

**PENERAPAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (WP) PADA  
*E-RECRUITMENT* KARYAWAN DAN SEBAGAI  
PENGEMBANGAN INFORMASI PADA  
CV. AZZA WIDYA KARYA  
( Studi Kasus : CV. Azza Widya Karya TA 2020/2021 )**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Margareta Tri Wahyuni**

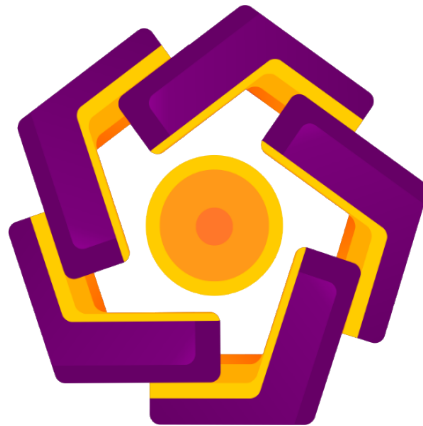
**17.12.0445**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

**PENERAPAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (WP) PADA  
*E-RECRUITMENT* KARYAWAN DAN SEBAGAI  
PENGEMBANGAN INFORMASI PADA  
CV. AZZA WIDYA KARYA  
( Studi Kasus : CV. Azza Widya Karya TA 2020/2021 )**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian  
persyaratan mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Margareta Tri Wahyuni**

**17.12.0445**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2021**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PENERAPAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (WP) PADA  
*E-RECRUITMENT* KARYAWAN DAN SEBAGAI  
PENGEMBANGAN INFORMASI PADA  
CV. AZZA WIDYA KARYA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Margareta Tri Wahyuni**

**17.12.0445**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 26 Oktober 2021

**Dosen Pembimbing**

**Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng**  
**NIK. 190302412**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PENERAPAN METODE *WEIGHTED PRODUCT* (WP) PADA  
*E-RECRUITMENT* KARYAWAN DAN SEBAGAI  
PENGEMBANGAN INFORMASI PADA  
CV. AZZA WIDYA KARYA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Margareta Tri Wahyuni**

**17.12.0445**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 19 April 2021

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Arif Dwi Laksito, M.Kom**  
NIK. 190302150

**Rini Indravani, ST, M.Eng**  
NIK. 190302417

**Yoga Pristvanto, S.Kom., M.Eng**  
NIK. 190302187

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Hanif Al Fatta M. Kom**  
NIK. 190302096

