

**SISTEM PENGAWASAN INTERNET UNTUK ORANG TUA
VIA PONSEL ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Mifta Hudjliyadin

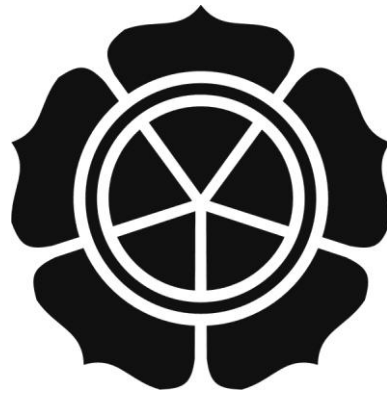
07.11.1486

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**SISTEM PENGAWASAN INTERNET UNTUK ORANG TUA
VIA PONSEL ANDROID**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Mifta Hudjliyadin

07.11.1486

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

iii
PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Sistem Pegawasan Internet untuk Orang Tua
Via Ponsel Android**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mifta Hudjliyadin

07.11.1486

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 Juli 2011

Dosen Pembimbing,



Andi Sunyoto, M.Kom

NIK 190302052

PENGESAHAN

PENGESAHAN

SKRIPSI

Sistem Pegawasan Internet untuk Orang Tua Via Ponsel Android

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Mifta Hudjliyadin
07.11.1486

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Juli 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, M.Kom.
NIK. 190302057

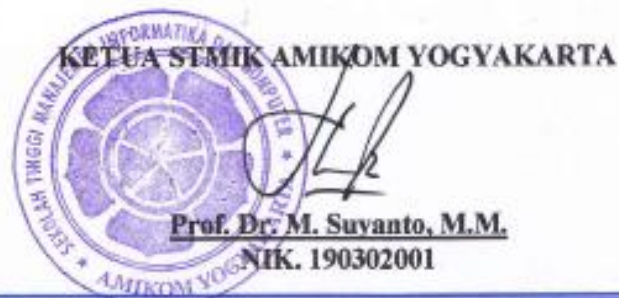
Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302105

M. Rudyanto Arief, MT.
NIK. 190302098



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 16 Juli 2011

KETUA SEMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 Juli 2011

Mifta Hudjliyadin

07.11.1486

MOTTO

Allah SWT Selalu dapat melihat kita,

Bahkan Saat kita bersembunyi di tempat

yang belum tentu orang melihatnya

Harapan akan Selalu ada

Bahkan di Saat Paling tersulit (*Mifta, 2011*)

Jangan Selalu Mengandalkan Orang Lain Dalam Berbuat Sesuatu yang

Sebenarnya Hal tersebut dapat Kamu Lakukan Sendiri

(*Anonim*)

