

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan ilmu dan teknologi yang berkembang dengan pesat pada saat ini turut membantu manusia terutama di bidang teknologi informasi. Perkembangan pola pikir manusia yang senantiasa berubah ditunjang dengan kemajuan teknologi informasi dapat menghasilkan ide-ide kreatif yang lebih baik. Dengan teknologi informasi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia diharapkan bisa memberikan peranan penting dalam proses penyaluran informasi. Informasi disebarluaskan melalui banyak cara salah satunya dengan aplikasi multimedia.

Proses penyampaian informasi yang mana sering kita ketahui di SMP, masih banyak menggunakan media informasi yang sederhana atau seadanya. Dari beberapa media informasi yang digunakan, guru-guru hanya menggunakan foto-foto ataupun secara lisan kepada murid-murid, wali murid dan masyarakat. Dalam hal ini pun masih sangat terbatas dalam penyampaiannya. Sehingga terkesan monoton kepada mereka yang ingin mengetahui profil SMP Negeri 3 Cilacap. Hal ini yang menyebabkan media penyampaian informasi kurang bisa diterima dengan baik dan kurang bisa diminati oleh murid-murid, wali murid dan masyarakat yang ingin mengetahui profil dari SMP tersebut.

Oleh karena itu perlu diciptakan suatu alternatif untuk mengatasi masalah diatas yaitu dengan memanfaatkan teknologi informasi berbasis multimedia sebagai media interaktif yang dapat dimanfaatkan sebagai media informasi yang berbasis komputer. Sehingga bisa memberikan kemudahan bagi guru-guru dalam menyampaikan informasi SMP Negeri 3 Cilacap kepada murid-murid, wali murid dan masyarakat.

CD interaktif sebagai media informasi yang dapat memberikan solusi terhadap masalah-masalah yang terjadi. Dimana murid-murid, wali murid dan masyarakat bisa menikmati media informasi yang berbasis CD interaktif yang mudah dimengerti serta memberikan informasi yang ada dari SMP Negeri 3 Cilacap. Tidak hanya itu saja, CD interaktif ini juga bisa diduplikat dalam bentuk VCD/DVD oleh sekolah sehingga CD interaktif ini bisa diputar ulang dirumah masing-masing guna mendapatkan informasi yang lebih lanjut.

Disamping itu juga secara tidak langsung dari pihak sekolah mendapatkan respon yang baik dari masyarakat sekitar. Oleh karena itu penulis mencoba mengambil judul "**Pembuatan CD Interaktif Sebagai Media Informasi Profil SMP Negeri 3 Cilacap**" guna menyelesaikan tugas akhirnya.

## 1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan tentang permasalahan yang terjadi yaitu *“Bagaimana membuat multimedia interaktif yang bermanfaat dalam penyampaian media informasi profil SMP Negeri 3 Cilacap?”*.

## 1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah lebih tertuju pada proses media interaktif ini dibangun. Pada pembuatan media ini yang berbasis CD interaktif penulis mengambil beberapa referensi dari buku, guru, dosen, alumni, masyarakat dan internet. Sasaran pengguna program aplikasi ini adalah siswa Sekolah Menengah Pertama (SMP), wali murid, guru, masyarakat dan orang yang membutuhkan informasi tersebut. Pendekatan yang digunakan dalam penyampaian informasi berupa teks, gambar, sound, animasi dan video. Data-data multimedia baik teks, image, graphic, animasi maupun audio yang diolah dengan menggunakan software Adobe Flash CS 3, dan software pendukung yang digunakan Adobe Photoshop CS 3, Adobe Premiere Pro CS3 kemudian diintegrasikan menjadi satu kesatuan CD multimedia interaktif pada penyampaian informasi profil SMP Negeri 3 Cilacap.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan disusunnya tugas akhir ini adalah untuk menghasilkan salah satu model dan paket media penyampaian yang menunjang sistem informasi, sebagai berikut:

### 1.4.1 Bagi Siswa

1. Membantu calon siswa SMP Negeri 3 Cilacap dalam mengenali informasi profil sekolahnya.
2. Memberikan motivasi siswa menjadi lebih baik lagi pada prestasi sekolah.
3. Memberikan informasi yang baru dan menarik.

