



**PEMBUATAN CD INTERAKTIF SEBAGAI  
MEDIA INFORMASI PROFIL  
SMP NEGERI 3CILACAP**

**Tugas Akhir**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



Disusun Oleh :

<b>Firman Sad Amannu</b>	<b>08.01.2332</b>
<b>Rissa Wijanarko</b>	<b>08.01.2335</b>

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2011**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN CD INTERAKTIF SEBAGAI  
MEDIA INFORMASI PROFIL  
SMP NEGERI 3 CILACAP**

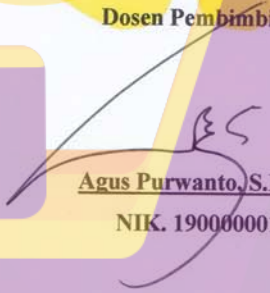
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Firman Sad Amannu** 08.01.2332

**Rissa Wijanarko** 08.01.2335

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 5 Maret 2012

**Dosen Pembimbing**

  
**Agus Purwanto, S.Kom**

**NIK. 190000001**

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**PEMBUATAN CD INTERAKTIF SEBAGAI  
MEDIA INFORMASI PROFIL  
SMP NEGERI 3CILACAP**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Firman Sad Amannu**

**08.01.2332**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 Januari 2012

**Susunan Dewan Penguji**

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Drs. Bambang Sudarvatno, MM**  
NIK. 190302029


**Sudarmawan, MT**  
NIK. 190302035

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 17 Januari 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI) dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Maret 2012

**Nama**

**NIM**

**Tanda Tangan**

**Firman Sad Amannu**

**08.01.2332**



**Rissa Wijanarko**

**08.01.2335**



## HALAMAN MOTTO

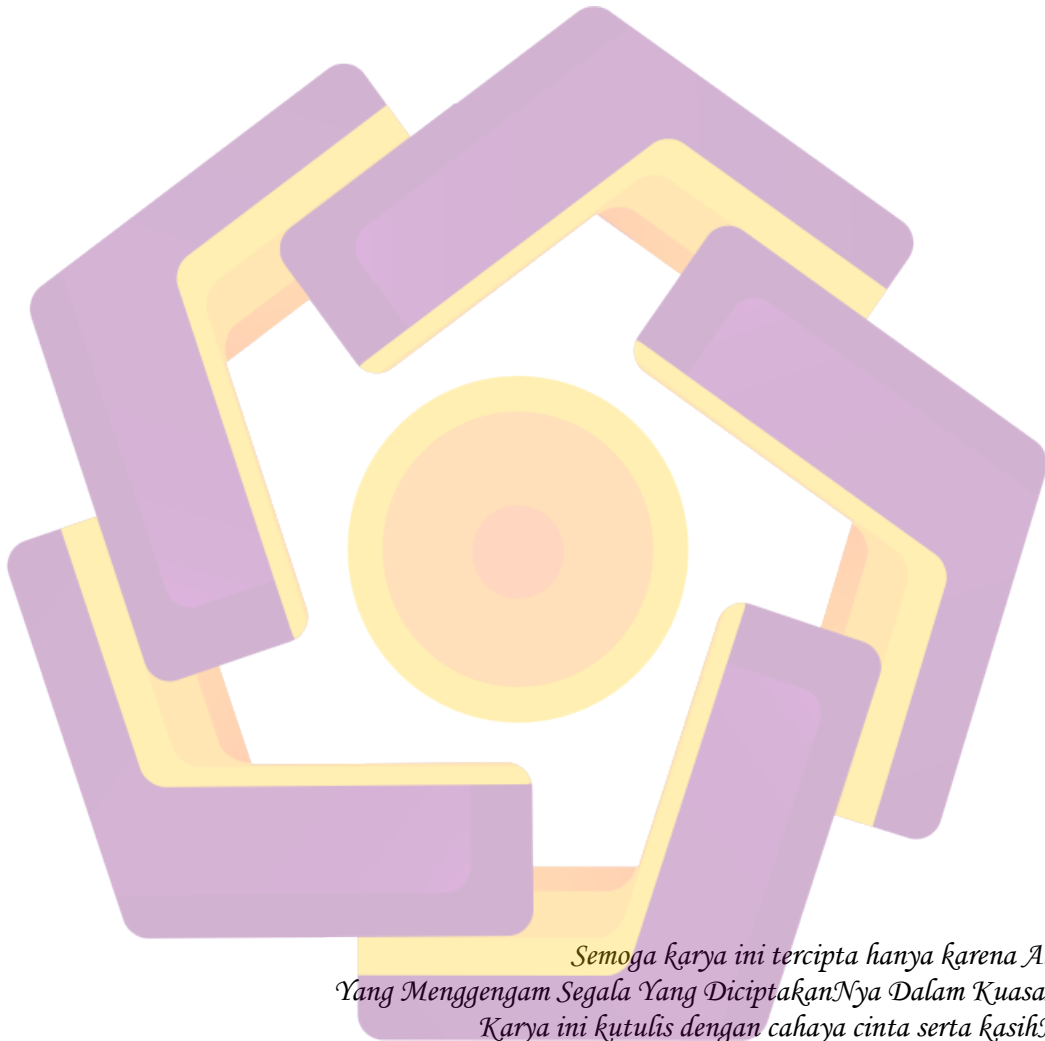
*Bagaimana kamu mengkhufuri (tidak mensyukuri) nikmat Allah, padahal tadinya kamu tiada, lalu kamu dihidupkan, kemudian kamu dimatikan, lalu dihidupkan kembali.  
(QS. Al Baqarah [2]:28)*