Menataplah ke Atas saat Kau Merasa Menang dan

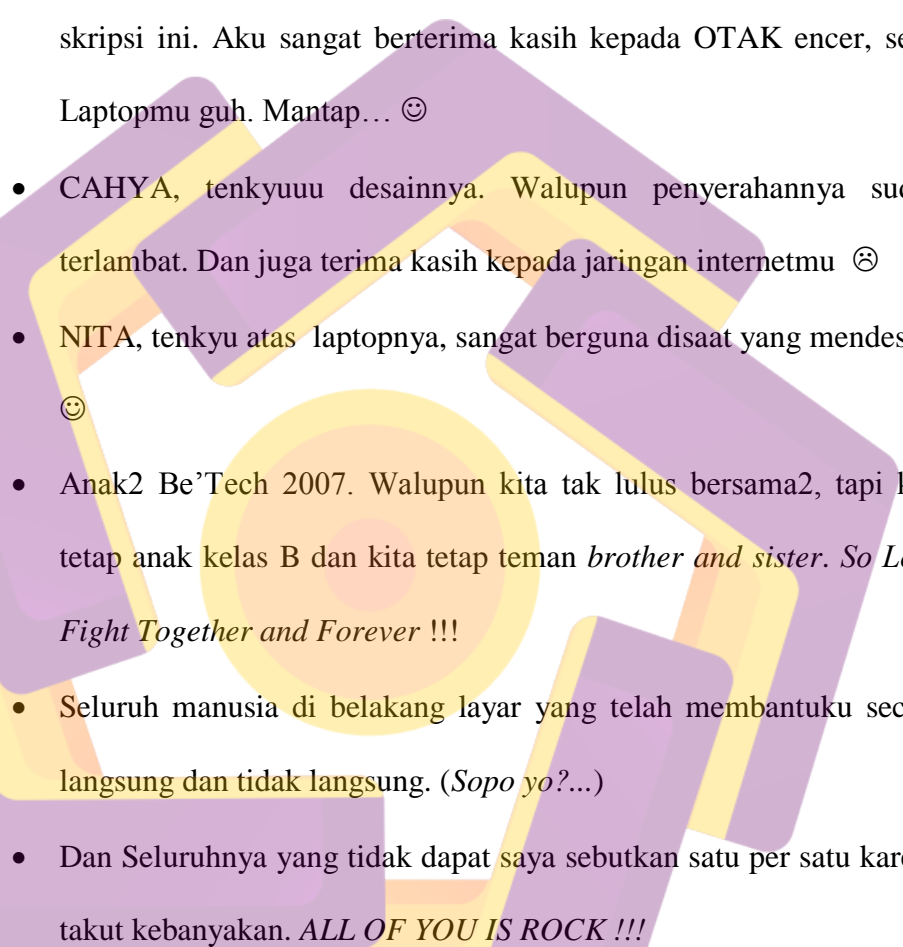
Melihatlah ke Bawah saat kau Merasa Kalah

(*Mifta, 2011*)

PERSEMBAHAN

Untuk terselesaikannya Skripsi ini, Halaman persembahan ini dan terima kasih, saya tujukkan kepada :

- ALLAH SWT, yang telah menjaga saya setiap waktu. Bahkan di saat saya tidak ingat kepada- NYA
- IBU, terima kasih telah melahirkanku, membesakanku, mengajarkan semua kebaikan, mengajarkan bagaimana menjalani kehidupan ini tanpa rasa mengeluh sedikitpun, memberiku semangat setiap saat. Bahkan saat saat aku terpuruk terlalu dalam. Terima Kasih atas Semua pengorbananmu. Jasa- jasmu tak akan bisa terbalaskan, bahkan hingga aku mati sekalipun. Dan terima kasih atas semangat untuk segera menyelesaikan skripsiku ini.
- AYAH, terima kasih telah mendidikku selama ini, walaupun aku sering tidak sependapat engkau tetap sabar. Terima Kasih selama ini telah membanting tulang demi menghidupi kami. Semoga aku dapat membalas semua jasa- jasa engkau selama ini. Walaupun itu mustahil
- KELUARGAKU, terutama Nenekku yang terus bertanya “*Kowe kapan le rampung sekolah e to le?*”, Setiap bertemu. “Aku telah menepati janjiku Nek, untuk segera lulus”. Terima kasih kepada kalian karena telah mendukungku selama ini.

- 
- Para Penguji Pendadaran, terutama bapak Rudyanto Arief. Karena secara tidak langsung telah mengajarkan tentang kesabaran dalam segala hal. Terima kasih pak, anda telah mengilhami saya.
 - TEGUH, tenkyuu kaerna kau telah membantuku membuat program skripsi ini. Aku sangat berterima kasih kepada OTAK encer, serta Laptopmu guh. Mantap... ☺
 - CAHYA, tenkyuuu desainnya. Walaupun penyerahannya sudah terlambat. Dan juga terima kasih kepada jaringan internetmu ☺
 - NITA, tenkyu atas laptopnya, sangat berguna disaat yang mendesak. ☺
 - Anak2 Be'Tech 2007. Walaupun kita tak lulus bersama2, tapi kita tetap anak kelas B dan kita tetap teman *brother and sister*. *So Let's Fight Together and Forever !!!*
 - Seluruh manusia di belakang layar yang telah membantuku secara langsung dan tidak langsung. (*Sopo yo?...*)
 - Dan Seluruhnya yang tidak dapat saya sebutkan satu per satu karena takut kebanyakan. *ALL OF YOU IS ROCK !!!*

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Segala puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya, sehingga Laporan Skripsi ini dapat selesai seperti yang diharapkan.

