

**PEMBUATAN INFORMASI ANJUNGAN PADA LEMBAGA
PENDIDIKAN ALFABANK YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA
DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

Skripsi



disusun oleh:

Novi Kurniawati

07.11.1712

**JURUSAN STRATA I TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PEMBUATAN INFORMASI ANJUNGAN PADA LEMBAGA
PENDIDIKAN ALFABANK YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA
DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh:

Novi Kurniawati

07.11.1712

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN INFORMASI ANJUNGAN PADA LEMBAGA
PENDIDIKAN ALFABANK YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA
DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Novi Kurniawati

07.11.1712

Telah disetujui oleh pembimbing Skripsi

Pada tanggal 26 November 2010

Dosen Pembimbing,



Andi Sunyoto, M.Kom

NIK: 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN INFORMASI ANJUNGAN PADA LEMBAGA PENDIDIKAN ALFABANK YOGYAKARTA BERBASIS MULTIMEDIA DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL

Yang Dipersiapkan dan Disusun Oleh

Novi Kurniawati

07.11.1712

Telah di pertahankan di depan Dewan Pengaji

Pada tanggal 6 Juni 2011

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Andi Sunyoto, M. Kom
NIK. 190302052

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M
NIK. 190302029

Sudarmawan, M.T
NIK. 190302057

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 6 Juni 2011



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Juni 2011

Penulis

MOTTO

- "Kerjakanlah Pekerjaan Yang Membawa Berkah Bagimu Dan Orang Yang Kamu Cintai ...
- Hidup berawal dari mimpi ...
- Dengan ilmu hidup menjadi mudah, dengan cinta dan kasih sayang hidup menjadi indah dan dengan agama hidup menjadi terarah ...
- Lebih baik dibenci oleh banyak orang tetapi jadi diri sendiri..daripada dicintai banyak orang tetapi jadi diri orang lain..



PERSEMBAHAN

Penulis mempersembahkan Skripsi ini untuk:

 *Bapak & Ibuku Tersayang terimakasih yang sedalam-dalamnya atas dukungan dan doanya, tanpa kalian aku gak akan pernah jadi seperti sekarang ini..*

 *Kakakku Evi, Debi, Gatot, Rahmad..*

 *Serta keponakan2ku Gayar, Galih, Fakhri..*

 *Teruntuk yang tersayang dan tercinta Sugeng Subiaqto terimakasih untuk cinta dan kasih sayangnya serta dukungan dan doanya selama ini... I LOVE YOU*

 *Sahabat2ku Tias, Omie, Putri*

 *Serta teman2 SITI E 07 yang selalu kompak i'll be miss you all..*

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadirat Allah SWT, yang telah mencerahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga saya mampu menyelesaikan laporan skripsi ini. Laporan ini ditujukan untuk memenuhi mata kuliah “Skripsi”,

Dalam proses penggeraan Skripsi saya banyak dibantu oleh berbagai pihak. Untuk itu, saya ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Abas Ali Pangera M.Kom selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika.
3. Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi.
4. Orang tua yang banyak memberikan dukungan.
5. Teman - teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu disini.
6. Lembaga Pendidikan Alfabank Yogyakarta yang telah memberi ijin untuk melakukan penelitian.

Saya menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Untuk itu, saya sangat mengharap saran dan kritik sehingga laporan ini dapat disempurnakan kembali.