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 19 April 2021



Margareta Tri Wahyuni  
NIM. 17.12.0445

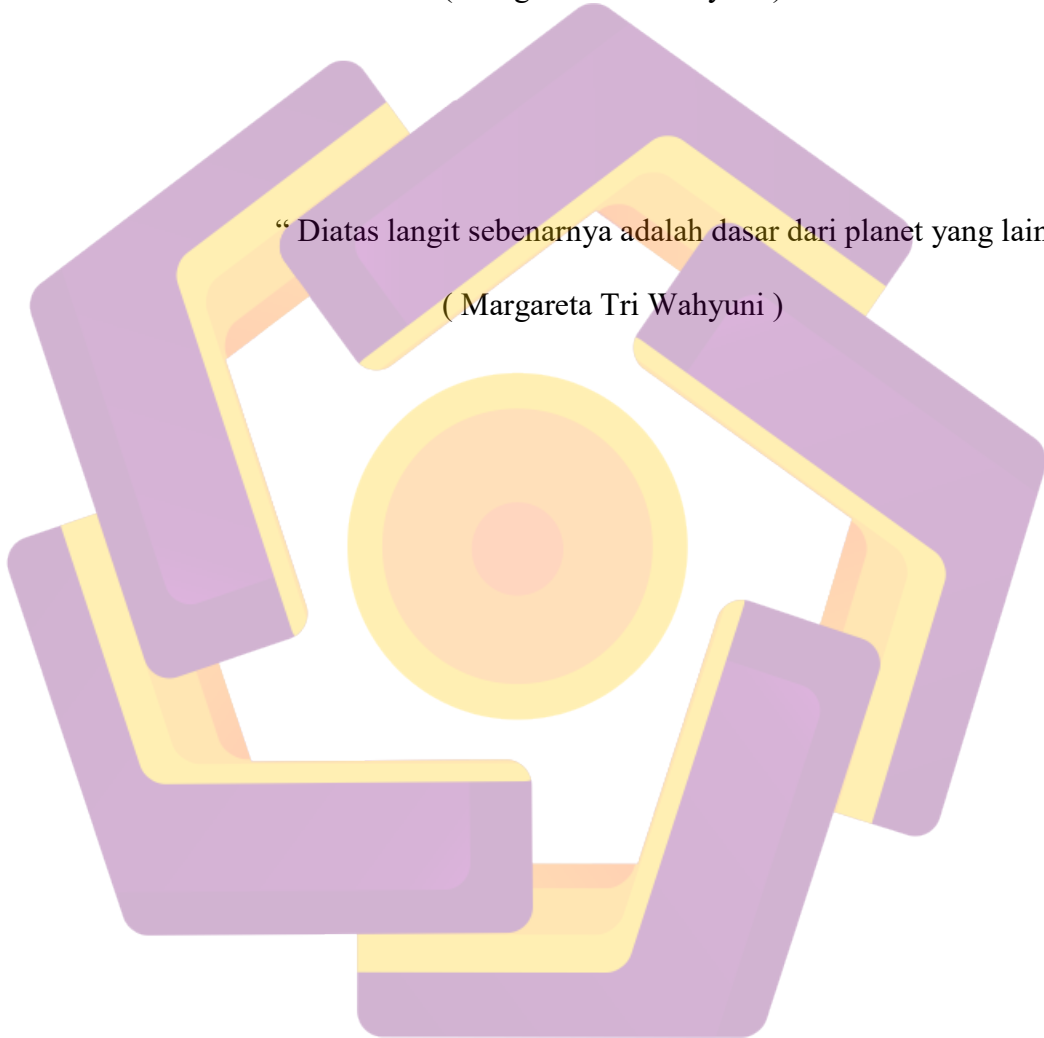
## MOTTO

“ Semakin sulit dan terjal jalan yang di tempuh akan membuat kita  
semakin bijaksana ”

( Margareta Tri Wahyuni )

“ Diatas langit sebenarnya adalah dasar dari planet yang lain “

( Margareta Tri Wahyuni )



## PERSEMBAHAN

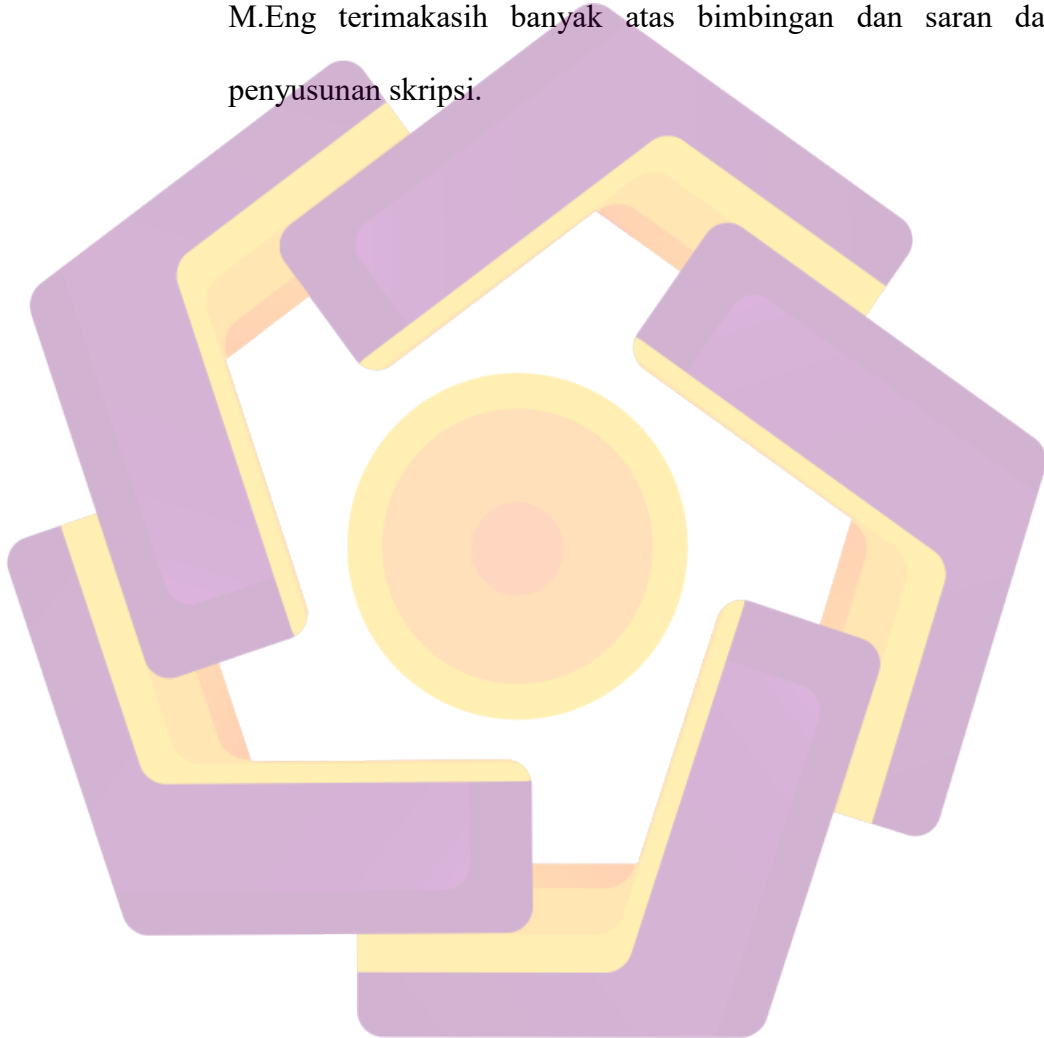
Segala Puji dan Syukur kepada Tuhan Yesus atas Rahmat dan Pertolongan Kasih Anugerah-Nya melalui orang-orang menyertai dan mendukung dengan berbagai cara sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, persembahkan skripsi ini kepada :

1. Teristimewa kepada Ibunda dan Bapak yang selalu memberi support, doa restu, cinta dan kasih sayang tiada henti kepada anaknya dan perjuangan untuk menyekolahkan selama 14 tahun ini yang membuat dengan membuktikan kepada kalian bahwa saya siap membuka lembaran baru sebagai seseorang bertanggung jawab dan berkarya untuk kepentingan banyak orang. Semoga langkah dan perbuatan ke depan dapat meyakinkan kalian bahwa saya mampu untuk berbagi kebaikan. Terimakasih Bapak dan Ibu.