Penerapan Internet pada masa sekarang ini telah menjamur bar “kacang goreng”. Hampir di setiap aspek kehidupan, kita akan menjumpai manusia yang menggunakan teknologi yang satu ini. Tidak terkecuali anak- anak dan remaja yang belum dapat membedakan mana yang baik dan mana yang buruk untuk mereka

Dalam skripsi ini, penulis bermaksud membahas tentang Aplikasi pengawasan internet yang ditujukan untuk orang tua untuk mengamankan *smartphone* atau ponsel yang bersistem operasi Android pada anak mereka

Hal yang ingin di tunjukkan dengan adanya aplikasi ini adalah system pengawasan untuk android yang dipakai oleh anak- anak atau remaja untuk mengurangi dampak buruk dari internet itu sendiri. Karena penulis melihat beberapa realita di masyarakat, bahwa anak- anak usia 12 – 15 tahun mengakses beberapa situs yang selayaknya tidak mereka lihat dan mereka akses. Akan tetapi karena teknologi yang berkembang saat ini, mereka dapat leluasa membukannya. Tanpa diketahui orang tua mereka.

Adapun Laporan Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan Program pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta Jurusan Teknik Informatika.

Terselesainya Laporan Skripsi ini tidak terlepas dari dukungan semua pihak baik moril maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini. Untuk itu pada kesempatan yang sangat berharga ini ucapan terima kasih sebesar-besarnya penulis haturkan kepada:

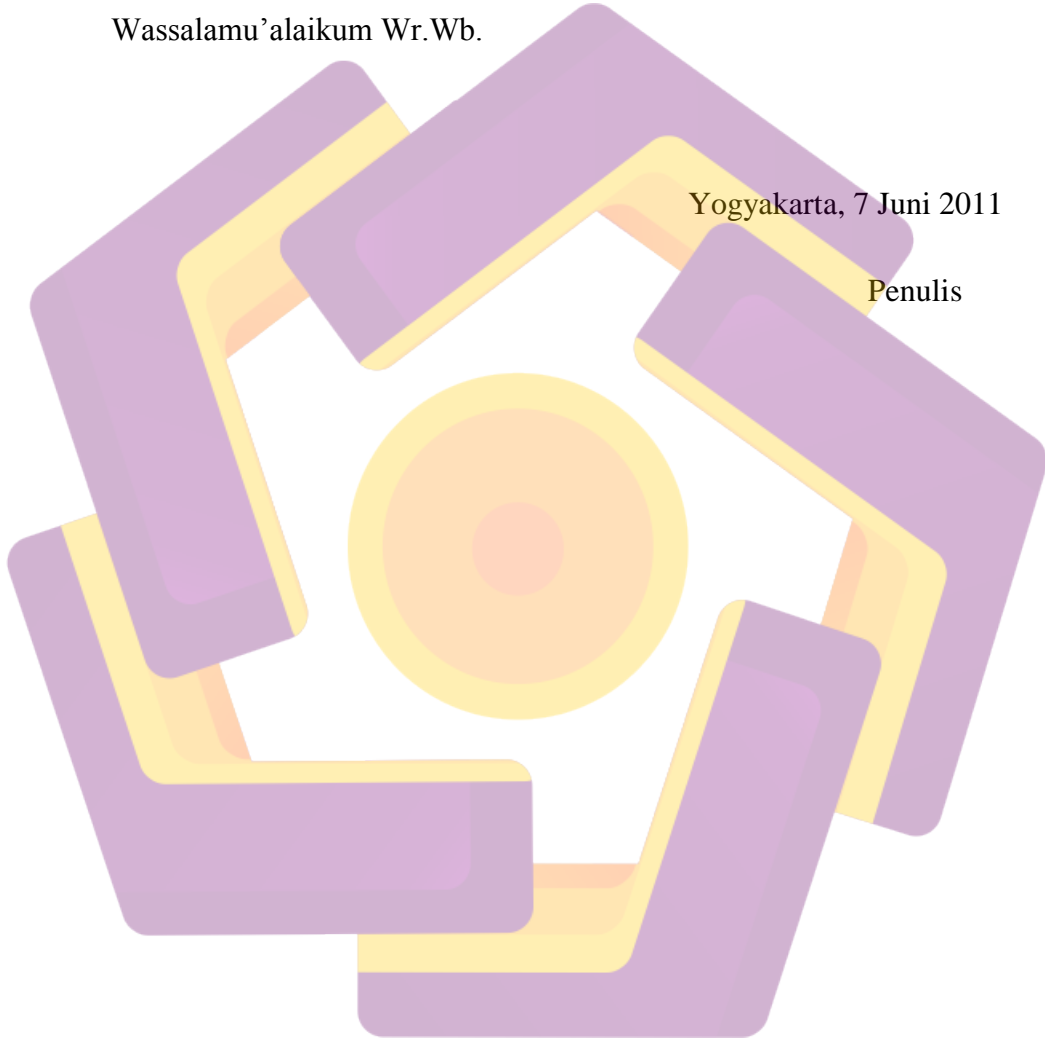
1. Bapak Dr. H.M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku pembimbing yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
3. Seluruh dosen jurusan Teknik Informatika yang telah membantu penulis selama masa studi.
4. Seluruh Keluarga yang telah memberikan dorongan dan doa kepada penulis dalam usahanya menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Teman –teman yang telah membantuku dalam pengerjaan Program
6. Keluarga besar Be’Tech 2007 yang telah memberikan dorongan pada penulis.
7. Dan semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Laporan Skripsi ini.

Penulis menyadari masih terdapat beberapa kekurangan tentang aplikasi yang telah dibuat. Akan tetapi, terlepas dari itu semua, penulis berharap agar skripsi dan aplikasi yang penulis buat memberikan manfaat bagi semua pembaca .

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 7 Juni 2011

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN DEPAN	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN.....	iv
PERNYATAAN	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL	xviii
Intisari	xix
Abstact	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 . Latar Belakang Masalah	1
1.2 . Rumusan Masalah	4
1.3 . Batasan Masalah	4
1.4 . Software yang digunakan	4
1.5 . Metode Pengumpulan Data	5
1.6 . Maksud dan Tujuan	5
1.7 . Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Sekilas Tentang Java	8
2.2 Arsitektur Java.....	8
2.3 Perkembangan Java	9
2.3.1 Java 1.....	9
2.3.2 Java 2.....	10
2.4 Sekilas Tentang WAP.....	11
2.5 Cara Kerja WAP	12
2.6 Sekilas Tentang <i>Smartphone</i>	14
2.7 Android	15
2.7.1 Sekilas tentang Android.....	15
2.7.2 Fitur- fitur yang ditawarkan Android	16