Yogyakarta, 8 Juni 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
HALAMAN INTISARI	xv
HALAMAN ABSTRAKSI.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN TABEL	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Tujuan Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
1.7 Rencana Kegiatan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Sejarah Multimedia	8
2.2.1 Definisi multimedia	9
2.2.2 Perkembangan Multimedia	10
2.2.3 Kelebihan Multimedia.....	10
2.2.4 Objek-objek multimedia	11
2.2.4.1.Texts	11

2.2.4.2 Grafik	11
2.2.4.3 Bunyi	13
2.2.4.4 Video	13
2.2.5 Struktur Desain multimedia	14
2.2.5.1 Struktur Liner	15
2.2.5.2 Struktur Hierarki	15
2.2.5.3 Struktur piramida	16
2.2.5.4 Struktur Polar	16
2.3 Langkah-langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	17
2.3.1 Mendefinisikan masalah	20
2.3.2 Merancang konsep	20
2.3.3 Merancang Isi	21
2.3.4 Menulis Naskah	22
2.3.5 Merancang grafik	23
2.3.6 Memproduksi system.....	23
2.3.7 Pengetesan sistem	24
2.3.8 Menggunakan sistem	24
2.3.9 Memelihara sistem.....	25
2.4 PHP.....	25
2.5 HTML	28
2.6 MySQL.....	29
2.7 Informasi Anjungan	31
2.8 Teori Koneksi Sistem.....	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	32
3.1 Analisis	32
3.2 Perancangan Sistem	33
3.2.1 Merancang Konsep.....	33
3.2.2 Merancang isi.....	34
3.2.3 Merancang Naskah	35
3.3 Perancangan Basis Data	36
3.3.1 Identifikasi Entitas	36
3.3.2 Entity Relational Diagram	37

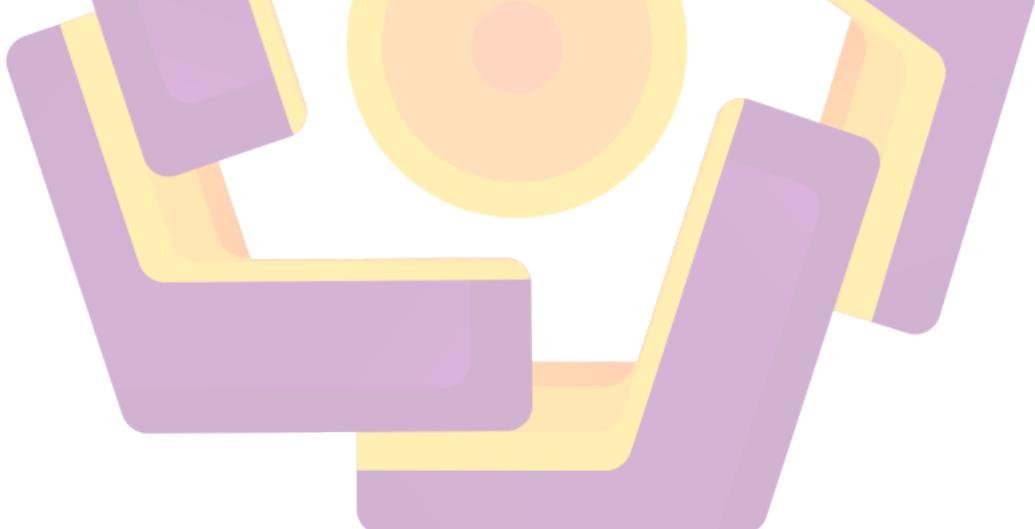
3.3.3 Atribut Tiap Entitas, Primary key, dan Foreign key.....	37
3.4 Normalisasi	40
3.4.1 Bentuk Tidak Normal	40
3.4.2 Bentuk Normal Pertama	40
3.4.3 Bentuk Normal Kedua	41
3.4.4 Bentuk Normal Ketiga.....	42
3.4.5 Relasi Tabel	43
3.5 DFD (Data Flow Diagram)	43
3.5.1 Diagram konteks.....	44
3.5.2 DFD Level 0	45
3.6 Perancangan Antarmuka	46
3.6.1 Antarmuka Untuk Administrator.....	46
3.6.2 Antar Muka Untuk Pengunjung.....	65
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	70
4.1 Cara Kerja Sistem	70
4.2 Tampilan Halaman Administrator.....	71
BAB V PENUTUP	108
5.1 Simpulan	108
5.2 Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur linear.....	15
Gambar 2.2 Struktur Hierarki	15
Gambar 2.3 Struktur Piramida	16
Gambar 2.4 Struktur Polar	17
Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Aplikasi	18
Gambar 2.6 Proses Pengembangan system multimedia	19
Gambar 3.1 Stuktur Hierarki Navigasi	36
Gambar 3.2 Entity relation diagram	37
Gambar 3.3 Bentuk Tidak Normal	40
Gambar 3.4 Bentuk Normal Pertama	41
Gambar 3.5 Bentuk Normal Kedua	41
Gambar 3.6 Bentuk Normal Ketiga	42
Gambar 3.7 Relasi Tabel.....	43
Gambar 3.8 Diagram Konteks.....	44
Gambar 3.9 DFD Level 0.....	45
Gambar 3.10 Form Login	46
Gambar 3.11 Halaman Utama Superadmin	47
Gambar 3.12 Form Tambah Sejarah	47
Gambar 3.13 Form Tambah Visi	48
Gambar 3.14 Form Tambah Misi	49
Gambar 3.15 Tambah Program	49
Gambar 3.16 Tambah Jurusan	50
Gambar 3.17 Tambah Info	51
Gambar 3.18 Tambah Galery	52
Gambar 3.19 Tambah Fasilitas	52
Gambar 3.20 Tambah Spesial	53
Gambar 3.21 Konfigurasi Sejarah	54
Gambar 3.22 Edit Sejarah	54
Gambar 3.23 Konfigurasi Visi	55
Gambar 3.24 Edit Visi	56
Gambar 3.25 Konfigurasi Misi	56