2. Terimakasih kepada keluarga di Jogja bulek dan pakde, sudah banyak membantu saya dalam perjalanan perkuliahan.

3. Sahabat dan teman seperjuangan sistem informasi 07. Tidak terasa perjalanan yang di baut tawa, sedih dan perselisihan serta keterbatasan pandemi diharuskan kuliah online akhirnya membuat saya dapat sampai hari ini untuk menyelesaikan skripsi. Semangat selalu teman-teman untuk yang masih berjuang.

4. Untuk yang kuhormati dan kubanggakan kepada dosen pembimbingku dan almamaterku. Ilmu dan dedikasi yang sedemikian besar bagi kampus dan pendidikan terutama dalam Jurusan Sistem Informasi . Kepada Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng terimakasih banyak atas bimbingan dan saran dalam penyusunan skripsi.





## KATA PENGANTAR

Bimbingan yang berlimpah dari Tuhan Yang Mahabaik sungguh menjadi semangat dan dasar bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi yang berjudul “ Penerapan Metode Weighted produk Pada E-Recruitment Karyawan dan Sebagai Pengembangan Informasi Pada CV. Azza Widya Karya”. Oleh karena itu, penulis mengucapkan syukur karena penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa tanpa kontribusi pemikiran, gagasan serta dorongan berbagai pihak, sulit dibayangkan skripsi ini akan terselesaikan. Berkat dukungan dan bantuan dari berbagai pihak, maka sebagai ungkapan rasa hormat yang dalam, penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM., selaku ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan kemudahan dan fasilitas terbaik dalam menyelesaikan pendidikan.
2. Bapak Yoga Pristyanto, S.Kom., M.Eng Selaku dosen pembimbing yang dengan sabar dan bijak dalam membimbing dan mengarahkan penulis untuk menghasilkan karya terbaik yang penulis miliki.

Tidak lupa penulis mengucapkan terimakasih kepada keluarga : Ayah dan Ibu tercinta yang selalu mendukung penulis melalui doa dan memotivasi penulis untuk menyelesaikan skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

## DAFTAR ISI

JUDUL.....	1
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABLE.....	x
INTISARI.....	1
ABSTRACT.....	2
BAB I PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang.....	3
1.2 Rumusan Masalah.....	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.6.2 Metode Analisis.....	7
1.6.3 Metode Perancangan.....	7
1.6.4 Metode Implementasi.....	8
1.6.5 Metode Testing.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Tinjauan Pustaka.....	10
2.1.1 Tabel Perbandingan Tinjauan Pustaka.....	12
2.2 Sistem Penunjang Keputusan.....	15
2.2.1 Sistem Pendukung Keputusan (SPK).....	15
2.2.2 Karakteristik Sistem Pendukung Keputusan.....	17
2.2.3 Komponen Sistem Pendukung Keputusan.....	17
2.2.4 Tujuan Sistem Pendukung Keputusan.....	18
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	18
2.3.1 Definisi Sistem Informasi.....	19
2.3.2 Tujuan Sistem Informasi.....	20