2.7.3	Sejarah Android	18
2.7.4	Perkembangan Android.....	19
2.7.4.1	Android versi 1.1	20
2.7.4.2	Android versi 1.5 (<i>Cupcake</i>).....	20
2.7.4.3	Android versi 1.6 (<i>Doughnut</i>)	20
2.7.4.4	Android versi 2.0/2.1 (<i>Éclair</i>).....	21
2.7.4.5	Android versi 2.2 (Froyo : Frozen Yogurt)	21
2.7.4.6	Android versi 2.3 (<i>Gingerbread</i>)	21
2.7.4.7	Android versi 3.0 (<i>Honeycomb</i>)	22
2.7.5	Arsitektur Android	22
2.7.5.1	Linux Kernel	23
2.7.5.2	Libraries.....	23
2.7.5.3	Android Runtime	24
2.7.5.4	Application Framework	25
2.7.5.5	Application Layer	25
2.7.6	Android SDK.....	26
2.7.7	Android API	26
2.7.7.1	Audio dan Video	27
2.7.7.2	Intents	27
2.7.7.3	Content Provider	28
2.7.8	Life Cycle Android	29
2.8	XAMPP	31
2.9	MySQL.....	32
2.10	Eclipse	33
2.11	ADT (Android Development Tools).....	35
2.12	UML.....	35
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		39
3.1	Analisis	39
3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	39
3.1.1.1	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	39
3.1.1.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	40
3.1.1.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (<i>Brainware</i>)	40
