

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan analisis dan perancangan platform game arjuna telah diambil kesimpulan-kesimpulan pokok mengenai permasalahan diatas adalah sebagai berikut :

1. Game ini bisa menjadi alternatif untuk membuat game platform dengan size yang kecil dan dapat dimainkan secara online;
2. Dari hasil pengujian tester aplikasi game ini memiliki kelemahan pada desain gambar.

TESTER	KEKURANGAN DAN KELEBIHAN
INSAN	Game nya cukup mendidik.
DESI	Bagus, Baru kali ini ada game tentang wayang.
SANTI	Bagus, saya suka game nya. Tapi gambarnya masih kurang bagus.

## 5.2 Saran

Penyusun menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ini masih banyak kekurangan, yang kiranya dapat dipertimbangkan oleh peneliti berikutnya antara lain :

1. Game ini dapat dengan menambahkan level, desain gambar yang lebih bagus.
2. Dalam melakukan penganalisaan sebuah sistem akan lebih baik menggunakan lebih dari satu analisis, dan analisis yang dilakukan dapat menyeluruh dan mendetail. Sehingga dari analisis yang dilakukan kita dapat membuat aplikasi game yang lebih baik lagi dan dapat mencapai tujuan yang ingin dicapai sebelumnya.
3. Sebagai penutup dari laporan skripsi ini, diharapkan semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua kalangan yang membutuhkannya.