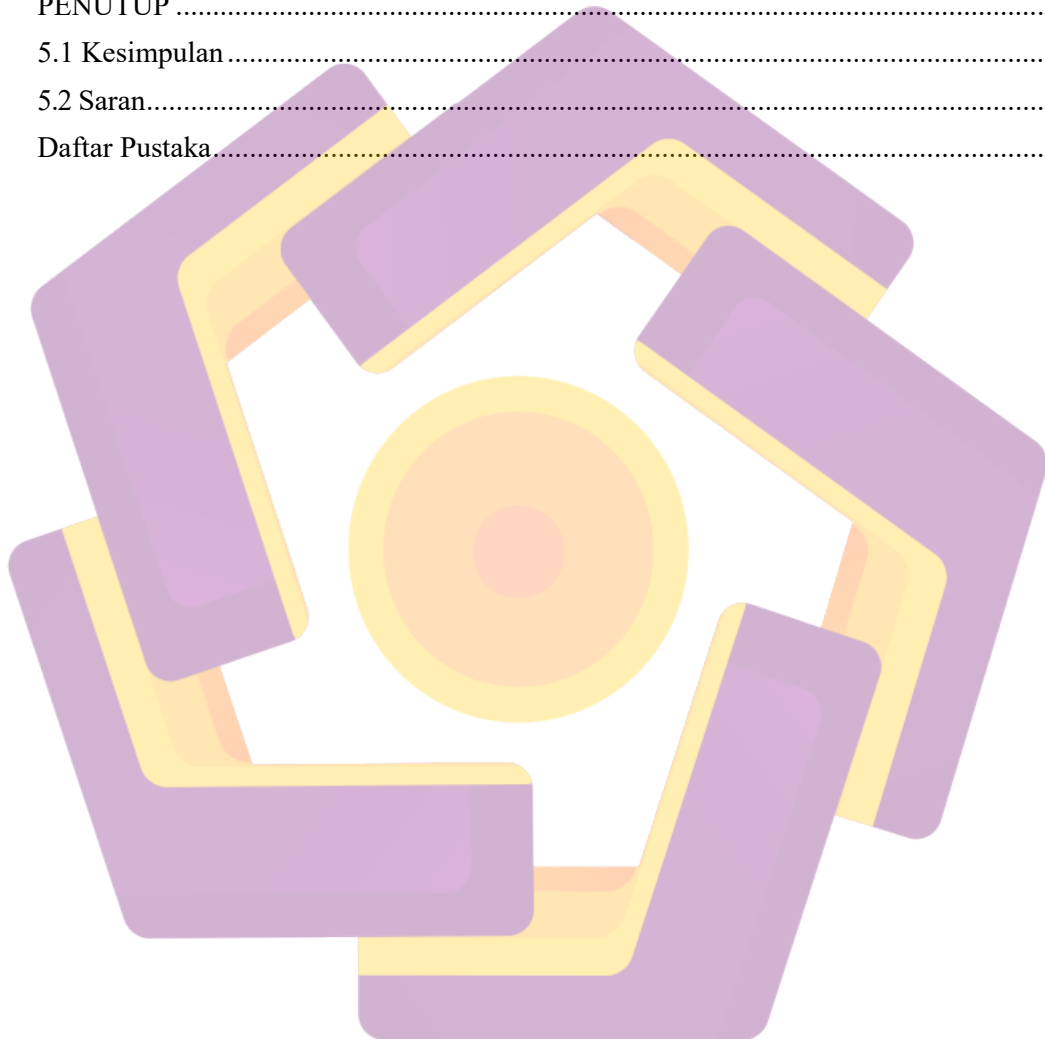
2.3.3	Komponen Sistem Informasi .....	21
2.4	Rekrutmen.....	21
2.5	E-Recruitment .....	22
2.6	Metode Weighted Product (WP).....	23
2.6.1	Definisi Weighted Product (WP).....	23
2.6.2	Perhitungan Metode Weighted Product (WP).....	23
2.7	Teori Analisis.....	24
2.7.1	Analisis SWOT.....	24
2.7.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	26
2.8	Konsep Basis Data .....	27
2.8.1	Teknik Perancangan Basis Data.....	27
2.9	Konsep Perancangan Sistem .....	28
2.9.1	Flowchat System.....	28
2.9.2	ERD (Entity Relation Diagram).....	29
2.9.3	DFD (Data Flow Diagram) .....	30
3.0	Pengujian.....	31
3.0.1	Pengujian Sistem.....	32
3.0.2	Pengujian Fungsional.....	32
3.0.3	Pengujian Akurasi.....	32
3.0.3.1	Pengujian Akurasi hasil SPK.....	32
3.0.4	Pengujian Black Box .....	33
3.1	Konsep Web.....	33
3.1.1	Defenisi <i>Website</i> .....	33
3.1.2	Xamp.....	36
3.1.3	Bootstrap.....	37
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>40</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	40
3.1.1	Diskripsi Perusahaan.....	40
3.1.2	Misi Visi Perusahaan .....	41
3.1.3	Struktur Organisasi .....	42
3.1	Tahapan Penelitian.....	42
3.3	Analisis Masalah.....	43
3.3.1	Langkah-langkah Analisis ( SWOT) .....	43
3.4	Analisis Kebutuhan.....	45
3.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional .....	45
3.4.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	46

3.4.2.1 Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	46
3.4.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	47
3.4.3 Analisis Kebutuhan Pengguna .....	48
3.5 Analisis Data dengan Metode WP .....	49
3.5.1 Data Pelamar .....	49
3.5.2 Identifikasi Kepentingan Kriteria .....	50
3.5.3 Data Kriteria .....	51
3.5.3.1 Menguasai Desain dan Komputer .....	52
3.5.3.2 Komunikasi .....	52
3.5.3.3 Pengalaman Dunia Event / Dunia Kerja .....	53
3.5.3.4 Kemampuan Bahasa Inggris dan Indonesia .....	53
3.5.3.5 Attitude dan Penampilan .....	53
3.5.3.5 Penilaian Responsif .....	53
3.5.4 Melakukan Normalisasi Bobot .....	54
3.5.5 Data Alternatif .....	55
3.5.6 Menentukan Nilai Vektor S .....	57
3.5.7 Menentukan Nilai Vektor V .....	58
3.5.8 Hasil Perangkingan .....	59
3.6 Analisis Perancangan Sistem .....	60
3.6.1 Flowchart Weighted Product .....	60
3.6.2 Flowchart Sistem .....	60
3.6.3 Data Flow Diagram .....	61
3.6.3.1 Diagram Konteks .....	61
3.6.3.2 Diagram Level 0 .....	62
3.6.4 Entity Relationship Diagram(ERD) .....	62
3.6.5 Relasi Table .....	63
3.6.6 Struktur Table .....	63
3.6.6.1 User .....	63
3.6.6.2 Pelamar .....	64
3.6.6.3 Lowongan_rinci .....	64
3.6.6.4 Table Lowongan .....	64
3.6.6.5 Table Hitung .....	64
3.6.6.6 Table File .....	65
3.6.6.7 Table Admin .....	65
3.7 Perancangan User Interface .....	65
3.7.1 Tampilan Halaman User .....	65