*Hendaklah kamu mengagungkan Allah atas petunjukNya yang diberikan kepadamu, supaya kamu bersyukur (menggunakannya sesuai petunjuk Illahi untuk memperoleh pengetahuan)  
(QS. Al Baqarah [2]: 185)*

*Dan Allah mengeluarkan kamu dari perut ibumu dalam keadaan tidak mengetahui sesuatupun, dan Dia memberimu pendengaran, penglihatan, dan hati, supaya kamu bersyukur.  
(QS. An-Nahl[16]: 78)*

*Tiada Tuhan selain Allah, tiada sekutu bagi-Nya.  
Wahai Allah tidak ada yang mampu menghalangi apa yang Engkau beri,  
Tidak juga ada yang mampu memberi apa yang Engkau halangi,  
Tidak berguna upaya yang bersungguh-sungguh. Semua bersumber dari-Mu.  
(HR, Bukhari)*

## HALAMAN PERSEMBAHAN



*Semoga karya ini tercipta hanya karena Allah,  
Yang Menggengam Segala Yang DiciptakanNya Dalam KuasaNya  
Karya ini kutulis dengan cahaya cinta serta kasihNya.*

*Semoga ini jalan terbaik dariNya...*

*Firman persembahkan karya ini untuk keluarga tersayang yang selalu dekat di hati  
Bapak, Ibu...Mbak Ipah...Mas Jasul...Mas Unding...Mas Oby...keponakanku...dan Temen  
temen D3 Ti yang selalu mendukung..*

*Banyak kasih sayang, cinta, dukungan, dan iringan doanya membuat Firman selalu berusaha  
bersyukur dan bersabar atas rizkiNya*

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur untuk Allah SWT yang telah melimpahkan anugerah dan rizkiNya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan laporan tugas akhir dengan judul “Pembuatan CD Interaktif Sebagai Media Informasi Profil SMP Negeri 3 Cilacap.

Laporan tugas akhir ini disusun untuk melaksanakan salah satu syarat kelulusan pada program diploma tiga pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penyusun menyampaikan banyak ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. M Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM.
2. Bapak Agus Purwanto, S.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan serta saran dalam penyelesaian tugas akhir ini.
3. Buat Rissa Wijanarko , teman seperjuanganku, terima kasih atas kerja sama yang hebat ini.
4. Teman-teman D3TI angkatan 2008. Terima kasih atas semuanya.
5. Semua pihak yang mendukung serta membantu terselesaikannya tugas akhir ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam penyelesaian tugas akhir ini. Penulis mengharapkan banyak saran dan kritik demi perbaikan tugas akhir ini. Semoga tugas akhir ini dapat memberikan manfaat bagi semua kalangan.