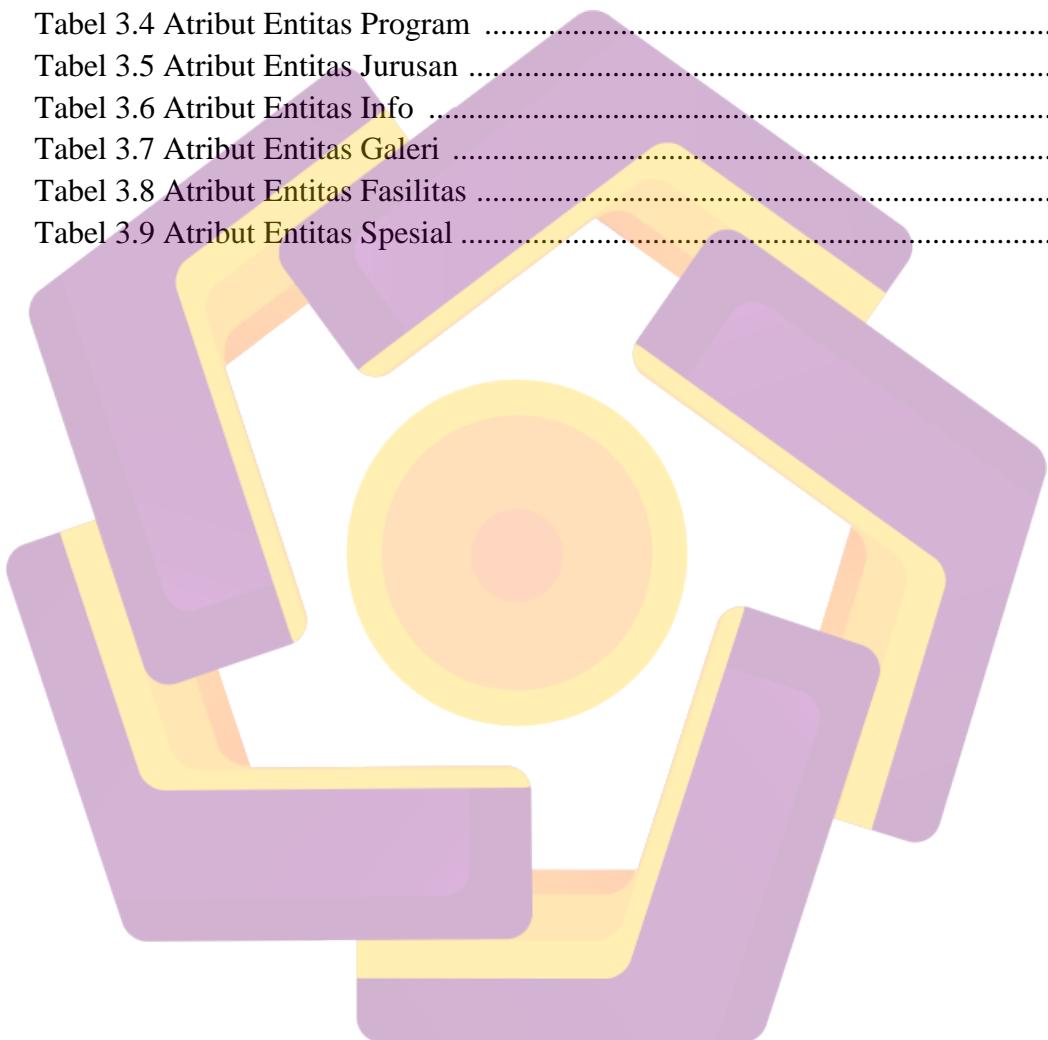
Gambar 3.26 Edit Misi	57
Gambar 3.27 Konfigurasi Program	58
Gambar 3.28 Edit Program	58
Gambar 3.29 Konfigurasi Jurusan	59
Gambar 3.30 Edit Jurusan	59
Gambar 3.31 Konfigurasi Info	60
Gambar 3.32 Edit Info	61
Gambar 3.33 Konfigurasi Galery	61
Gambar 3.34 Edit Galery	62
Gambar 3.35 Konfigurasi Fasilitas	62
Gambar 3.36 Edit Fasilitas	63
Gambar 3.37 Konfigurasi Spesial	63
Gambar 3.38 Edit Spesial	64
Gambar 3.39 Desai ubah Password Admin	65
Gambar 3.40 Desain Halaman Utama Pengunjung	66
Gambar 3.41 Desain Halaman Profil	67
Gambar 3.42 Desain Halaman Akademik	68
Gambar 3.43 Desain Halaman Galery	69
Gambar 3.44 Desain Halaman Peta	69
Gambar 4.1 Tampilan Form Login	71
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama Administrator	72
Gambar 4.3 Tampilan Form Tambah Sejarah	72