3.7.1.1 Menu Home .....	65
3.7.1.2 Menu Penerimaan .....	66
3.7.1.3 Menu Galeri .....	66
3.7.2 Tampilan Halaman Pelamar .....	66
3.7.2.1 Halaman Registrasi .....	67
3.7.2.2 Halaman Login .....	67
3.7.2.3 Menu Profil Pelamar .....	68
3.7.2.4 Menu File .....	69
3.7.2.5 Menu Lowongan Kerja .....	69
3.7.2.6 Menu Pengumuman Penerimaan Karyawan .....	70
3.7.3 Tampilan Halaman Admin .....	70
3.7.3.1 Halaman Login Admin .....	70
3.7.3.2 Menu Dashboard .....	71
3.7.3.3 Menu Data Pelamar .....	71
3.7.3.4 Menu Penerimaan .....	72
3.7.3.5 Menu User .....	72
3.7.3.6 Menu File .....	73
3.7.3.7 Menu Perhitungan .....	73
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>75</b>
4.1 Implementasi .....	75
4.2 Implementasi Basis Data .....	75
4.2.1 Database azza_pegawai .....	75
4.2.2 Tabel Admin .....	76
4.2.3 Tabel File .....	76
4.2.4 Tabel Hitung .....	76
4.2.5 Tabel Lowongan .....	77
4.2.6 Tabel Lowongan_Rinci .....	77
4.2.7 Tabel Pelamar .....	78
Gambar. Table Pelamar .....	78
4.2.8 Tabel Users .....	78
4.3 Diagram Relasi Antar Tabel .....	79
4.4 Implementasi User Interface .....	80
4.4.1 Tampilan User .....	80
4.4.1.1 Menu Home .....	80
4.4.1.2 Menu About .....	82
4.4.1.3 Menu Penerimaan .....	82

4.4.1.4	Menu Galeri .....	83
4.4.1.5	Menu Informasi Kontak .....	83
4.4.2	Tampilan Pelamar .....	84
4.4.2.1	Menu Profil .....	84
4.4.2.2	Menu File .....	85
4.4.2.3	Menu Lowongan Kerja .....	85
4.3.2.4	Menu Pengumuman .....	86
4.4.3	Tampilan Admin .....	87
4.4.3.1	Menu Login Admin .....	87
4.4.3.2	Menu Dashboard .....	88
4.4.3.3	Menu Data Pelamar .....	88
4.3.4	Menu Penerimaan .....	90
4.4.3.5	Menu Users .....	93
4.4.3.6	Menu File .....	94
	Gambar. Tampilan Penambahan File .....	94
4.4.3.7	Menu Perhitungan .....	95
4.5	Koneksi Database .....	99
4.6	Implementasi Program .....	100
4.6.1	Program Tambah Lowongan Pekerjaan “ Penerimaan ” .....	100
4.6.2	Input Kriteria Pada Lowongan Pekerjaan .....	101
4.6.3	Program Implementasi Perhitungan <i>Weighth Product</i> .....	102
4.6.3.1	Program Normalisasi Bobot .....	102
4.6.3.2	Program Perhitungan Akhir Perangkingan dan Pernilaian Vektor S dan Vektor V .....	103
4.7	Implementasi Perhitunga WP .....	105
4.7.1	Pengujian Manual Metode (Uji Validasi) .....	105
4.7.2	Pengujian Sistem .....	107
4.7.3	Hasil Pengujian Perbandingan .....	108
4.7.4	Pengujian Akurasi Program Metode WP .....	109
4.8	Pengujian Akurasi Program Metode WP .....	110
	Presentase Kesalahan Setiap Data .....	110
	Akurasi .....	111
4.8.1	Halaman <i>User</i> .....	111
4.8.1.1	Halaman Registrasi .....	111
4.8.1.2	Halaman <i>Login User</i> Pelamar .....	112
4.8.1.3	Halaman Pelamar .....	113
4.8.2	Halamn Admin .....	115

4.8.2.1 Menu Data Pelamar .....	115
4.8.2.2 Menu Penerimaan .....	115
4.8.2.3 Menu <i>Users</i> .....	118
4.8.2.4 Halaman Perhitungan.....	119
4.8.2.5 Hasil Pengujian .....	122
BAB V .....	123
PENUTUP .....	123
5.1 Kesimpulan.....	123
5.2 Saran.....	124
Daftar Pustaka.....	125

