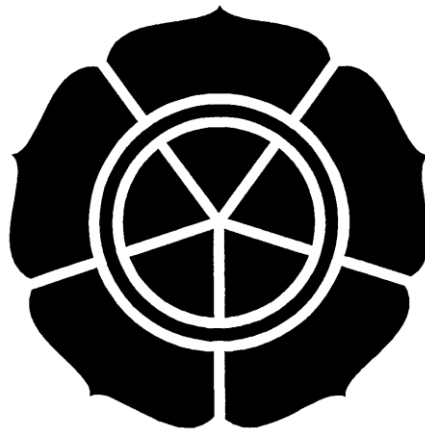


**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN CD PEMBELAJARAN BAHASA JAWA
UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR BERBASISKAN
MULTIMEDIA**

Skripsi



Diajukan oleh :

BASKORO WIDIARSO

05.12.1223

**SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2009**

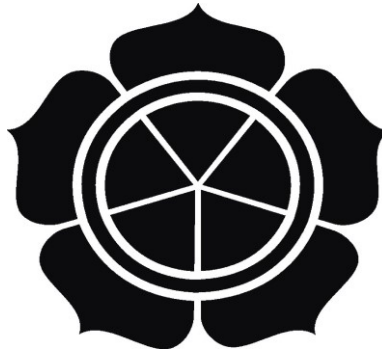
**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN CD PEMBELAJARAN BAHASA JAWA
UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR BERBASISKAN
MULTIMEDIA**

SKRIPSI

Disusun dan Diajukan untuk Memenuhi Persyaratan Ujian Memperoleh Gelar Sarjana
Komputer Pada Jurusan Sistem Informasi

STIMIK “AMIKOM”

Yogyakarta



Disusun Oleh:

Baskoro Widiarso

05.12.1223

**PROGRAM STUDI STRATA 1
JURUSAN SISTEM INFORMASI**

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

“ A M I K O M ”

YOGYAKARTA

2009

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN CD PEMBELAJARAN BAHASA
JAWA UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR BERBASISKAN
MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Baskoro Widiarso

05.12.1223

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 7 Desember 2009

Dosen Pembimbing,

Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN CD PEMBELAJARAN BAHASA

JAWA UNTUK TINGKAT SEKOLAH DASAR BERBASISKAN

MULTIMEDIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

BASKORO WIDIARSO

05.12.1223

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 26 November 2009

Susunan Dewan Penguji :

Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

(.....)

Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

(.....)

Erik Hadi Saputra, S.Kom

NIK. 190302107

(.....)

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 26 November 2009

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 8 Desember 2009

Tanda tangan

Baskoro Widiarso

Halaman Motto

Selalu Berdoa dan Berusaha itu Kunci hidupku.....

Berbakti Kepada Orang tua Merupakan cita-citaku sejak lahir.....

Kejujuran Hal utama yang harus Dipegang teguh sampai Akhir Hayatku.....

Kerendahan Hati motto hidupku.....

Jika aku harus memilih, aku lebih memilih menjadi Orang yang berguna Bagi orang lain,,,,,,

Apabila aku jatuh 7 kali, aku akan segera bangkit untuk yang 8 kali

Tidak ada yang sempurna di dunia ini, jangan pernah takut untuk mencoba daripada tidak sama sekali.....

Perbanyaklah Pergaulan dan mengenal lebih banyak Teman, hal itu bisa menolongmu suatu saat kelak,.....