Gambar 4.4 Tampilan Form Tambah Visi	73
Gambar 4.5 Tampilan Form Tambah Misi	74
Gambar 4.6 Tampilan Form Tambah Fakultas	74
Gambar 4.7 Tampilan Form Tambah Jurusan	75
Gambar 4.8 Tampilan Form Tambah Info	76
Gambar 4.9 Tampilan Form Tambah Galery	76
Gambar 4.10 Tampilan Form Tambah Fasilitas	77
Gambar 4.11 Tampilan Form Tambah Spesial	78
Gambar 4.12 Tampilan Form Konfigurasi Sejarah	78
Gambar 4.13 Tampilan Form Edit Sejarah	79
Gambar 4.14 Tampilan Form Konfigurasi Visi	80
Gambar 4.15 Tampilan Form Edit Visi	81
Gambar 4.16 Tampilan Form Konfigurasi Misi	82
Gambar 4.17 Tampilan Form Edit Misi	83
Gambar 4.18 Tampilan Form Konfigurasi Program	84
Gambar 4.19 Tampilan Form Edit Program	84
Gambar 4.20 Tampilan Form Konfigurasi Jurusan	86
Gambar 4.21 Tampilan Form Edit Jurusan	87
Gambar 4.22 Tampilan Form Konfigurasi Info	88

