

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 . Latar Belakang Masalah

Pada saat ini pemrograman telah berkembang menjadi teknologi internet tanpa kabel (*Wireless internet*). Sehingga koneksi internet dengan perangkat ponsel / *mobile (mobile devices)* pun sudah menjadi hal yang biasa, dan dengan teknologi yang sudah ada, aplikasi- aplikasi semacam *mobile devices* dapat dibuat dan dikembangkan dalam *Java*.

Java adalah suatu teknologi di dunia *software* computer yang merupakan suatu bahasa pemrograman tingkat tinggi dan juga suatu *platform*. Pemrograman *Java* mudah dipahami dan dipelajari dan merupakan bahasa pemrograman berorientasi Objek yang telah banyak digunakan di masa sekarang ini.

Salah satu contoh *platform* yang dimiliki *Java* adalah *Java 2 Micro Edition (J2ME)* digunakan untuk membuat, mengembangkan, dan menjalankan aplikasi- aplikasi *Java* pada perangkat seluler seperti, *PDA (Personal Digital Assistance)*, *Smartphone*, dan ponsel *Middle End*. Karena adanya *J2ME* memungkinkan para pengembang untuk dapat membuat aplikasi yang multi *platform*, yang dapat diimplementasikan pada ponsel.

Ponsel atau *Handphone* telah menjadi salah satu hal yang mewarnai kehidupan setiap orang saat ini, sehingga evolusi yang terjadi sangat cepat, bukan hanya perangkat yang digunakan untuk berkomunikasi, tetapi *handphone* juga telah terlibat jauh dalam kehidupan manusia yang lebih

Mobile atau manusia yang menginginkan semua serba cepat dan tidak ada waktu yang dibuang untuk duduk.

Mobile device seperti PDA kini telah mengalami peningkatan yang pesat. Bahkan PDA sendiri pun sudah dapat dikatakan ketinggalan Jaman. teknologi dari PDA kini telah digantikan dengan teknologi Ponsel Pintar (*Smartphone*) yang memiliki fungsi lebih baik dan lebih modern dibanding dengan PDA. *Smartphone* adalah sebuah Ponsel yang menawarkan kemampuan komputasi yang lebih maju dan konektivitas dari dasar kontemporer fitur ponsel dan PDA. Yang menjadikan perbedaan antara *Smartphone* dan PDA antara lain :

- Kemudahan dalam hal pengoperasiannya
- Sistem Operasi yang lebih baik
- Desain Fisik
- Kualitas Perangkat Keras (Hardware)
- Dan Fitur- fitur yang ditawarkan

Kini telah beredar berbagai macam jenis *Smartphone* dipasaran Indonesia, kian hari kian banyak perubahan fungsi *Smartphone* yang membuat kategori penilaian atau definisi *Smartphone* bertambah luas. Kebutuhan akan teknologi yang lebih, membuat produsen *Smartphone* menambah kemampuan *Smartphone* menjadi prosesor yang lebih kuat, memory yang lebih banyak, layar yang lebih besar dan system operasi yang terbuka (Open Source) sehingga membuat pengembang lebih leluasa untuk membuat dan mengembangkan aplikasi di Ponsel pintar ini.

Salah satu produsen yang memikirkan tentang hal ini adalah salah satu Perusahaan Raksasa GOOGLE. Dengan merilis Sistem Operasi Open Source Android. Android adalah system operasi untuk piranti bergerak (*mobile device*) yang berbasis kernel Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh berbagai peranti bergerak.

Ponsel atau *Smartphone* berbasis sistem Android mulai populer pada tahun 2009. Tidak heran jika aplikasi berbasis internet sudah banyak tersedia untuk android, karena ponsel bersistem operasi Android ini memang cocok untuk pengguna *Smartphone* atau ponsel yang banyak dan perlu mengakses ke dunia maya atau internet.

Saat ini teknologi *mobile* yang semakin marak di kalangan masyarakat luas, salah satunya kemampuan ponsel untuk mengakses internet dengan jaringan 3G, HSDPA, ataupun dengan wifi yang terdapat dalam perangkat *mobile*. Semakin banyak ponsel yang mendukung konektivitas internet dimanapun penggunanya berada dan dengan mudah dikonsumsi oleh masyarakat luas.

