustakaan berdasarkan kategori
3. katalogisasi, inventarisasi
4. profile perpustakaan
5. security/hak akses penggunaan aplikasi
6. sirkulasi buku
7. pengelolaan informasi penerbitan
8. pengelolaan anggota perpustakaan (administrasi)
9. Komponen Pendukung Perangkat Lunak yang digunakan adalah Microsoft SQL Server 2000 untuk pengolahan database, dan Microsoft Visual Basic 6.0 untuk merancang tampilan aplikasi yang dibuat. Sistem informasi ini berbasis desktop dan dijalankan pada sistem operasi Windows.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Membuat layanan sistem informasi perpustakaan berbasis desktop yang dapat dijadikan sebagai referensi (acuan) untuk melakukan aktivitas sirkulasi perpustakaan pada sekolah Kolese ST Yosef.
2. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA 1 pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Menerapkan sekaligus mempraktekan teori yang didapatkan selama menempuh pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Memahami dan memperoleh model/teknik pelayanan terpadu untuk sebuah perpustakaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian adalah

1. Membantu kepada para siswa untuk mencari informasi buku, jurnal atau makalah yang mereka butuhkan secara cepat dan efisien.
2. Pada kondisi tertentu dapat dinilai lebih mengefisiensikan waktu dan menghemat biaya serta penanganan yang lebih cepat melalui pengolahan komputer, sehingga pengelolaan perpustakaan bisa lebih meningkat dan cepat serta pendataan buku/makalah/jurnal lebih teratur dengan baik.
3. Dengan layanan ini diharapkan dapat memberikan kontribusi kepada sekolah dalam memberikan pelayanan kepada siswa dan peningkatan kualitas pada siswa.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang berkualitas maka dilakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut :

1. Studi Pustaka

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku, surat kabar serta sumber informasi non manusia sebagai penunjang penelitian (seperti dokumen, agenda,

hasil penelitian, catatan, klipping, jurnal) yang berkaitan merancang sistem informasi perpustakaan yang baik.

2. Observasi

Pengamatan secara langsung dalam hal ini mencoba melayani siswa pada sekolah Kolese ST Yosef.

3. Wawancara

Metode yang langsung bertanya pada pengelola perpustakaan.

4. Mailing list dan Forum Internet

Pemanfaatan jaringan global (*Internet*) untuk saling bertukar informasi, ide dan pengalaman serta tanya-jawab sehubungan permasalahan yang diangkat dalam penelitian ini khususnya sistem informasi perpustakaan.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka dapat dirumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

1. BAB I : PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini membahas tentang dasar teori secara umum, perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Merupakan bagian yang menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

4. BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian perancangan sistem informasi perpustakaan tersebut untuk pengembangan.