-----Maju Terus Ninja Warrior-----

Halaman Persembahan

1. *Thanks to Allah SWT yang sudah mengantarkan ku sampai sejauh ini... Rahmat dan Karunia-MU tiada batasnya.*
2. *Buat keluargaku Papa, Mama, Dan mbakku tercinta kalian harta yang paling berharga dihidupku, tanpa kalian aku ga bisa seperti ni, aku sayang kalian.....*
3. *Terima kasih buat Bapak M Suyanto selaku ketua Amikom beserta Dosen2 pengajar yang lain, Aku doakan Amikom menjadi Perguruan Tinggi Komputer Terbaik.*
4. *Thanks buat Dosen Pembimbingku Pak Sudarmawan MT Bapak dosen yang paling sabar & dosen Paling ramah yang kukenal selama ini, Thanks ya pak Dah mau bimbing saya mahasiswamu ini yang kadang suka bingungin klo bimbingan. Terima kasih juga yang sebesar-besarnya buat Dosen Pengujiku Pak Erik dan Bu Krisnawati..*
5. *Special thanks Buat Orang yang kusayang my Lovely Ragil, Kamu penyemangat hidupku say, tiap hari kasih semangat aku buat ngerjain skripsiku, Ingetin aku buat sholat biar aku diberi kemudahan.... I LOVE U Honey ^ ^ ... kamu masa depanku.....*
6. *Thanks to my best friend Hendra Adevio yg dah bantu banyak bgt di skripsiku, ga tau aku balesnya pake apa? siang malem ga pernah ngeluh ngajarin aku..... Ayo kita tanding PES lagi ndrahehehe...*
7. *Buat temen terbaikku, Zul m Farid, km temen yang paling klob ma aku jul, berjuang ya selesain skripsimu tak dukung pokoknya. Jangan lupa rajin-rajin bimbingan.... buat ortumu di lombok bangga.....*
8. *Buat sahabat ku Hery susanto, her kamu sahabat yang dah kuanggap kaya kakak sendiri, temen main Ps Terbaikku juga hehehe, Thanks banyak ya her buat dukunganmu selama ini.....*
9. *Thanks buat sahabat-sahabatku yang doyan PES Andi pranata, Rizki, Zul m farid, Gilang Boyd, Alief.... ayo cah kita tanding turnamen lagi... hehe... Q seneng bgt pny temen kaya kalian..... thanks buat mabesnya ya ndi....*
10. *Thanks juga buat Sahabat terbaik juga si Riku kriting, Ku km temen yang paling bisa menghiburku hehehe kapan main kerumahku lagi?*

11. *Thanks juga buat Shipo, Aristy, yai, fitri, wansa, nipe, Aji dharma, Yobe, indah, Lina, Arie pacitan, dwi fitriana, nita... Akhirnya aku lulus juga cahhhh, senengnya bisa ngrasain Rasanya Pake Toga kaya kalian juga hihhi*
12. *Thanks yang paling besar buat temen seperjuanganku Rofik yang udah jadi temen seperjuanganku di ninja warrior skripsi, maju terus ninja Warrior, gek di rampungke Skripsimu pik, Gek nyusul Aku yoooo, tak enteni Lhoooo ☺*
13. *Thanks Buat Temen Seperjuanganku juga Bepe dan aming ... Akhirnya setelah perjalanan panjang kita bisa menemukan Graha Vidi juga yaaaa.....hehehe*
13. *Buat temen2 main badmintonku Wahyu icux, gilang Boyd, Farid, Andi, Sanusi..... kalian mmg calon atlet2 pelatnas terbaik ☺*
14. *Thanks buat temen2 SI-SI C 2005 Amikom yang lain yang ga bisa kusebutkan satu persatu, kelas terparah! Terkompak di Eranya hahahaha moga kita semua bisa sukses suatu hari nanti. Amin*
15. *Maturnuwun buat temen2ku dirumah Bowo, yunex, Tunggul, Pujex, Yudi, menyeng, hery, nurhandy, bayu... kalian alumni Pyongyang, temen2 main ku yang beruntung aku bisa berteman dengan kalian*
16. *buat kucing2ku dirumah yang udah buat aku ga stress klo dirumah hehehe bona and the genk,.....*
17. *Thanks buat Arsenal Jogja Community... aku merindukan berkumpul lagi dengan kalian maaf ya selama ini aku sibuk skripsi.....*
18. *Thanks buat semua orang yang dah mendukungku selama ini.....*