Teknologi *mobile* yang sedang berkembang dikalangan masyarakat belum dapat dikatakan aman dari tindakan kejahatan dunia maya. Ditandai dengan semakin maraknya peredaran foto, gambar dan konten-konten dalam internet yang tidak sopan dan tidak layak dikonsumsi oleh publik. Apalagi hampir 70% pengguna *Smartphone* adalah anak-anak usia remaja yang rasa keingintahuannya masih tinggi dan masih sulit diatur.

1.2 . Rumusan Masalah

Berdasarkan paparan latar belakang masalah di atas maka yang menjadi pokok permasalahan pada penulisan laporan skripsi ini adalah :

Bagaimana menjadikan ponsel atau *Smartphone* menjadi perangkat yang berguna bagi penggunanya, serta bagaimana membuat internet sehat bagi penggunanya dengan pengawasan langsung dari orang tua.

1.3 . Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah ada, maka batasan masalah pada penyusunan laporan skripsi yang berjudul “Sistem pengawasan internet untuk Orang tua via ponsel Android” ini adalah :

- a. Aplikasi ini dirancang untuk pengawasan internet di ponsel Android
- b. Aplikasi ini ditunjukkan terhadap banyaknya konten- konten yang membahayakan di internet dan membuat agas internet menjadi lebih sehat
- c. Pembuatan aplikasi ini untuk melindungi anak- anak dan remaja dari perilaku menyimpang yang diakibatkan oleh internet dan *Smartphone*
- d. Dalam tugas akhir ini tidak dibahas mengenai pembuatan dari server untuk aplikasi ini.

1.4 . Software yang digunakan

Adapun Software yang digunakan dalam proses perancangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

- 1) *Script Editor* : Eclipse Galileo 3.5
- 2) *Java version* : JDK 6 update 2

- 3) Software Testing : Android SDK r08 Emulator
- 4) Database : mySQL

1.5 . Metode Pengumpulan Data

Dalam melakukan penelitian terutama dalam memperoleh dan mengumpulkan data- data sebagai sumber untuk penyusunan Skripsi ini, penulis menggunakan beberapa model pengumpulan data, yaitu :

1. Metode Interview

Metode pengumpulan data dengan cara mengadakan Tanya jawab secara langsung dengan pihak- pihak yang sesuai dengan bidang yang dibutuhkan dalam pembuatan skripsi ini

2. Metode Sampling

Mengambil beberapa contoh data yang berhubungan dengan objek penelitian yang akan digunakan sebagai contoh dalam pembuatan aplikasi ini

3. Metode Pustaka

Untuk mendukung pengembangan aplikasi ini, penulis menggunakan metode pustaka sebagai referensi. Pustaka yang digunakan berupa buku- buku referensi, dokumen yang relevan, internet, CD atau DVD yang berhubungan dengan program yang digunakan.

1.6 . Maksud dan Tujuan

Maksud penyusunan skripsi ini adalah sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program studi Strata-1 Sekolah Tinggi

Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Sedangkan tujuan penyusunan skripsi ini adalah :

1. Menghasilkan sebuah aplikasi pengawasan untuk orang tua
2. Meningkatkan keamanan terhadap pengguna dan agar orang tua tetap dapat mengawasi pengguna
3. Mencegah tindakan- tindakan yang tidak diinginkan di kemudian hari
4. Memberi rasa aman kepada semua orang dan menjadikan internet adalah media yang sehat dan tidak berbahaya

1.7 . Sistematika Penulisan

Skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab, dimana masing- masing bab mempunyai kaitan satu dengan yang lainnya, yaitu :

BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, batasan masalah, maksud dan tujuan, software yang digunakan, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan

tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III Analisa dan Perancangan Sistem

Bab ini menjelaskan tentang tahapan-tahapan apa saja yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan Aplikasi *mobile* ini

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Bab ini menjelaskan tentang hasil dan proses Pembuatan Aplikasi

BAB V Penutup

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hasil yang didapat (dikerjakan), layak untuk digunakan (diimplementasikan).

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka memuat semua pustaka yang dijadikan acuan dalam penulisan skripsi yaitu semua sumber yang dikutip. Daftar ini berguna untuk membantu pembaca yang ingin mencocokkan kutipan-kutipan yang terdapat dalam skripsi.