3.1.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	40

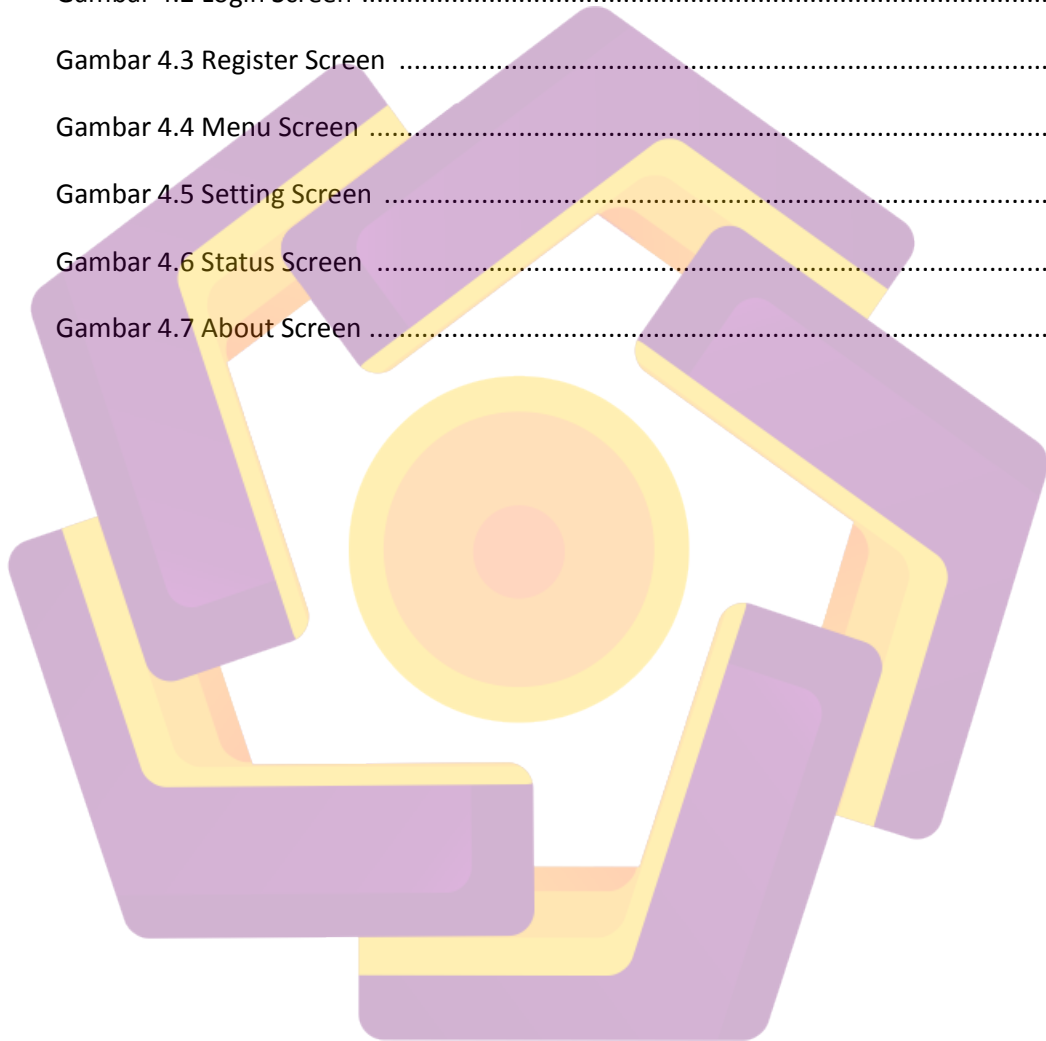
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem	41
3.1.3.1	Kelayakan Teknologi.....	41
3.1.3.2	Kelayakan Hukum.....	42
3.2	Perancangan Sistem	42
3.2.1	Perancangan Use Case Diagram	42
3.2.2	Perancangan Component Diagram.....	44
3.2.3	Perancangan Sequence Diagram	45
3.2.3.1	Memasukkan Data Baru (<i>Register</i>)	45
3.2.3.2	Login.....	46
3.2.3.3	Pengaturan (<i>Setting ID</i>)	46
3.2.3.4	Pengaktifan	47
3.3	Perancangan Tampilan.....	48
3.3.1	Splash Screen.....	48
3.3.2	Login Screen	48
3.3.3	Register Screen.....	49
3.3.4	Main Menu Screen	50
3.3.5	Setting ID Screen	50
3.3.6	About Screen	51
3.3.7	Status Screen.....	52
3.3.8	Email Result.....	52
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	54
4.1	Implementasi Sistem.....	54
4.1.1	Lingkungan Pengembangan.....	54
4.1.2	Batasan Implementasi	54
4.1.3	Implementasi Rancangan Antarmuka dan Implementasi Watcher	55
4.1.3.1	Halaman Splash	55
4.1.3.2	Halaman Login	56
4.1.3.3	Halaman Register	57
4.1.3.4	Halaman Menu	58
4.1.3.5	Halaman Setting ID	60
4.1.3.6	Halaman Status	61
4.1.3.7	Halaman Tentang	62