-----MATURNUWUN-----

KATA PENGANTAR

Atas Berkat dan Rahmat Allah SWT, yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah serta Inayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan lancar. Dengan judul ” PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SD PEMBELAJARAN BAHASA JAWA UNTUKTINGKAT SEKOLAH DASAR BERBASISKAN MULTIMEDIA”. Tugas skripsi ini merupakan salah satu syarat studi yang harus ditempuh oleh seluruh mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta, guna menyelesaikan akhir studi pada jenjang program SI. Dengan selesainya skripsi ini, penyusun mengucapkan banyak terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. .M. Suyanto,MM. selaku ketua STMIK “AMIKOM ” Yogyakarta.
2. Bapak Drs.Bambang Sudaryatno,MM. Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Jogjakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT yang telah berkenan menjadi Dosen Pembimbing Skripsiku, dan atas dorongan serta bimbingannya, sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.
4. Bapak,Ibu,Kakak serta seluruh keluargaku tercinta yang telah memberikan dukungan moril, materil dan spirit selama ini.
5. Dan untuk semua pihak-pihak yang telah membantu kelancaran skripsi ini serta temen – temenku semua yang telah membantu secara tidak langsung, terima kasih atas dukungannya, Semoga kalian dapatkan pekerjaan sesuai dengan kemauan

kalian, dan buat temen-temanku yang belum lulus semoga skripsinya cepat selesai ya. Allah Selalu Bersama kita semua. Amin....

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi, penulisan maupun pembahasan. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan. Semoga skripsi ini dapat berguna dikemudian hari dan dipergunakan dengan sebaik - baiknya. Akhir kata penulis ucapkan Terima Kasih yang sebanyak - banyaknya.

Yogyakarta, November 2009

(Penulis)

DAFTAR ISI

vii

Halaman

HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Metode Pengumpulan data.....	6
1.6 Sistem Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Dasar Teori.....	10

2.2.1 Pengertian Multimedia.....	10
2.2.2 Struktur Aplikasi Multimedia.....	14
2.2.3 Struktur Menu.....	15
2.2.4 Struktur Hierarki.....	16
2.2.5 Struktur Jaringan.....	17
2.2.6 Langkah-langkah Dalam Pengembangan Sistem Multimedia.....	18
2.3 Tinjauan Umum.....	22
2.3.1 Sejarah Bahasa Jawa.....	22
2.3.2 Penyebaran Bahasa Jawa.....	23
2.3.3 Penggunaan Tulisan Jawa.....	25
2.3.4 Pembagian tingkat Tutur Bahasa Jawa.....	26
2.3.5 Bahasa Jawa Dalam dunia pendidikan.....	32
2.3.6 Pembelajaran Bahasa Jawa Dalam Dunia Pendidikan.....	34
2.4 Software yang Digunakan.....	38
2.4.1 Macromedia Director MX 2004.....	38
2.4.2 Adobe Flash CS 3.....	41
2.4.3 Adobe Photoshop CS3.....	41
2.4.4 Sothink SWF Easy.....	46