Gambar 4.23 Tampilan Form Edit Info	89
Gambar 4.24 Tampilan Form Konfigurasi Galeri	90
Gambar 4.25 Tampilan Form Edit Galeri	91
Gambar 4.26 Tampilan Form Konfigurasi Fasilitas	92
Gambar 4.27 Tampilan Form Edit Fasilitas	92
Gambar 4.28 Tampilan Form Konfigurasi Spesial	94
Gambar 4.29 Tampilan Form Edit Spesial	95
Gambar 4.30 Tampilan Form Ubah Password Admin	96
Gambar 4.31 Tampilan Halaman Utama Pengunjung	97
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Profil	98
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Sejarah	99
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Visi	100
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Misi	101
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Akademik	102
Gambar 4.37 Tampilan Halaman Program	102
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Info Program	103
Gambar 4.39 Tampilan Halaman Jurusan	104
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Fasilitas	105
Gambar 4.41 Tampilan Halaman Spesial	106
Gambar 4.42 Tampilan Halaman Galery	107
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Peta	107



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan	7
Tabel 3.1 Atribut Entitas Sejarah	38
Tabel 3.2 Atribut Entitas Visi	38
Tabel 3.3 Atribut Entitas Misi.....	38
Tabel 3.4 Atribut Entitas Program	38
Tabel 3.5 Atribut Entitas Jurusan	39
Tabel 3.6 Atribut Entitas Info	39
Tabel 3.7 Atribut Entitas Galeri	39
Tabel 3.8 Atribut Entitas Fasilitas	39
Tabel 3.9 Atribut Entitas Spesial	40



INTISARI

Lembaga pendidikan di Indonesia kini semakin banyak, lembaga pendidikan saling berlomba untuk mendapatkan siswa baru untuk tetap bisa eksis, sehingga beragam promosi baik lewat media iklan, brosur, spanduk yang dibuat semenarik mungkin. Sehingga kadang terasa kurang media periklanan dengan cara tersebut. Aplikasi ini dibuat sebagai salah satu media iklan dengan basis multimedia berisikan profil dari Lembaga Pendidikan Alfabank Yogyakarta. Sehingga masyarakat atau calon mahasiswa baru dapat melihat profil dari Lembaga Pendidikan Alfabank Yogyakarta.

Aplikasi Lembaga Pendidikan Alfabank Yogyakarta Berbasis multimedia dengan menampilkan informasi serta profil dari Lembaga Pendidikan Alfabank Yogyakarta ini dikembangkan dengan menggunakan metodologi penelitian dengan pendekatan terstruktur. Setelah menganalisa dan mendesain rancangan sistem, maka sistem dikembangkan dengan menggunakan teknologi PHP sebagai bahasa pemrogramannya, mySQL sebagai databasenya dan Macromedia Flash sebagai media untuk menampilkannya.

Sistem ini telah diuji coba dan dapat berjalan dengan baik. Sistem ini diharapkan bisa diterapkan pada keadaan yang sesungguhnya. Sehingga para calon mahasiswa dapat menggunakan sistem ini untuk melihat, membaca dan mengerti informasi mengenai Lembaga Pendidikan Alfabank Yogyakarta.

Kata kunci : Multimedia, Lembaga pendidikan

ABSTRACT

Education institutions in Indonesia are more and more, educational institutions compete with each other to get new students to continue to exist, so that the various promotions either through media advertisements, brochures, banners are made as attractive as possible. So sometimes feels less media advertising in this way.

This application was created as one advertising medium with a multimedia database containing profiles of Education Institute Alfabank Yogyakarta. So that communities or prospective new students to see the profile of the Institute of Education Alfabank Yogyakarta.

Application-Based Education Institute Alfabank Yogyakarta multimedia display information and profiles of Yogyakarta Alfabank Education Institute was developed by using research methodology with a structured approach. After analyzing and designing the system design, system technology was developed using PHP as its programming language, MySQL as database and Macromedia Flash as a medium to display it.

This system has been tested and can run well. This system is expected to be applied to actual circumstances. So that future students can use this system to see, read and understand information about Alfabank Education Institute in Yogyakarta.

Keywords: Multimedia, Education Institutions