

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan dan uraian pada bab-bab terdahulu maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah program pembelajaran baca Al-Qur'an yang dikembangkan dengan menggunakan pemrograman Adobe Flash CS3.
2. Fasilitas yang ada dalam perangkat lunak ini yaitu materi yang berisi tentang penjelasan Huruf Hijaiyah yang meliputi pengenalan huruf hijaiyah, huruf hijaiyah berharakat, huruf hijaiyah sambung dan game edukasi.
3. Keuntungan pembelajaran dengan menggunakan perangkat lunak ini yaitu mudah pemakaiannya sehingga dapat digunakan oleh pemakai pemula sekalipun. Karena terdapat menu utama yang sangat membantu pemakai (*user*). Materi dibuat secara terstruktur, tanpa ada kesan terburu-buru dalam pemahaman materi karena pemakai dapat mengulanginya setiap saat sesuai keinginannya.
4. Dengan dibuatnya aplikasi multimedia ini akan memberikan kemudahan bagi pihak SD Muhammadiyah Condongcatur sebagai alternatif baru dalam membantu menyajikan sebuah media pembelajaran yang

membantu dalam proses belajar mengajar khususnya program tuntas belajar membaca Al-Qur'an di sekolah tersebut.

5. Dengan menggunakan media pembelajaran ini diharapkan dapat membantu siswa bisa belajar dengan baik dan cepat serta dapat menyingkat waktu proses belajar membaca Al-Qur'an yang selama ini disampaikan secara manual dengan panduan buku iqro'.

5.2 Saran

1. Program pembelajaran baca Al-Qur'an ini masih dapat dikembangkan lagi. Dari sini nantinya dapat dikeluarkan versi berikutnya atau versi yang lain yang lebih sempurna.
2. Program pembelajaran ini dapat dijadikan alternatif belajar membaca Al-Qur'an selain dengan belajar membaca buku atau iqro'.