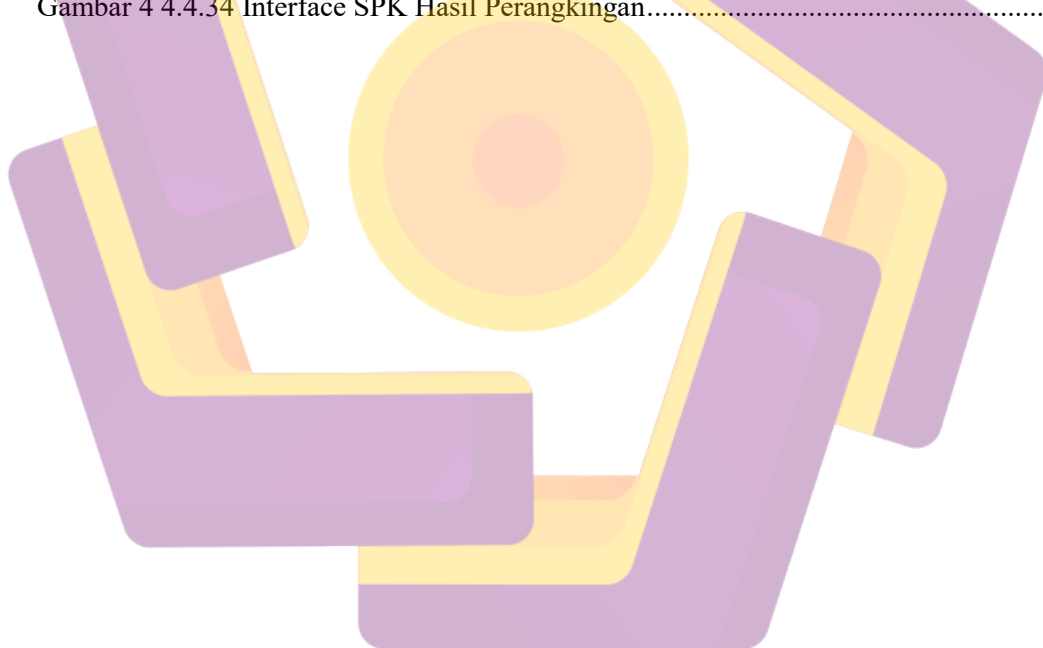


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3 0.1 Struktur Organisasi .....	42
Gambar 3 3.1.1 Tahapan Penelitian.....	43
Gambar 3 0.1 Flowchart Weighted Product .....	60
Gambar 3 0.2 Flowchart Sistem .....	61
Gambar 3 0.3 Diagram Konteks .....	61
Gambar 3 0.4 Diagram Level 0 .....	62
Gambar 3 0.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	62
Gambar 3 0.6 Relasi Table .....	63
Gambar 3 3.7.1 Perancangan Menu Home .....	65
Gambar 3 3.7.2 Perancangan Menu Penerimaan.....	66
Gambar 3 3.7.3 Perancangan Menu Galeri.....	66
Gambar 3 3.7.4 Perancangan Registrasi Pelamar.....	67
Gambar 3 3.7.5 Perancangan Login Pelamar.....	67
Gambar 3 3.7.6 Perancangan Profil Pelamar.....	68
Gambar 3 3.7.7 Perancangan Menu File.....	69
Gambar 3 3.7.8 Perancangan Menu Lowongan Kerja.....	69
Gambar 3 3.7.9 Perancangan Pengumuman Penerimaan Karyawan.....	70
Gambar 3 3.7.10 Perancangan Login Admin.....	70
Gambar 3 3.7.11 Perancangan Menu Dashboard.....	71
Gambar 3 3.7.12 Perancangan Data Pelamar.....	71
Gambar 3 3.7.13 Perancangan Menu Penerimaan.....	72
Gambar 3 3.7.14 Perancangan Menu User .....	72
Gambar 3 3.7.15 Perancangan Menu File.....	73
Gambar 3 3.7.16 Perancangan Menu Perhitungan.....	73
Gambar 3 3.7.17 Perancangan Hasil Perhitungan .....	74
Gambar 4 4.2.1 Database Azza_Pegawai .....	75
Gambar 4 4.2.2 Tabel Admin .....	76
Gambar 4 4.2.3 Tabel File .....	76
Gambar 4 4.2.4 Tabel Hitung .....	77
Gambar 4 4.2.5 Tabel Lowongan .....	77
Gambar 4 4.2.6 Tabel Lowongan Rinnai.....	77
Gambar 4 4.2.7 Tabel Pelamar .....	78
Gambar 4 4.2.8 Tabel Users .....	79
Gambar 4 4.3.1 Relasi Tabel Database.....	79
Gambar 4 4.4.1 Interface Menu Home .....	80
Gambar 4 4.4.2 Interface Registrasi Pelamar .....	81
Gambar 4 4.4.3 Interface Login Pelamar.....	81
Gambar 4 4.4.4 Interface Menu Home .....	82
Gambar 4 4.4.5 Interface Menu Penerimaan .....	82
Gambar 4 4.4.6 Interface Menu Galeri .....	83
Gambar 4 4.4.7 Interface Menu Informasi Kontak.....	83
Gambar 4 4.4.8 Interface Menu Profil Pelamar .....	84
Gambar 4 4.4.9 Interface Menu Downlaod .....	85
Gambar 4 4.4.10 Interface Menu Lowongan Kerja .....	85
Gambar 4 4.4.11 Interface Syarat Lowongan Kerja .....	86
Gambar 4 4.4.12 Interface Menu Pengumuman .....	86
Gambar 4 4.4.13 Inetrface Pengumuman Penerimaan Karyawan .....	87