BAB III ANALISIS PERANCANGAN APLIKASI

3.1 Analisis Umum Tentang Kurikulum Bahasa Jawa di Sekolah

Dasar.....	47
------------	----

3.1.1 Satuan acara pengajaran Bahasa Jawa Kelas 1 dan 2.....	47
3.1.2 Identifikasi Masalah.....	49
3.1.3 Titik Keputusan.....	51
3.1.4 Analisis Pieces.....	51
1. Analisis Kinerja (performance).....	52
2. Analisis Informasi (information).....	52
3. Analisis Ekonomi (economic).....	53
4. Analisis Pengendalian (control).....	53
5. Analisis Efisiensi (Efficiency).....	54
6. Analisis Pelayanan (services).....	54
3.1.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....	55
1. Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	55
2. Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	57
3. Kebutuhan Sumber Daya Manusia (Brainware).....	57
4. Kebutuhan Informasi.....	58
3.1.6. Analisis Kelayakan Sistem.....	58
1. Kelayakan Teknologi.....	59
2. Kelayakan Ekonomi.....	58
3.2 Perancangan Sistem Multimedia.....	69
3.2.1. Merancang Konsep.....	69
3.2.2. Merancang Isi.....	69
3.2.3. Merancang Naskah.....	78
3.2.4. Rancangan Grafis.....	89

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1 Memproduksi Sistem.....	98
4.1.1. Membuat karakter dan Grafis Pendukung.....	99
4.1.2. Membuat Background.....	104
4.1.3. Membuat Tampilan Menu.....	112
4.1.4. Mengolah file EXE.....	113
4.2. Mengetes Sistem	114
4.3. Menggunakan Sistem.....	127
4.4. Memelihara Sistem	128

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	131
5.2. Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA.....	133

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Elemen-elemen Multimedia.....	12
Gambar 2.2.1. Struktur Linier.....	14
Gambar 2.2.2. Struktur Menu.....	15
Gambar 2.2.3. Struktur Hierarki.....	16

Gambar 2.2.4. Struktur Jaringan.....	17
Gambar 2.2.5. Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	21
Gambar 3.1. Rancangan Struktur Aplikasi Hierarki.....	74
Gambar 3.2. Rancangan Intro.....	89
Gambar 3.3. Rancangan menu Utama.....	90
Gambar 3.4. Rancangan Menu Wayang.....	91
Gambar 3.5 Rancangan Menu Aksara.....	92
Gambar 3.6 Rancangan Menu Lagu-Lagu Anak.....	93
Gambar 3.7. Rancangan Menu Belajar Kalimat.....	94
Gambar 3.8. Rancangan Menu Kamus.....	95
Gambar 3.9. Rancangan Menu Latihan Soal.....	96
Gambar 4.1. Gambar Bagan Memproduksi Sistem.....	98
Gambar 4.2. Gambar Maskot Pak Blangkon.....	100
Gambar 4.3. Kotak Dialog Membuat Halaman Kerja Baru.....	105
Gambar 4.4. Kotak Dialog Save AS.....	107
Gambar 4.5. Tampilan background Animasi intro.....	108
Gambar 4.6. Tampilan Background Menu.....	109
Gambar 4.7. Tampilan Background Aksara.....	109
Gambar 4.8. Tampilan Background Lagu anak.....	110
Gambar 4.9. Kotak Dialog Pilihan Jenis Tombol.....	111
Gambar 4.10 Tampilan Publish Setting Macromedia Director MX 2004.....	114
Gambar 4.11 Tampilan Aplikasi untuk Halaman Intro.....	116

Gambar 4.12 Tampilan Aplikasi Untuk halaman Menu Utama.....	117
Gambar 4.13 Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Sub Menu Wayang.....	118
Gambar 4.14 Tampilan Aplikasi Untuk halaman Sub Menu aksara Jawa.....	119
Gambar 4.15 Tampilan Aplikasi Untuk halaman Sub Menu Lagu-lagu anak.....	120
Gambar 4.16 Tampilan Aplikasi Untuk halaman Sub Menu Belajar Kalimat...	121
Gambar 4.17 Tampilan Aplikasi Untuk halaman Sub Menu Kamus.....	122
Gambar 4.18 Tampilan Aplikasi untuk halaman Sub Menu Kamus.....	123

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Perangkat Keras	55
Tabel 3.2 Tabel Spesifikasi Komputer untuk Implementasi.....	56
Tabel 3.3. Perangkat Lunak	57
Tabel 3.4 Tabel Biaya Manfaat.....	63
Table 3.5 hasil Keputusan Analisis.....	67