4.1.3.8	Pengambilan Data dari Browser	63
4.1.3.9	Notifikasi	64
4.1.3.10	<i>Logout</i>	64
4.1.3.11	Pengiriman Email	64
4.1.3.12	<i>Background Service</i>	64
4.2	Pengujian	65
4.2.1	Lingkungan Pengujian	65
4.2.1.1	Perangkat Keras	65
4.2.1.2	Perangkat Tambahan	66
4.2.2	Materi Pengujian	66
4.2.3	Pelaksanaan Pengujian	68
4.2.3.1	Mulai masuk Aplikasi dan Masuk Form	68
4.2.3.2	Memasukkan Data Baru	69
4.2.3.3	Login	69
4.2.3.4	Mengganti Data Lama	70
4.2.3.5	Aktifasi Sistem	70
4.2.3.6	Email Check	71
4.2.4	Tabel Pengujian pada Perangkat yang Sebenarnya dan Monitoring Email.....	71
4.2.5	Hasil Pengujian	72
BAB V	PENUTUP	74
5.1	Kesimpulan	74
5.2	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76
LAMPIRAN	78

DAFTAR GAMBAR

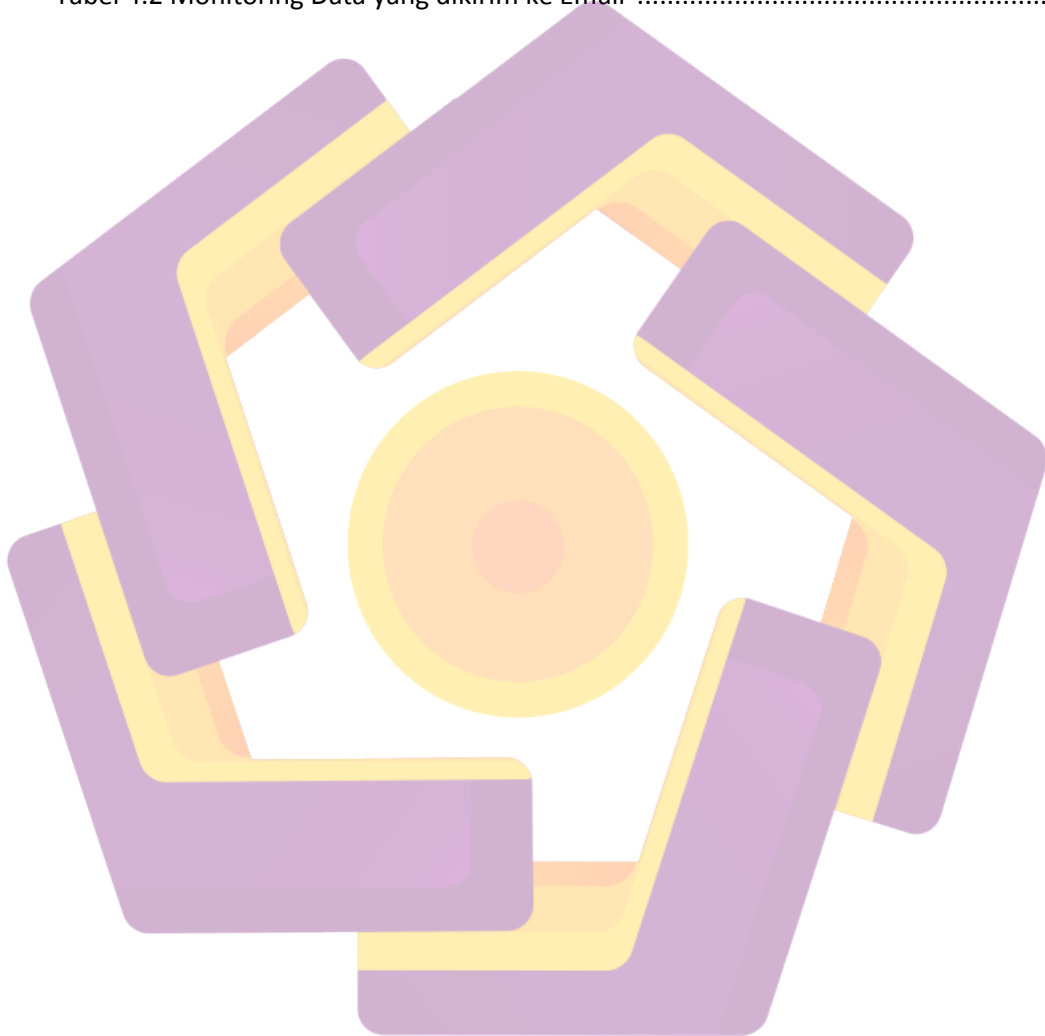
Gambar 2.1 Java API	9
Gambar 2.2 Hirarki dan Portabilitas Teknologi Java	11
Gambar 2.3 Konfigurasi Jaringan WAP	12
Gambar 2.4 Mekanisme Kerja WAP	12
Gambar 2.5 Logo Android	16
Gambar 2.6 Arsitektur Android	23
Gambar 2.7 <i>Intents</i>	28
Gambar 2.8 <i>Content Provider</i>	29
Gambar 2.9 <i>Android Life Cycle</i>	30
Gambar 2.10 Tampilan Kontrol Panel pada XAMPP	32
Gambar 2.11 Contoh Tampilan MySQL	33
Gambar 2.12 Contoh Tampilan Eclipse	34
Gambar 2.13 Diagram UML	36
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> utama pada <i>User</i>	43
Gambar 3.2 <i>Component diagram</i> untuk system	45
Gambar 3.3 Sequence diagram untuk proses penambahan data baru	46
Gambar 3.4 Sequence diagram untuk proses login	46
Gambar 3.5 Sequence diagram untuk proses Pengaturan	47
Gambar 3.6 Sequence diagram untuk proses Pengaktifan aplikasi	47
Gambar 3.7 Splash Screen	48
Gambar 3.8 Login Screen	49
Gambar 3.9 Register Screen	49
Gambar 3.10 Menu Screen	50
Gambar 3.11 Setting ID Screen	51