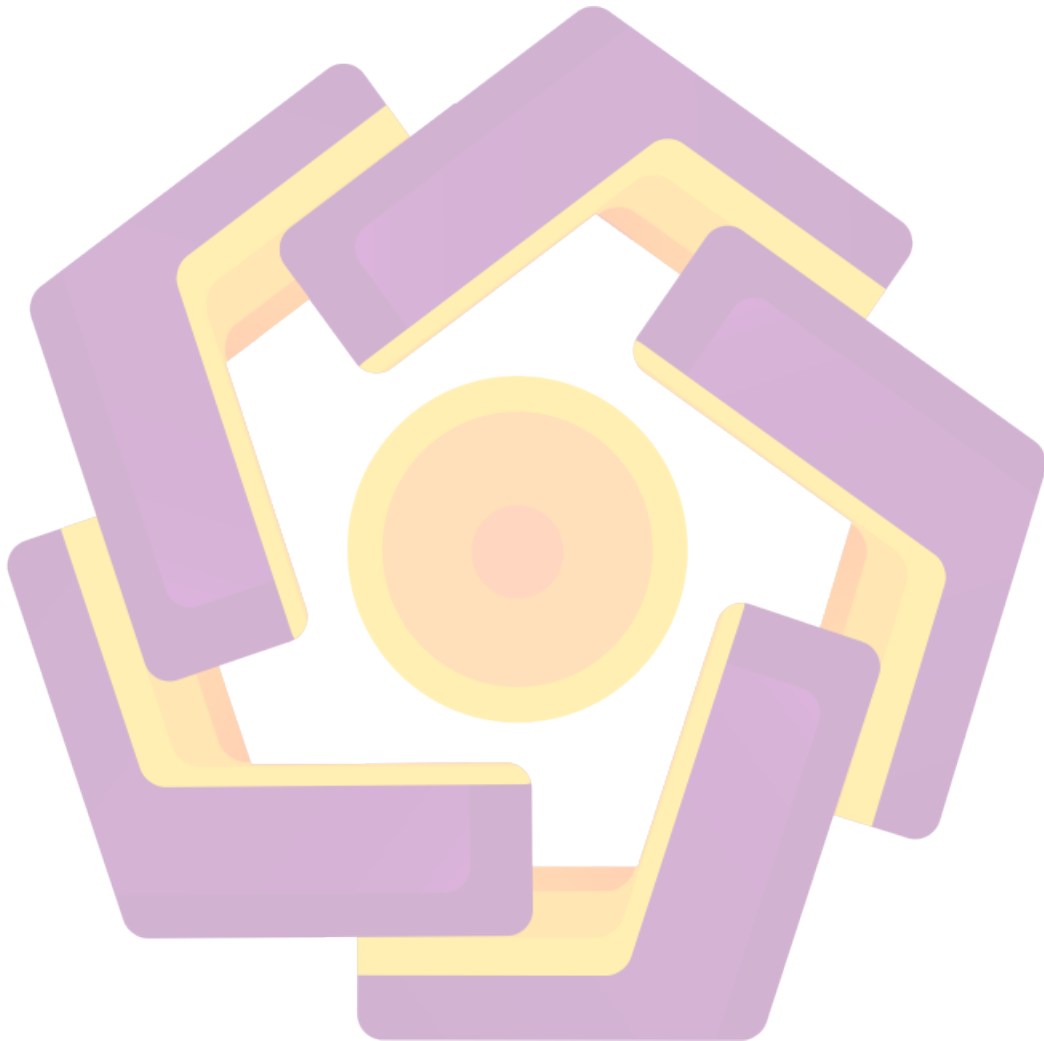
Gambar 4 4.4.14 Interface Menu Login Admin .....	87
Gambar 4 4.4.15 Interface Menu Dashboard.....	88
Gambar 4 4.4.16 Interface Menu Data Pelamar .....	88
Gambar 4 4.4.17 Interface Data Pelamar.....	89
Gambar 4 4.4.18 Iinterface Rincian Nilai Data Pelamar .....	89
Gambar 4 4.4.19 Interface Pasang Lowongan Kerja .....	90
Gambar 4 4.4.20 Interface Input Lowongan Kerja .....	90
Gambar 4 4.4.21 Interface Edit Penerimaan Pegawai Baru.....	91
Gambar 4 4.4.22 Interface Kriteria Lowongan Kerja .....	91
Gambar 4 4.4.23 Interface Tambah Kriteria Lowongan Pekerjaan .....	92
Gambar 4 4.4.24 Interface Edit Kriteria Lowongan Kerja .....	92
Gambar 4 4.4.25 Interface Menu User.....	93
Gambar 4 4.4.26 Interface Detail User Pelamar .....	93
Gambar 4 4.4.27 Interface Menu File.....	94
Gambar 4 4.4.28 Interface Tambah File .....	94
Gambar 4 4.4.29 Interface Edit File.....	95
Gambar 4 4.4.30 Interface Perhitungan.....	95
Gambar 4 4.4.31 Interface User Pelamar lowongan Kerja .....	96
Gambar 4 4.4.32 Interface Normalisasi Bobot .....	96
Gambar 4 4.4.33 Interface Hasil Proses Perhitungan Nilai Vektor S .....	98
Gambar 4 4.4.34 Interface SPK Hasil Perangkingan.....	98