Yogyakarta, November 2011

Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
HALAMAN INTISARI.....	xvi
HALAMAN ABSTRAKSI.....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
1.7 Tujuan Rencana Kegiatan.....	8
<b>BAB II. DASAR TEORI</b>	
2.1 Multimedia	
2.1.1 Definisi Multimedia.....	10
2.1.2 Tentang CD Interaktif.....	11
2.1.3 Komponen-Komponen Multimedia.....	12
2.1.3.1. Tesk.....	12
2.1.3.2. Grafik.....	13

2.1.3.3. Audio/Suara.....	14
2.1.3.4. Video.....	14
2.1.3.5. Animasi.....	14
2.2 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	15
2.3 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	19
2.4 Software Yang Digunakan.....	23
2.4.1. Adobe Flash.....	23
2.4.2. Adobe Photoshop.....	26
2.4.4. Adobe Premiere Pro CS3.....	27
2.5 Hardwarte Yang Digunakan.....	29

### **BAB III TINJAUAN UMUM**

1.1. Sejarah Singkat.....	30
3.1.1. SK Mendikbud.....	31
3.1.2. Program Tambahan.....	32
3.1.2.1. Kelas Akselerasi.....	32
3.1.2.1.1. Tujuan Umum Dari Program Akselerasi.....	32
3.1.2.1.2. Penjaringan Dan penyaringan.....	33
3.1.2.1.3. Persyaratan Umum.....	33
3.1.2.1.4. Kegiatan Belajar Mengajar.....	34
3.1.2.2. Kelas Excellent.....	35
3.1.2.3. Kelas Bilingual.....	35
3.1.2.4. Kelas Reguler.....	35
3.1.3. Peresmian.....	36
1.2. Visi Dan Misi.....	36
1.2.1. Visi.....	36
1.2.2. Misi.....	36
1.3. Sistem Organisasi.....	37
1.4. Struktur Organisasi.....	40
1.5. Kurikullum Sekolah.....	41
1.6. Unit Kegiatan Siswa.....	42

1.7. Sarana Prasarana.....	43
1.8. Media Promosi.....	46
1.9. Prestasi Sekolah.....	47
1.10. Tenaga Pengajar.....	49
1.11. Beasiswa.....	49
1.12. Sistem Penerimaan Siswa Baru.....	50

## **BAB IV PEMBAHASAN**

5.1. Identifikasi Masalah.....	51
5.2. Merancang Konsep.....	51
5.3. Merancang Isi.....	52
5.4. Merancang Naskah.....	53
5.5. Merancang Grafik.....	56
5.5.1. Gambar Rancangan Grafik.....	57
5.5.1.1. Halaman Intro.....	57
5.5.1.2. Halaman Menu Utama.....	58
5.5.1.3. Halaman Profil.....	59
5.5.1.4. Halaman Akademik.....	60
5.5.1.5. Halaman Galeri.....	61
5.5.1.6. Halaman Fasilitas.....	62
5.5.1.7. Halaman Prestasi.....	63
5.5.1.8. Halaman Ekstrakurikuler.....	64
5.5.1.9. Halaman Peta.....	65
5.5.1.10. Halaman Kontak.....	66
5.5.1.11. Halaman Keluar.....	67
5.6. Memproduksi Sistem.....	67
5.6.1. Pembuatan Desain Grafis.....	68
5.6.1.1. Photoshop CS3.....	68
5.6.1.1.1. Membuat Background.....	68
5.6.1.2. Adobe Premiere Pro CS3.....	70
5.6.1.3. Adobe Flash CS3.....	72

5.6.1.3.1. Pembuatan Animasi.....	72
5.6.1.3.2. Membuat Aplikasi Adobe Flash CS3.....	72
5.6.1.3.3. Proses Pengintegrasian.....	73
5.6.1.3.4. Masukkan Objek Kedalam Flash.....	73
5.6.1.3.5. Membuat Dan Mengimport Data.....	73
5.6.1.3.6. Membuat Tombol.....	74
5.6.1.3.7. Menghubung Antar Halaman.....	76
5.6.1.3.8. Membuat File Exe.....	77
5.6.1.3.9. Membuat File Autorun.....	78
5.6.2. Melakukan Pengetesan Sistem.....	79
5.6.3. Menggunakan Sistem.....	83
5.6.4. Memelihara Sistem.....	84