### 1.4.2 Bagi Pihak Sekolah

1. Sebagai alternatif metode sistem informasi yang baru.
2. Tersedia aplikasi multimedia interaktif dalam pemberian informasi profil SMP Negeri 3 Cilacap dengan sajian yang berbeda.
3. Sebagai media penyampaian yang menarik.

### 1.4.3 Bagi Mahasiswa

Melatih kepekaan dalam menyikapi permasalahan untuk dapat menjadi peluang dalam mewujudkan karya yang sesuai dengan situasi yang ada dan memberikan sumbangan pikiran dalam menghadapi masalah yang ada hubungannya dengan profil.

## 1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode yang dipergunakan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Observasi dan studi kasus di lapangan.

Mengamati secara langsung pemanfaatan teknologi multimedia dalam pengembangan program aplikasi multimedia interaktif dengan maksud untuk dijadikan bahan referensi dan untuk mengetahui keadaan sebenarnya di lapangan.

2. Wawancara atau Interview.

Wawancara dilakukan kepada semua pihak yang terlibat guna mengumpulkan data yang dibutuhkan.

3. Studi Literatur.

Studi literatur dilakukan dengan membaca dan mempelajari buku-buku atau literatur serta referensi yang menguraikan teori-teori maupun studi kasus yang berkaitan dengan pemanfaatan teknologi multimedia khususnya dalam pengembangan program aplikasi multimedia interaktif.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Berikut sistematika penulisan laporan tugas akhir yang dibagi dalam beberapa bab:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

### BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas mengenai teori multimedia, tentang CD interaktif, komponen-komponen multimedia, struktur sistem informasi multimedia, siklus hidup pengembangan multimedia, software dan hardware yang digunakan untuk membuat multimedia interaktif serta membahas tentang profil SMP Negeri 3 Cilacap.

### BAB III TINJAUAN UMUM

Bab ini membahas tentang sejarah singkat, program akademik, visi dan misi, sistem organisasi, struktur organisasi, kurikulum sekolah, unit kegiatan siswa, media promosi, prestasi, sarana prasarana, tenaga pengajar, beasiswa, dan sistem penerimaan siswa baru.

## BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai pendefinisian masalah, merancang konsep, merancang isi, menulis naskah, rancangan struktur aplikasi, desain tampilan dan memproduksi system.

## BAB V PENUTUP

Bab ini dikemukakan:

### ➤ Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan, dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi multimedia ini akan membantu user atau pengguna untuk menggunakan maupun mendapatkan informasi tentang profil SMP Negeri 3 Cilacap.
2. Proses Pengerjaan aplikasi multimedia ini, dapat memberikan suatu nuansa baru dalam penyampaian informasi tentang SMP Negeri 3 Cilacap.
3. Dengan dirancangnya media informasi dengan beberapa menu yang ada, diharapkan user dapat menggunakannya dengan mudah dan mendapatkan suatu informasi yang cepat, tepat dan akurat.

➤ **Saran**

Saran yang disampaikan dalam pembuatan aplikasi multimedia ini yaitu :

1. Bagi instansi, akan lebih baik jika SMP Negeri 3 Cilacap diharapkan dapat menggunakan aplikasi flash dalam penyampaian informasi.
2. Bagi pengguna, alangkah bijaknya jika pengguna bisa menggunakan dan menjaga CD aplikasi ini dengan baik.
3. Bagi pembaca yang ingin mengembangkan media informasi multimedia yang penulis sajikan, penulis merasa masih banyak kekurangan dalam pembuatan aplikasi ini. Maka dari itu bagi pembaca yang akan mengembangkannya perlu membuat media informasi yang lebih.
4. Proses pengolahan file audio sebaiknya dilaksanakan di studio rekaman sehingga diperoleh hasil yang berkualitas serta narator narasi merupakan penutur asli.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



### 1.7 Tabel Rencana kegiatan

**Tabel 1.1 Rencana Kegiatan**

No	Kegiatan	Waktu	Bulan ke :											
			Bulan I				Bulan II				Bulan III			
			I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Pra Survey	2 Minggu												
2	Penelitian	2 Minggu												
3	Perancangan Sistem	3 Minggu												
4	Pembuatan Aplikasi	8 Minggu												
5	Penyusunan Laporan	8 Minggu												