

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dalam era globalisasi saat ini komputer sangat penting dalam kebutuhan informasi yang akurat, tepat dan cepat dalam menyajikan data yang sangat lengkap. Untuk ini komputer berperan aktif dalam segala bidang dan akan mempermudah pekerjaan seseorang.

Puskesmas Godean 1 Sleman Yogyakarta merupakan salah satu puskesmas yang ingin memajukan puskesmasnya di bidang informasi. Informasi yang dihasilkan menggunakan fasilitas CD interaktif untuk disosialisasikan kekelurahan-kelurahan. Puskesmas Godean 1 Sleman Yogyakarta merupakan puskesmas yang memiliki sistem pelayanan yang mudah dimengerti oleh para pasien, namun sayangnya masih belum banyak dikenal masyarakat pada umumnya. Oleh sebab itu penulis akan menginformasikan puskesmas pada masyarakat umum dengan menggunakan multimedia. Multimedia sebagai salah satu media penyampaian informasi serta bagian dari komputerisasi diharapkan dapat memberikan kebutuhan

informasi yang interaktif, sebab kemudahan dalam mendapatkan informasi dapat mendatangkakan citra yang baik bagi puskesmas. Untuk itu direncanakan untuk membuat desain profil puskesmas sebagai sarana informasi yang berbasis multimedia pada Puskesmas Godean 1 Sleman Yogyakarta.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dirumuskan sebagai berikut:

Bagaimana merancang aplikasi multimedia untuk menampilkan informasi pada Puskesmas Godean 1 Sleman Yogyakarta?

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan permasalahan yang akan dibahas yaitu penyampaian informasi mengenai puskesmas godean 1 sleman yogyakarta menggunakan media CD Interaktif. CD Interaktif tersebut berisi tentang profil Puskesmas Godean 1 Sleman Yogyakarta tentang sejarah berdirinya, visi, misi, tujuan, struktur organisasi, dan sarana prasarana. Software yang digunakan untuk menginformasikan Puskesmas godean 1 sleman yogyakarta, yaitu:

Macromedia director MX 2004, Adobe photoshop CS2, Adobe Audition 2.0, Adobe Premiere Pro dan software penunjang lainnya.

1.4 MAKSUD DAN TUJUAN

Tujuan utama diadakanya penelitian ini adalah untuk membuat, merancang serta mengimplementasikan suatu informasi berbasis multimedia pada Puskesmas Godean 1 Sleman Yogyakarta yang berguna untuk mempermudah puskesmas tersebut dikenal oleh masyarakat luas.

1.5 METODE PENELITIAN

Didalam penulisan Tugas Akhir ini dibutuhkan data-data pendukung yang diperoleh dengan suatu metode pengumpulan data yang relevan.

Metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah:

1. Wawancara (interview)

Peneliti melakukan wawancara atau mengajukan pertanyaan dengan pihak Puskesmas. Wawancara yang dilakukan yaitu mengenai informasi tentang sejarah berdirinya Puskesmas Godean 1 Sleman Yogyakarta, Visi, Misi, Tujuan, Struktur organisasi Puskesmas tersebut, dan sarana prasarana Puskesmas Godean 1 Sleman Yogyakarta. Untuk mendapatkan

informasi itu semua maka kami akan mewawancarai kepada pihak Tata Usaha Puskesmas Godean 1 Sleman Yogyakarta.

2. Metode Pengamatan (observasi)

Peneliti melakukan pengamatan langsung ke puskesmas. Data- data yang diperlukan dalam observasi yaitu mengenai lingkungan puskesmas dan mengambil berupa foto-foto puskesmas tersebut. Foto yang diambil yaitu foto sarana prasarana, karyawan, prestasi yang ada atau piala- piala, plakat Puskesmas godean 1 sleman yogyakarta.

3. Metode Kepustakaan

Studi kepustakaan dari literature, buku-buku dan sumber informasi yang berhubungan dan menunjang penelitian.

4. Metode Dokumentasi

Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara mempelajari data- data dan arsip pada lembaga yang bersangkutan. Data yang dimaksud adalah data program kerja,fasilitas dipuskesmas, data dokter dan karyawan.

1.6 MANFAAT PENELITIAN

1 Bagi penulis

Sebagai sarana untuk melaksanakan tugas akhir yang merupakan salah satu syarat dalam menyelesaikan studi diploma (D3) di Jurusan Manajemen Informatika STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA.

2 Bagi Puskesmas

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memperkenalkan puskesmas sehingga dapat dikenal oleh masyarakat umum.

3 Bagi pihak lain

Sebagai informasi bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

1.7 SISTEMATIKA PENELITIAN

Sistem penulisan Tugas akhir terdiri dari bab5 (lima) yang masing-masing dirincikan dalam beberapa sub bab yaitu:

BABI : PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan mengenai latar belakang masalah yang membahas permasalahan secara umum, rumusan masalah, maksud dan tujuan yang berkaitan dengan topik permasalahan, batasan masalah yang membatasi permasalahan yang dibahas, metode penelitian yang membahas

bagaimana cara peninjauan masalah, data-data yang diperlukan untuk penelitian yang berisi tentang sejarah berdirinya, visi dan misi, tujuan, struktur organisasi, sarana dan prasarana, serta sistematika penulisan tugas akhir ini.

BAB2 : LANDASAN TEORI

Dalam hal ini penulis menguraikan dan menjelaskan tentang teori-teori untuk menyelesaikan pemecahan masalah yang akan dibahas, beberapa teori yang akan dibahas, beberapa teori yang akan digunakan, menguraikan hal-hal yang berhubungan dengan implementasi multimedia yang ingin dibangun oleh penulis yaitu, pengertian multimedia, Macromedia director MX 2004, Adobe photoshop CS2, Adobe Audition 2.0, serta pengertian puskesmas.

BAB3: GAMBARAN UMUM PUSKESMAS GODEAN 1 SLEMAN YOGYAKARTA

Dalam bab ini menguraikan secara singkat tentang gambaran umum, sejarah berdirinya puskesmas godean 1, visi dan misi, tujuan puskesmas godean 1, struktur organisasi dan sarana dan prasarana

BAB4 : PEMBAHASAN MASALAH

Dalam bab ini dijelaskan tentang pemecahan masalah yang dipilih, langkah-langkah perancangan program CD interaktif.

BAB5: KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini dijelaskan tentang kesimpulan maupun saran yang mendukung bagi penulis untuk kesempurnaan Tugas Akhir ini.



1.8 RENCANA UNTUK PROPOSAL

Penelitian akan dilaksanakan pada bulan April dan Juni.

NO	RENCANA KEGIATAN	BULAN											
		April 2011				Mei 2011				Juni 2011			
		Minggu Ke											
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1	Tahap persiapan dan pengumpulan data												
2	Tahap analisis data												
3	Tahap perancangan sistem												
4	Tahap pembuatan aplikasi/ program												
5	Tahap pembuatan laporan												