## **BAB V PENUTUP**

4.1 Kesimpulan.....	85
4.2 Saran.....	85

## **DAFTAR PUSTAKA**

## **LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

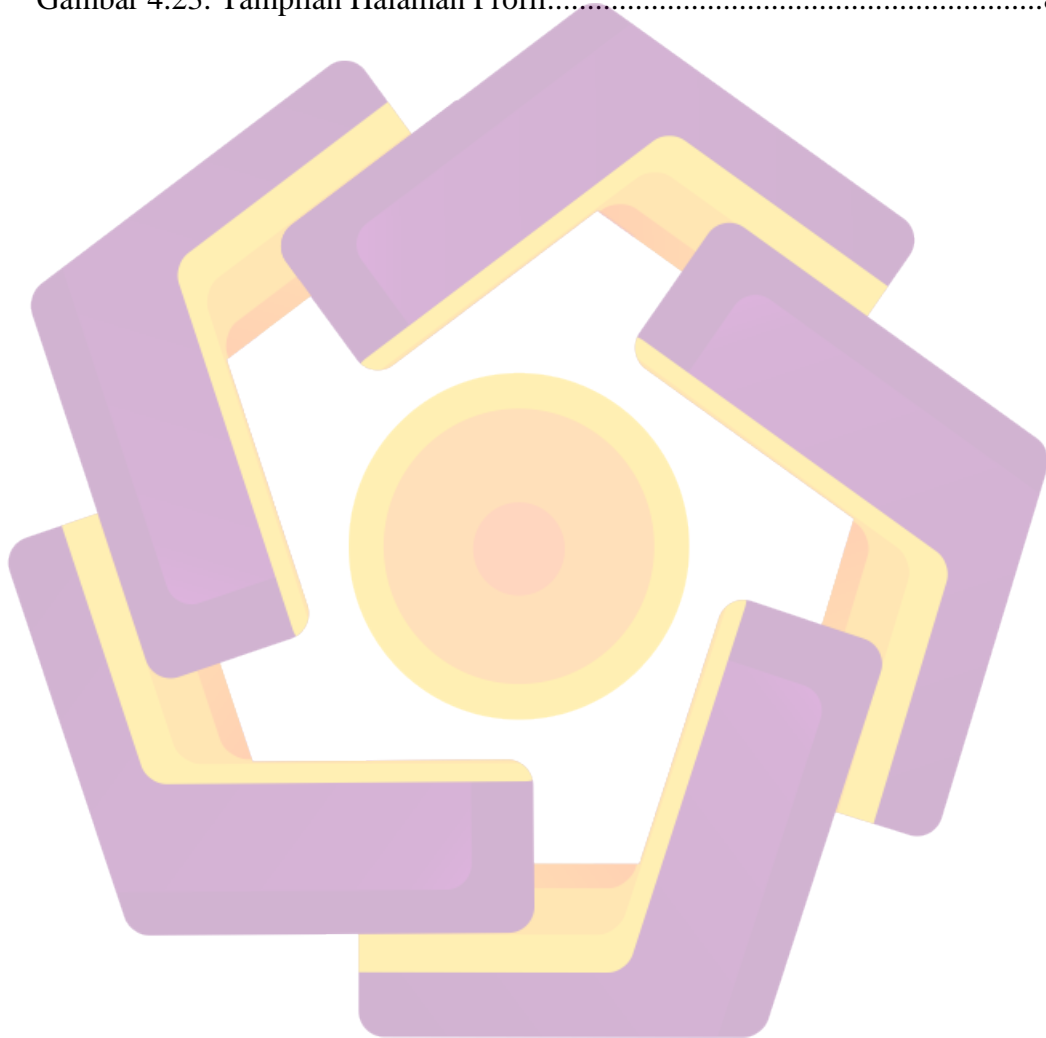
Tabel 1.1. Rencana Kegiatan.....	9
Tabel 2.1. Istilah Dalam Flash.....	25



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	16
Gambar 2.2. Struktur Linier.....	19
Gambar 2.3. Struktur Menu.....	20
Gambar 2.4. Struktur Hirearki.....	20
Gambar 2.5. Struktur Jaringan.....	21
Gambar 2.6. Struktur Kombinasi.....	22
Gambar 2.7. Jendela Adobe Flash.....	24
Gambar 2.8. Jendela Adobe Photoshop CS3.....	27
Gambar 2.9. Tampilan Corel Draw.....	27
Gambar 2.10. Tampilan Area Adobe Premiere Pro CS3.....	28
Gambar 3.1. Struktur Organisasi SMP Negeri 3 Cilacap.....	41
Gambar 4.1. Struktur SMP Negeri 3 Cilacap.....	54
Gambar 4.2. Rancangan Halaman Intro.....	60
Gambar 4.3. Rancangan Halaman Utama.....	58
Gambar 4.4. Rancangan Halaman Profil.....	59
Gambar 4.5. Rancangan Halaman Akademik.....	60
Gambar 4.6. Rancangan Halaman Galeri.....	61
Gambar 4.7. Rancangan Halaman Fasilitas.....	62
Gambar 4.8. Rancangan Halaman Prestasi.....	63
Gambar 4.9. Rancangan Halaman Ekstrakurikuler.....	64
Gambar 4.10. Rancangan Halaman Peta.....	65
Gambar 4.11. Rancangan Halaman Kontak.....	66
Gambar 4.12. Rancangan Halaman Keluar.....	67
Gambar 4.13. Tampilan Untuk Mengatur Ukuran File.....	69
Gambar 4.14. Tampilan Area Adobe Premiere Pro CS 3.....	71
Gambar 4.15. Import File.....	74
Gambar 4.16. Pembuatan Simbol Button.....	75
Gambar 4.17. Jendela Pengeditan Tombol.....	75