Gambar 3.12 About Screen	51
Gambar 3.13 Status Screen	52
Gambar 3.14 Hasil Email yang di dapat	53
Gambar 4.1 Splash Screen	55
Gambar 4.2 Login Screen	56
Gambar 4.3 Register Screen	57
Gambar 4.4 Menu Screen	59
Gambar 4.5 Setting Screen	60
Gambar 4.6 Status Screen	61
Gambar 4.7 About Screen	62



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tipe Data MySQL.....	33
Tabel 3.1 Tabel Penjelasan Simbol Use Case	43
Tabel 4.1 Pengujian pada Perangkat yang sebenarnya	72
Tabel 4.2 Monitoring Data yang dikirim ke Email	72



Intisari

Internet atau *Interconnected Network* yang berarti suatu jaringan komputer yang terhubung dengan luas. telah berubah dari dahulunya berupa kebutuhan tersier sekarang telah berubah kedudukannya menjadi kebutuhan sekunder, bahkan dapat mencapai kebutuhan primer. Banyak dijumpai bahwa sekolah dasar hingga Perguruan tinggi, para Dosen dan Guru memanfaatkan internet untuk mencari bahan- bahan pengajaran, mulai dari materi hingga soal- soal yang akan diberikan ke anak didiknya. Banyak pula dirumah yang sudah terkoneksi dengan jaringan internet sehingga untuk pengerjaan tugas dan lain2 menjadi lebih mudah. Akses yang tidak terbataspun menjadi salah satu hiburan menarik bagi semua orang yang dapat digunakan kapan dan dimana saja, Asal ada jaringan internet ini

Permasalahan yang baru pun muncul, Banyak anak yang lebih menghabiskan waktunya untuk berjam- jam di depan computer tanpa pengawasan langsung oleh orang tua. Mulai dari Game Online hingga situs- situs web yang seharusnya tidak boleh diakses menjadi “makanan” sehari- hari anak- anak tanpa pengawasan ini. Orang tua yang jarang di rumah dan hanya meninggalkan anaknya dengan koneksi internet yang tidak terbatas adalah pilihan yang buruk untuk kedepannya. Karena dampak internet akan menjadi boomerang pahit bagi keluarga itu sendiri.

Skripsi ini akan membahas bagaimana agar orang tua tetap dapat memantau apa yang dilakukan sang anak saat berhadapan dengan dunia maya. Sehingga dampak- dampak negative dari internet dapat dicegah. Dan menjadikan internet lebih sehat bagi seluruh keluarga.

Kata Kunci : Internet, Anak, Orang tua

Abstact

Internet or Interconnected Network, which means a network computer connected to wide. has changed from the former in the form of tertiary needs have now changed their position becomes a secondary requirement, it can even reach the primary needs. Many found that primary schools to colleges, the lecturers and teachers use the Internet to search for teaching materials, ranging from the material to the questions that will be given to a protégé. Many of the home are already connected to the Internet network so as to work and other tasks become easier. Unlimited access became one of entertainment appeals to all people that can be used anytime and anywhere, if we have this internet network.

The new problem arises, many children spend more time for hours in front of the computer without direct supervision by a parent. Starting from the Games to the web sites that should not be accessible to "food" day-to-day supervision of children without this. Parents who are rarely at home and only left the children with an unlimited Internet connection is a bad choice for the future. Because of the impact the Internet will be a boomerang that bitter for the family itself.

This paper will discuss how to keep parents can monitor what the child when dealing with cyberspace. So that the negative impacts of the Internet can be prevented. And the Internet makes more sense for the whole family.

Keyword : Internet, Parents, Children