## DAFTAR TABLE

Table 2 0.1 Perbandingan Daftar Pustaka.....	12
Table 2 2.7.1 Kotak Analisis SWOT .....	25
Table 2 2.9.1 Simbol Flowchart.....	28
Table 2 2.9.2 Simbol ERD (Entity Relation Diagram).....	29
Table 2 2.9.3 Simbol DFD (Data Flow Diagram) .....	31
Tabel 3 0.1 Matrix Identifikasi SWOT .....	44
Tabel 3 0.2 Matrix SWOT .....	45
Tabel 3 3.5.1 Data Pelamar.....	50
Tabel 3 3.5.2 Tingkat Kepentingan Kriteria .....	51
Tabel 3 3.5.3 Kriteria Menguasai Desain dan Komputer .....	52
Tabel 3 3.5.4 Komunikasi.....	52
Tabel 3 3.5.5 Kriteria Pengalaman Dunia Event / Dunia Kerja.....	53
Tabel 3 3.5.6 Kriteria Kemampuan Bahasa Inggris dan Indonesia .....	53
Tabel 3 3.5.7 Kriteria Attitude dan Penampilan .....	53
Tabel 3 3.5.8 Kriteria Penilaian Responsif.....	54
Tabel 3 3.5.9 Bobot Kriteria .....	54
Tabel 3 3.5.10 Hasil Perbaikan Bobot .....	55
Tabel 3 3.5.11 Data Alternatif Sebelum Penilaian.....	56
Tabel 3 3.5.12 Data Alternatif Sudah Penilaian .....	56
Tabel 3 3.5.13 Hasil Perhitungan Nilai S .....	58
Tabel 3 3.5.14 Hasil Nilai Vektor V .....	59
Tabel 3 3.5.15 Hasil Perangkingan .....	59
Tabel 3 3.5.16 Hasil Keputusan Penerimaan Karyawan.....	60
Tabel 3 0.1 Struktur Table User.....	63
Tabel 3 0.2 Struktur Table Pelamar .....	64
Tabel 3 0.3 Lowongan_rinci.....	64
Tabel 3 0.4 Lowongan .....	64
Tabel 3 0.5 Hitung .....	64
Tabel 3 0.6 File.....	65
Tabel 3 0.7 Admin .....	65
Tabel 4 4.7.1 Perhitungan Manual.....	105
Tabel 4 4.7.2 Hasil Perbaikan Kriteria Bobot Manual.....	106
Tabel 4 4.7.3 Hasil Akhir Perhitungan Manual .....	106
Tabel 4 4.7.4 Hasil Perhitungan Sistem.....	107
Tabel 4 4.7.5 Hasil Perbaikan Bobot Sistem .....	107
Tabel 4 4.7.6 Hasil Pengujian Perbandingan .....	108
Tabel 4 4.7.7 Hasil Perbandingan Bobot Kriteria.....	108
Tabel 4 4.7.8 Hasil Seleksi Penerimaan Karyawan .....	109
Tabel 4 4.7.9 Data Calon Pelamar .....	109
Tabel 4 4.7.10 Hasil Perbandingan Keputusan .....	109
Tabel 4 4.8.1 Pengujian <i>Black Box</i> Halaman Registrasi.....	111
Tabel 4 4.8.2 Pengujian <i>Black Box</i> Halaman <i>Login</i> User Pelamar .....	112
Tabel 4 4.8.3 Pengujian <i>Black Box</i> Halaman Pelamar.....	113
Tabel 4 4.8.4 Pengujian <i>Black Box</i> Data Pelamar.....	115
Tabel 4 4.8.5 Pengujian <i>Black Box</i> Menu Penerimaan .....	115
Tabel 4 4.8.6 Pengujian <i>Black Box</i> Menu <i>Users</i> .....	118

Tabel 4 4.8.7 Pengujian *Black Box* Halaman Perhitungan ..... 119



## INTISARI

Penyebaran Covid-19 kian masif di masa *new normal* yang mempengaruhi pada proses rekrutmen karyawan. Penelitian ini membantu *Recruiters* dalam membangun sistem rekrutmen online dengan membuat sistem informasi dan SPK rekrutmen karyawan berbasis website pada Object perusahaan dunia wedding dan catering CV. Azza Widya Karya. Dimana sistem informasi dan management rekrutmen karyawan perusahaan masih dilakukan secara manual atau offline.

Menggunakan metode *Weighted Product* (WP) sebagai SPK yang menentukan kriteria yang digunakan beserta bobot kriteria dengan menggabungkan kriteria data. Hasil pembobotan data yang dimasukkan oleh admin *Recruiters*, mampu menghasilkan peringkat setiap pelamar berdasarkan nilai akhir. Jika ada nilai akhir yang sama, maka di bedakan berdasarkan tingkat waktu *responsive* wawancara. Semakin besar nilai pelamar, maka semakin sesuai dengan kriteria yang diharapkan oleh perusahaan. Nilai akhir rekrutmen akan di umumkan melalui akun pengguna karyawan dan sistem perhitungan SPK dilakukan admin *Recruiters*. Semua rangkaian informasi di sampaikan secara online.

Hasil penelitian ini berupa website sistem pendukung keputusan *E-Recruitment* karyawan dan sebagai pengembangan informasi secara online pada CV. Azza Widya Karya. Kedepannya website ini bisa di kembangkan pada Website [Azzawedding.com](http://Azzawedding.com) dan [AzzaCatering.com](http://AzzaCatering.com).

**Kata Kunci** : Sistem Pendukung Keputusan (SPK), *Weighted Product* (WP), *E-Recruitment*.

## ABSTRACT

*The spread of Covid-19 is getting more massive in the new normal era which affects the employee recruitment process. This research helps Recruiters in building an online recruitment system by creating a website-based employee recruitment information and SPK system on the object of the world wedding and catering company CV. Azza Widya Karya. Where the information system and management of company employee recruitment is still done manually or offline.*

*Using the Weighted Product (WP) method as the SPK that determines the criteria used along with the weight of the criteria by combining the data criteria. The results of weighting data entered by the Recruiters admin are able to produce a ranking for each applicant based on the final score. If there is the same final score, then it is differentiated based on the level of responsiveness of the interview. The greater the applicant's value, the more it fits the criteria expected by the company. The final value of recruitment will be announced through the employee user account and the SPK calculation system will be carried out by the Recruiters admin. All information circuits are conveyed online.*

*The results of this research are in the form of a website for employee E-recruitment decision support systems and an online information system at CV. Azza Widya Karya. In the future, this website can be developed on the Azzawedding.com and AzzaCatering.com websites.*

**Keywords:** *Decision Support System (DSS), Weighted Product (WP), E-Recruitment*