Gambar 4.18. Tombol.....	76
Gambar 4.19. Tampilan Script.....	77
Gambar 4.20. Membuat File Exe.....	78
Gambar 4.21. Membuat File Autorun.....	79
Gambar 4.22. Tampilan Menu Utama.....	81
Gambar 4.23. Tampilan Halaman Profil.....	82



## INTISARI

Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang dengan pesat pada saat ini turut membantu manusia terutama di bidang teknologi informasi. Perkembangan pola pikir manusia yang senantiasa berubah ditunjang dengan kemajuan teknologi informasi dapat menghasilkan ide-ide kreatif yang lebih baik. Proses penyampaian informasi yang mana sering kita ketahui di SMP, masih banyak menggunakan media informasi yang sederhana atau seadanya. Dari beberapa media informasi yang digunakan, guru-guru hanya menggunakan foto-foto ataupun secara lisan kepada murid-murid, wali murid dan masyarakat. Dalam hal ini pun masih sangat terbatas dalam penyampaian. Sehingga terkesan monoton kepada mereka yang ingin mengetahui profil SMP Negeri 3 Cilacap. Hal ini yang menyebabkan media penyampaian informasi kurang bisa diterima dengan baik dan kurang bisa diminati oleh murid-murid, wali murid dan masyarakat yang ingin mengetahui profil dari SMP tersebut.

Oleh karena itu perlu diciptakan suatu alternatif untuk mengatasi masalah diatas yaitu dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis multimedia sebagai media interaktif yang dapat dimanfaatkan sebagai media informasi yang berbasis komputer. Sehingga bisa memberikan kemudahan bagi guru-guru dalam menyampaikan informasi SMP Negeri 3 Cilacap kepada murid-murid, wali murid dan masyarakat.

CD interaktif sebagai media informasi yang dapat memberikan solusi terhadap masalah-masalah yang terjadi. Dimana murid-murid, wali murid dan masyarakat bisa menikmati media informasi yang berbasis CD interaktif yang mudah dimengerti serta memberikan informasi yang ada dari SMP Negeri 3 Cilacap. Tidak hanya itu saja, CD interaktif ini juga bisa diduplikat dalam bentuk VCD/DVD oleh sekolah sehingga CD interaktif ini bisa diputar ulang dirumah masing-masing guna mendapatkan informasi yang lebih lanjut. Oleh karena itu penulis mencoba mengambil judul “Pembuatan CD Interaktif Sebagai Media Informasi Profil SMP Negeri 3 Cilacap” guna menyelesaikan tugas akhirnya.

**Kata Kunci :** informasi profil sekolah, multimedia, CD.



## ABSTRACT

Advancement of science and technology is developing rapidly at this time to assist in humans, especially in the field of information technology. Development of the human mind changing is supported by advances in information technology can generate creative ideas better. Information delivery process which is often known in the junior high school, many still use a simple media information or sober. Of some of the media information that is used, the teachers just use the pictures or verbally to the students, parents and the community. In this case is still very limited in its delivery. Thus seem monotonous to those who want to know the profile of SMP Negeri 3 Cilacap. This causes the media to deliver information to be well received less and less able to demand by students, parents and communities who want to know the profile of the school.

It is therefore necessary to create an alternative to overcome the above problems is to utilize information technology as a multimedia-based interactive media that can be used as a medium of computer-based information. So that could make it easy for teachers to inform SMP Negeri 3 Cilacap to students, parents and the community.

Interactive CD as a medium of information that can provide solutions to the problems that occur. Where students, parents and communities can enjoy media interactive CD-based information that is easily understood and provide the information from the SMP Negeri 3 Cilacap. Not only that, this interactive CD can also be duplicated in the form of VCD / DVD by the school and an interactive CD can be played back from their homes in order to obtain further information. Therefore, the authors tried to take the title "Interactive CD Creation For Media Information Profile SMP Negeri 3 Cilacap" in order to finally complete the task.

**Keywords:** school profile information, multimedia, CD

